



**Kodak**

Software applicativo i9600

Guida dell'utente

# CONTRATTO DI LICENZA SOFTWARE EASTMAN KODAK COMPANY

Prima di utilizzare questo Software, leggere attentamente i termini e le condizioni riportati di seguito. L'uso del Software contenuto in questa confezione implica l'accettazione di tali termini e condizioni. Qualora l'utente non accetti i termini e le condizioni del presente Contratto, dovrà restituire prontamente il prodotto con i relativi documenti e materiali, ottenendo il rimborso del prezzo di acquisto.

## Licenza

1. Concessione di licenza. Eastman Kodak Company ("Kodak") concede all'utente il diritto di usare una copia del/dei programma/i software allegato/i (il "Software") in conformità alle limitazioni della licenza qui sotto esposte.
2. Limitazioni all'uso. L'utente è autorizzato a utilizzare il Software su un solo computer alla volta. Per ogni ulteriore computer su cui verrà eseguito il Software, l'utente dovrà disporre di una copia aggiuntiva del Software regolarmente concessa in licenza. L'utente è autorizzato a eseguire una copia del Software, secondo necessità, per consentirne l'uso secondo quanto sopra descritto.
3. Trasferimento del Software. L'utente potrà trasferire definitivamente il Software a terzi, a condizione che il cessionario accetti i termini e le condizioni del presente Contratto e che l'utente non trattienga alcuna copia del Software.
4. Copyright. Il Software è di proprietà di Kodak o dei suoi fornitori ed è protetto dalle leggi e dai trattati internazionali sul copyright. L'utente non potrà copiare il Software, salvo quanto espressamente previsto nel presente Contratto. L'utente non può decodificare, decompilare o disassemblare il Software.
5. Risoluzione. Il presente Contratto è valido fino alla risoluzione. L'utente può recedere dal presente Contratto in qualsiasi momento, eliminando il Software e tutte le sue copie, in qualsiasi formato esse siano. Il Contratto verrà risolto anche qualora l'utente non si attenga ai termini e alle condizioni dello stesso. Nel caso di risoluzione del Contratto, l'utente accetta di eliminare il Software e tutte le sue copie, in qualsiasi formato esse siano.

## Garanzia limitata

Secondo quanto specificato nella ricevuta o fattura di acquisto, Kodak garantisce che (i) il Software funzionerà in sostanziale conformità con la documentazione del prodotto e (ii) che il supporto su cui viene fornito il Software sarà privo di difetti di materiale e di fabbricazione, in condizioni d'uso normali.

Kodak non garantisce che le funzioni contenute nel Software soddisfino le esigenze dell'utente o che il funzionamento del Software sarà ininterrotto o privo di errori. L'utente si assume la responsabilità del funzionamento del Software per raggiungere i risultati prefissati, oltre che dell'installazione, dell'uso e dei risultati ottenuti dal Software.

**KODAK NON RILASCI ALCUNA GARANZIA, ESPLICITA O IMPLICITA, INCLUSA LA GARANZIA IMPLICITA DI COMMERCIALIZZABILITÀ E DI IDONEITÀ PER UNO SCOPO SPECIFICO.** In alcuni Stati o giurisdizioni l'apposizione di limiti di durata alla garanzia implicita non è consentita, pertanto la limitazione di cui sopra potrebbe non essere applicabile. Oltre ai particolari diritti legali conferiti dalla presente garanzia, l'utente potrà beneficiare di altri diritti.

## Limitazioni della tutela dell'utente

La responsabilità di Kodak e il rimedio esclusivo dell'utente saranno, a discrezione di Kodak, (a) la riparazione o la sostituzione del Software o di eventuali supporti che non rientrano nella "Garanzia Limitata" Kodak, purché siano restituiti a Kodak con una copia della fattura di acquisto o della ricevuta fiscale; o (b) la restituzione del prezzo pagato per il Software, a condizione di essere in possesso della prova del prezzo pagato per l'acquisto. La presente Garanzia Limitata viene meno qualora il difetto del Software o dei supporti derivi da erronca applicazione, uso inidoneo o la mancata osservanza delle istruzioni operative che accompagnano la documentazione stampata.

**IN NESSUN CASO KODAK O I RELATIVI FORNITORI O RIVENDITORI SARANNO RESPONSABILI PER DANNI INCIDENTALI O INDIRETTI, INCLUSI DANNI PER MANCATO GUADAGNO, PERDITE ECONOMICHE O ALTRI DANNI DERIVANTI DALL'USO O DALL'INCAPACITÀ DI FARE USO DEL SOFTWARE, ANCHE NEL CASO IN CUI KODAK SIA STATA AVVERTITA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.** In alcuni Stati o giurisdizioni l'apposizione di limiti alla garanzia per danni incidentali o indiretti non è consentita, pertanto la limitazione di cui sopra potrebbe non essere applicabile.

## Generale

Qualora il Software sia stato acquistato negli Stati Uniti, il presente Contratto sarà disciplinato dalle leggi in vigore nello stato di New York.

Qualora sia stato acquistato al di fuori dagli Stati Uniti, troverà applicazione la normativa del Paese in cui il Software è stato acquistato.

In caso di domande relative al presente Contratto, rivolgersi al rappresentante KODAK di zona.

## Limitazioni del governo degli Stati Uniti

Il SOFTWARE e la documentazione vengono forniti con DIRITTI LIMITATI. L'utilizzo, la duplicazione o la divulgazione da parte del Governo degli Stati Uniti è soggetta alle limitazioni stabilite nel capoverso (b)(3)(ii) della clausola 252.227-7013 di The Rights in Technical Data and Computer Software. Contraente/produttore Eastman Kodak Company, 343 State Street, Rochester, New York, 14650.

## Disposizioni relative alla Comunità Europea

Qualora il presente Software venga utilizzato in un paese della Comunità Europea, nulla di quanto esposto nel presente Contratto potrà limitare i diritti sanciti dalla European Community Software Directive, OJ. Eur. Comm. (No. L. 122) 42 (1991).

**Document Imaging  
EASTMAN KODAK COMPANY  
ROCHESTER, NEW YORK 14650**

# Sommario

---

<b>1 Introduzione</b> .....	<b>1-1</b>
Informazioni sulla Guida .....	1-1
Organizzazione .....	1-1
Descrizione del software applicativo Kodak i9600 .....	1-2
Informazioni essenziali .....	1-3
Novità della versione 3 .....	1-3
Assistenza tecnica .....	1-4
<b>2 Installazione del software</b> .....	<b>2-1</b>
Requisiti di sistema .....	2-1
Hardware per il writer di pellicole .....	2-1
Hardware del PC .....	2-1
Sistemi operativi .....	2-2
Software applicativo opzionale per l'host .....	2-2
Installazione del software .....	2-2
Definizione delle unità di misura .....	2-4
Avvio del software .....	2-4
Uscita dal software .....	2-4
<b>3 Uso del software applicativo Kodak i9600</b> .....	<b>3-1</b>
Cenni preliminari sulla creazione di un Reference Archive personale .....	3-1
Barra degli strumenti .....	3-3
Menu Lavoro .....	3-4
Finestra principale del software applicativo Kodak i9600 .....	3-5
Creazione di un nuovo lavoro .....	3-6
Elaborazione a più bobine .....	3-8
Eliminazione di un lavoro dalla coda .....	3-10
Visualizzazione delle impostazioni del lavoro .....	3-11
Esecuzione/interruzione di un lavoro .....	3-12
Menu Pellicola .....	3-13
Avanzamento della pellicola .....	3-13
Fine bobina .....	3-13
Menu? .....	3-13
<b>4 Funzioni amministrative</b> .....	<b>4-1</b>
Menu Amministrazione .....	4-2
Finestra di dialogo Writers .....	4-3
Scheda Impostazioni .....	4-4
Scheda Informazioni .....	4-5
Pulsanti della finestra di dialogo Writers .....	4-5
Impostazione di un writer .....	4-6
Modifica di un writer .....	4-7
Eliminazione di un writer .....	4-7
Finestra di dialogo Tipi di lavoro .....	4-8
Scheda Input .....	4-9

Scheda Output .....	4-12
Scheda Indirizzo immagine .....	4-15
Finestra di dialogo Impostazioni tipo di lavoro avanzate .....	4-21
Scheda Pagine di controllo .....	4-21
Scheda Creazione resoconti e pagine di trasferimento .....	4-23
Scheda Pellicola .....	4-26
Creazione di un tipo di lavoro .....	4-30
Modifica di un tipo di lavoro: .....	4-31
Eliminazione di un tipo di lavoro: .....	4-31
Visualizzazione dei lavori nel sistema .....	4-32
Impostazioni di sistema .....	4-33
Impostazione dei valori di sistema .....	4-36
<b>5 Risoluzione dei problemi .....</b>	<b>5-1</b>
Problemi di impostazione .....	5-3
Registro errori .....	5-4
Errori del writer .....	5-18
<b>Appendice A Metodi di input .....</b>	<b>A-1</b>
Batch .....	A-1
File elenco .....	A-3
Creazione di un file elenco .....	A-4
Esempi .....	A-5
Modalità Polling .....	A-24
<b>Appendice B Uso del processore di input .....</b>	<b>B-1</b>
Panoramica .....	B-1
Finestra Processore di input .....	B-2
Pulsanti della finestra Processore di input .....	B-5
Uso del processore di input .....	B-7
Uso del processore di input per la conversione di immagini non TIFF .....	B-10
<b>Appendice C Glossario .....</b>	<b>C-1</b>
<b>Appendice D Raggruppamento, indirizzi immagine e blip .....</b>	<b>D-1</b>
Raggruppamento .....	D-3
<b>Appendice E Specifiche dei file immagine .....</b>	<b>E-1</b>
Formato di file TIFF .....	E-1
Specifiche dei file di input TIFF .....	E-1
Tipi di compressione TIFF supportati .....	E-2
Uso dei file compressi JBIG .....	E-2
Limitazioni per la compressione JBIG .....	E-3
Dimensioni massime dei file TIFF .....	E-3
Immagine TIFF vuota (blank.tif) .....	E-4
Specifiche dei file di testo di input .....	E-4
Nomi dei file immagine .....	E-4

<b>Appendice F Archiviazione di file non TIFF</b> .....	<b>F-1</b>
File di input non TIFF .....	F-1
Controllo dell'avanzamento di un lavoro di archiviazione non TIFF	F-1

# 1 Introduzione

---

## Informazioni sulla Guida

Il software applicativo *Kodak i9600* fornisce un'interfaccia di alto livello per i writer *Kodak* serie *i9600* e *Kodak Imagelink Document Archive Writer 4800*. Fornisce inoltre una serie di funzioni per le attività amministrative necessarie per usare il software.

Il software applicativo *Kodak i9600* presenta opzioni di menu e pulsanti sulla barra degli strumenti che lo rendono più semplice da usare. Nella maggior parte dei casi i pulsanti della barra degli strumenti hanno la stessa funzione delle opzioni del menu. Ai fini del presente manuale, nelle procedure vengono utilizzate le opzioni del menu. Se per l'utente risulta più semplice utilizzare i pulsanti della barra degli strumenti, al posto di selezionare un'opzione del menu è sufficiente fare clic sul pulsante relativo all'azione da eseguire.

## Organizzazione

Oltre a questo capitolo, la presente Guida dell'utente è organizzata come indicato di seguito.

Capitolo 2, *Installazione del software*: fornisce i requisiti di sistema per hardware e software nonché le istruzioni per l'installazione, l'avvio e l'arresto del software applicativo.

Capitolo 3, *Uso del software*: descrive le finestre a cui si accede dai menu Lavori e Pellicola e comprende le spiegazioni di ogni campo nonché le procedure di esecuzione di un lavoro.

Capitolo 4, *Funzioni amministrative*: descrive le finestre a cui si accede dal menu Amministrazione e comprende le spiegazioni di ogni campo nonché le procedure di impostazione dei writer e dei tipi di lavoro. Questo capitolo contiene anche le informazioni sulle impostazioni di sistema.

Capitolo 5, *Risoluzione dei problemi*: descrive i problemi che potrebbero verificarsi durante l'uso del software applicativo *Kodak i9600* e fornisce un elenco di codici di errore.

Appendice A, *Metodi di input*: fornisce informazioni dettagliate ed esempi relativi ai file elenco e alla modalità batch, nonché informazioni sulla creazione di un file elenco.

Appendice B, *Uso del processore di input*: fornisce informazioni sul processore di input e sul suo utilizzo.

Appendice C, *Glossario*: fornisce un elenco di termini associati al writer e al software applicativo.

Appendice D, *Raggruppamento, indirizzi immagine e blip*.

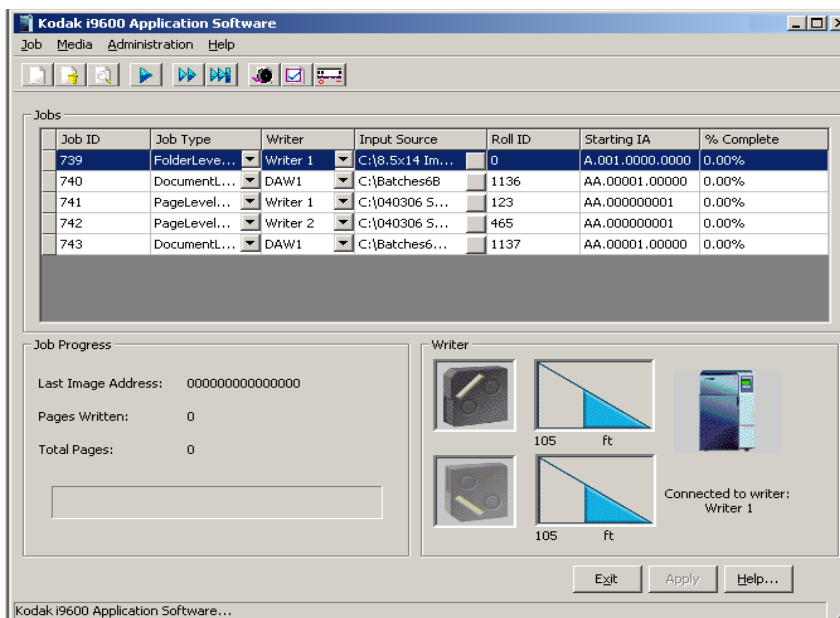
Appendice E, *Specifiche dei file immagine*: fornisce le specifiche dettagliate dei file immagine digitali da scrivere sulle pellicole.

Appendice F, *Archiviazione dei file non TIFF*: fornisce informazioni su come determinare come formattare i file non TIFF per l'output e il controllo dell'avanzamento di un lavoro di archiviazione non TIFF.

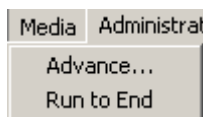
## Descrizione del software applicativo Kodak i9600

Il software applicativo Kodak i9600 è un'applicazione per Microsoft Windows che fornisce un'interfaccia completamente funzionale per il writer Kodak serie i9600 e Kodak Imagelink Document Archive Writer 4800. Questo software e hardware consentono di convertire le immagini elettroniche (TIFF/JPG/BMP) e i file dati (PDF-A/PDF, Microsoft Word, PowerPoint e testo) in un microfilm da 16 mm per l'archiviazione a lungo termine.

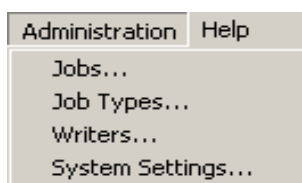
La finestra principale del software applicativo Kodak i9600 fornisce l'accesso alle seguenti opzioni:



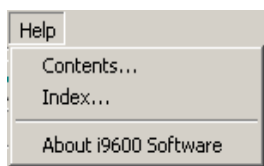
**Menu Lavoro:** consente di creare o eliminare un lavoro, eseguire e interrompere i lavori e visualizzare le impostazioni del lavoro corrente. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al Capitolo 3, *Usa del software*.



**Menu Pellicola:** consente di specificare la quantità di avanzamento della pellicola (in pollici o metri). Per ulteriori informazioni, consultare il Capitolo 3, *Usa del software*.



**Menu Amministrazione:** questo menu consente di impostare un writer e un nuovo tipo di lavoro. È possibile inoltre utilizzare la funzione Tipo di lavoro per modificare o eliminare i tipi di lavoro esistenti. La funzione Impostazioni di sistema consente di impostare o modificare le impostazioni di sistema. Per ulteriori informazioni, consultare il Capitolo 4, *Funzioni amministrative*.



**Menu ?:** fornisce la Guida in linea del software applicativo Kodak i9600. Per ulteriori informazioni, consultare il Capitolo 3, *Usa del software*.

## Informazioni essenziali

Gli utenti del software applicativo i9600 devono avere familiarità con il sistema operativo Microsoft Windows, compresi i termini e le funzioni di base di Windows e devono conoscere gli aspetti fondamentali della tecnologia dei microfilm e dell'indirizzamento delle immagini.

Per Windows, l'utente deve conoscere i concetti riportati di seguito. Se non si ha familiarità con questi termini, si consiglia di utilizzare i manuali del software Windows.

Pulsante	Icona
Clic	Mouse
Chiusura	Un clic
Finestra di dialogo	Menu a discesa
Doppio clic	Pressione di Maiusc + clic
Elenco a discesa	Un clic

Navigazione nei file della Guida

## Novità della versione 3

Le nuove funzionalità introdotte nella versione 3 del software applicativo *Kodak i9600* sono le seguenti:

- Supporto per i formati file PDF/PDF-A
- Supporto per i formati file Microsoft Word e PowerPoint
- Supporto per i formati file JPG e BMP
- Supporto per Windows Vista e Windows 7

**Supporto aggiunto:** nella versione 3 del software applicativo *Kodak i9600* è stato aggiunto il supporto in linea per i formati non TIFF citati in precedenza, per consentire l'invio diretto dei record archiviati a un microfilm senza che sia necessario convertirli manualmente in un formato TIFF compatibile con writer prima dell'archiviazione. I file multi-bit, come i file PDF e JPEG, vengono convertiti in immagini in bianco e nero vibranti.

**Aggiornamento del processore di input:** l'utility Processore di input è stata aggiornata per consentire agli utenti di pre-convertire le bobine di microfilm in un formato file TIFF prima dell'invio dei record al microfilm.

**Aggiornamento delle istruzioni di installazione:** per archiviare i tipi di file non contenenti immagini (PDF-A/PDF/Microsoft Word/Microsoft PowerPoint), è necessario verificare che l'applicazione host nativa sia disponibile sul PC host. Ricordarsi di rivedere le istruzioni per l'installazione aggiornate riportate nel Capitolo 2, *Installazione del software*.



**Aggiornamento delle informazioni della Guida dell'utente:** molte sezioni della Guida dell'utente sono state aggiornate con informazioni su come ottenere immagini ottimali dai file non TIFF. Ricordarsi di consultare la nuova Appendice F, *Archiviazione di file non TIFF*.

## Assistenza tecnica

Prima di rivolgersi a Kodak per richiedere assistenza tecnica, leggere questa sezione.

Quando ci si rivolge all'assistenza tecnica Kodak per il software applicativo *Kodak i9600*, è necessario fornire le informazioni elencate di seguito. Questa procedura è aggiornata al momento di pubblicazione della presente Guida, ma potrebbe essere modificata senza preavviso se necessario.

Il Contratto di assistenza prevede l'assistenza da call center. Consultare i termini e le condizioni del contratto di assistenza per l'orario di disponibilità.

Il call center Kodak deve essere contattato esclusivamente da un amministratore di sistema esperto. Sono richieste le seguenti informazioni:

- Un numero K situato sul lato destro del writer che identifica il writer *Kodak* serie i9600.
- Una breve descrizione del problema.
- Un nome di contatto e un numero di telefono presso cui è reperibile il cliente.

### **Numeri di telefono:**

Stati Uniti e Canada: 1-800-822-1414

Internazionale: 1-585-724-4675

Il nome di contatto e il numero di telefono verranno annotati dall'operatore del call center. Il cliente verrà richiamato da un tecnico dell'assistenza del call center.

L'obiettivo è di rispondere alle domande alla prima chiamata. Tuttavia, a seconda della complessità del problema, potrebbe essere necessario utilizzare altre risorse tecniche. In questo caso, potrebbe essere necessaria un'ulteriore chiamata.

## 2 Installazione del software

---

### Requisiti di sistema

Per eseguire il software applicativo *Kodak i9600* sono richiesti i seguenti requisiti hardware e software.

NOTA: Ciascun writer richiede un PC host dedicato.

### Hardware per il writer di pellicole

- *Kodak i9610* e *i9620 Archive Writer*
- *Kodak Digital Science Document Archive Writer 4800*

### Hardware del PC

#### Requisiti minimi per l'hardware del PC

*Non consigliato per l'archiviazione di file non TIFF.*

- Processore Pentium IV da 850 MHz single-core
- 512 MB di RAM
- Unità disco da almeno 80 Gigabyte (GB) o spazio sufficiente a contenere il numero desiderato di file immagine. Si consiglia di utilizzare un disco rigido di dimensione 2 ½ volte superiore al lavoro più grande da eseguire.
- Unità CD ROM
- Monitor, tastiera, mouse
- Scheda Ethernet compatibile con IEEE 802.3 Ethernet. La scheda 3Com EtherLink III è stata collaudata ed è consigliata per l'interfaccia con il writer (supporta solo 10 MB)
- Cavi dal PC al writer (cavo incrociato se collegato direttamente)

NOTA: Se si utilizza il processore di input per trasformare le immagini, ad esempio per convertirle o ruotarle, si consiglia un processore più veloce, un disco RAM e maggiore spazio su disco.

#### Requisiti consigliati per l'hardware del PC

*Consigliato per l'archiviazione o la conversione di file di input non TIFF.*

- Processore Dual-core da 2,0 GHz (o più potente)
- 2 GB di RAM (o superiore)
- Unità disco da 7200 giri/min con almeno 250 Gigabyte (GB) o spazio sufficiente a contenere il numero desiderato di file immagine. Si consiglia di utilizzare un disco rigido di dimensione 2 ½ volte superiore al lavoro più grande da eseguire.
- Unità CD ROM
- Monitor, tastiera, mouse
- Scheda Ethernet compatibile con IEEE 802.3 Ethernet. La scheda 3Com EtherLink III è stata collaudata ed è consigliata per l'interfaccia con il writer (supporta solo 10 MB)
- Cavi dal PC al writer (cavo incrociato se collegato direttamente)

NOTA: Se si utilizza il processore di input per trasformare le immagini, ad esempio per convertirle o ruotarle, si consiglia un processore più veloce, un disco RAM e maggiore spazio su disco.

## Sistemi operativi

Windows XP Professional and Windows Vista e Windows 7 (nuovo con versione 3.x)

NOTE:

- Windows 2000 non è più supportato.
- In Windows Vista e Windows 7, è possibile che l'ID utente dell'operatore debba avere diritti come "utente amministratore".

## Software applicativo opzionale per l'host

Il software applicativo i9600, versione 3, consente di archiviare i file di input non TIFF. Questa funzione utilizza un driver di stampa e l'applicazione host nativa per questi file.

NOTA: Per limitare al minimo il costo della licenza, queste applicazioni host non sono state incluse nel programma di installazione del software applicativo *Kodak i9600*.

La seguente tabella elenca le applicazioni richieste per ciascun tipo di file di input valido.

File da archiviare	Applicazione richiesta per il PC host
<b>TIFF (in bianco e nero)</b>	Incluso
<b>JBIG</b>	Incluso
<b>testo</b>	Incluso
<b>File JPG</b>	Incluso
<b>File BMP</b>	Incluso
<b>File PDF</b>	Adobe Reader 8 o 9 (versione collaudata), scaricabile gratuitamente dal sito Web <a href="http://www.adobe.com">www.adobe.com</a>
<b>Microsoft Word Microsoft PowerPoint</b>	Microsoft Word/PowerPoint 2003 o 2007

NOTA: I file TIFF con immagini a colori o in scala di grigi non sono supportate.

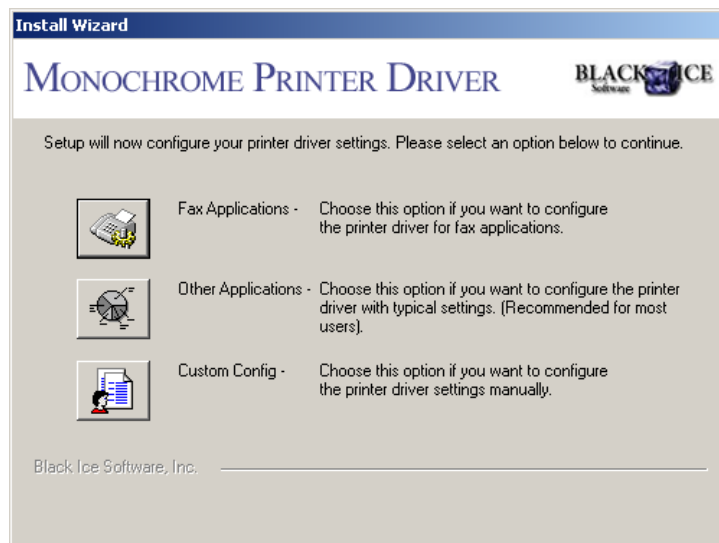
## Installazione del software

Per installare o eseguire l'aggiornamento da una versione precedente del software applicativo *Kodak i9600*:

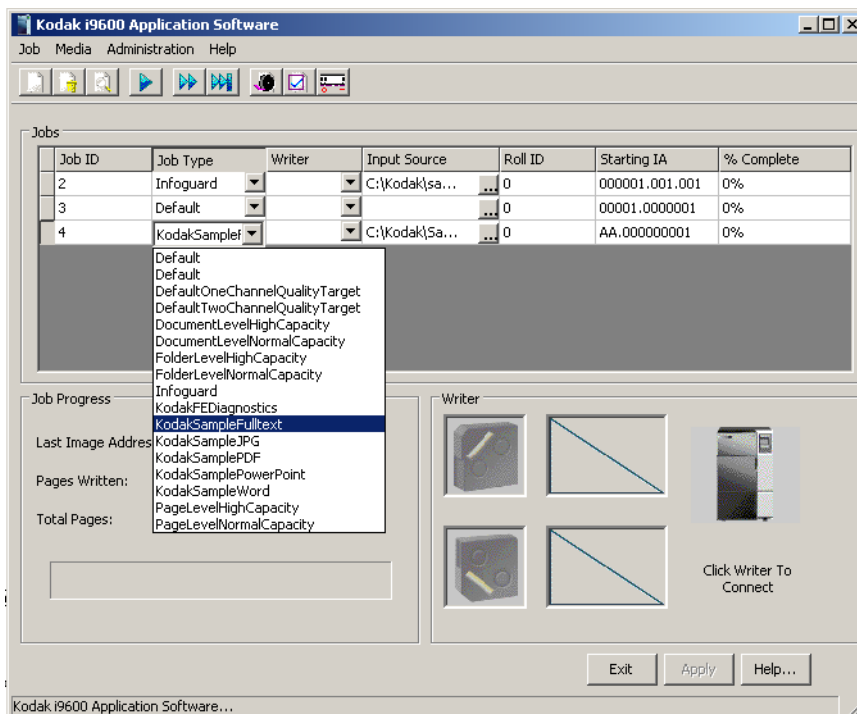
1. Inserire il CD di installazione nell'unità CD-ROM.
2. Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per installare il software applicativo *Kodak i9600*.

NOTE:

- durante l'installazione del driver di stampa Black Ice, la procedura di installazione guidata chiede se si desidera configurare o meno il driver di stampa.



- Selezionare **Altre applicazioni** (l'opzione al centro) quando il driver di stampa lo richiede.
- Per le nuove installazioni, vengono creati tipi di lavori di esempio.



- I tipi di lavori e le definizioni di writer esistenti vengono invece mantenuti per l'installazione degli aggiornamenti.
- Per creare manualmente lavori non TIFF di esempio, creare un nuovo tipo di lavoro basato su quello "predefinito".
  - Selezionare una delle seguenti opzioni per l'origine di input:  
**C:\Kodak\Samples\KodakSampleALL.txt**
  - **C:\Kodak\Samples\KodakSamplePDF.txt**
  - **C:\Kodak\Samples\KodakSampleDOC.txt**
  - **C:\Kodak\Samples\KodakSamplePPT.txt**
  - **C:\Kodak\Samples\KodakSampleJPG.txt**
- Per l'indirizzo dell'immagine impostare **Raggruppamento a livello di pagina** su Livello singolo = 8.

NOTA: La sola installazione del software applicativo i9600 non consente di configurare le impostazioni necessarie per consentire a i9600 Writer o 4800 Digital Archive Write di avviarsi correttamente. Per informazioni su come eseguire l'installazione su computer host nuovi o riformattati, rivolgersi al Servizio di assistenza di Kodak per assistenza con la configurazione del servizio FTP host e le altre impostazioni.

## Definizione delle unità di misura

È possibile modificare le unità di misura da inglesi a metriche o viceversa.

1. Selezionare **Start > Impostazioni > Pannello di controllo > Opzioni internazionali**. Viene visualizzata la finestra Opzioni internazionali.
2. Selezionare la scheda Numeri.
3. Scegliere il sistema di misura desiderato e fare clic su **OK**.

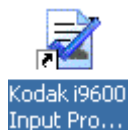
***IMPORTANTE:** Se sono stati creati tipi di lavoro e lavori e poi si cambiano le unità di misura, eliminare i lavori e i tipi di lavoro creati in precedenza per evitare di avere dati contrastanti nel database.*

## Avvio del software

Per avviare il software applicativo *Kodak i9600* o il software del processore di input:




Fare doppio clic sull'icona del software applicativo *Kodak i9600* sul desktop oppure selezionare **Programmi > Kodak > Software applicativo Kodak i9600** dal menu Start.



Fare doppio clic sull'icona del processore di input *Kodak i9600* sul desktop oppure selezionare **Programmi > Kodak > Processore di input Kodak i9600** dal menu Start.

## Uscita dal software

Per uscire dal software applicativo:

- Fare clic sulla casella  Chiudi nell'angolo in alto a destra della finestra del software applicativo *Kodak i9600* o del processore di input del software applicativo *Kodak i9600*. **Oppure:**

- Fare clic sul pulsante **Esci** nella finestra principale del software applicativo *Kodak i9600* o del processore di input del software applicativo *Kodak i9600*.

## 3 Uso del software applicativo *Kodak i9600*

---

Questo capitolo contiene una panoramica delle finestre a cui si accede quando si utilizza il software applicativo e illustra le procedure per le seguenti operazioni:

- Creazione di un nuovo lavoro
- Elaborazione a più bobine
- Eliminazione dei lavori
- Visualizzazione dei lavori in coda
- Esecuzione e interruzione dei lavori
- Visualizzazione delle impostazioni del lavoro
- Avanzamento della pellicola

Fare riferimento al Capitolo 4, *Funzioni amministrative*, per una panoramica del menu Amministrazione e delle procedure per l'impostazione dei tipi di lavoro, la definizione di un writer e la modifica delle impostazioni di sistema.

### **Cenni preliminari sulla creazione di un Reference Archive personale**

Un sistema di Reference Archive accetta i dati e le immagini digitali provenienti da più sistemi host come immagini di documenti digitali. Riproduce tali immagini come immagini inalterabili, che è possibile leggere in archivio, preservando il contenuto, il contenuto e la struttura del record originale. Il record analogico che ne risulta può essere digitalizzato di nuovo e restituito su richiesta a qualsiasi sistema per poter disporre di una convalida immediata, di prove legali e di una base per recuperi di emergenza totali.

Nei passaggi riportati di seguito sono indicate le procedure di base per scrivere un lavoro su pellicola mediante l'uso del writer *Kodak* serie i9600 e del software applicativo *Kodak i9600*.

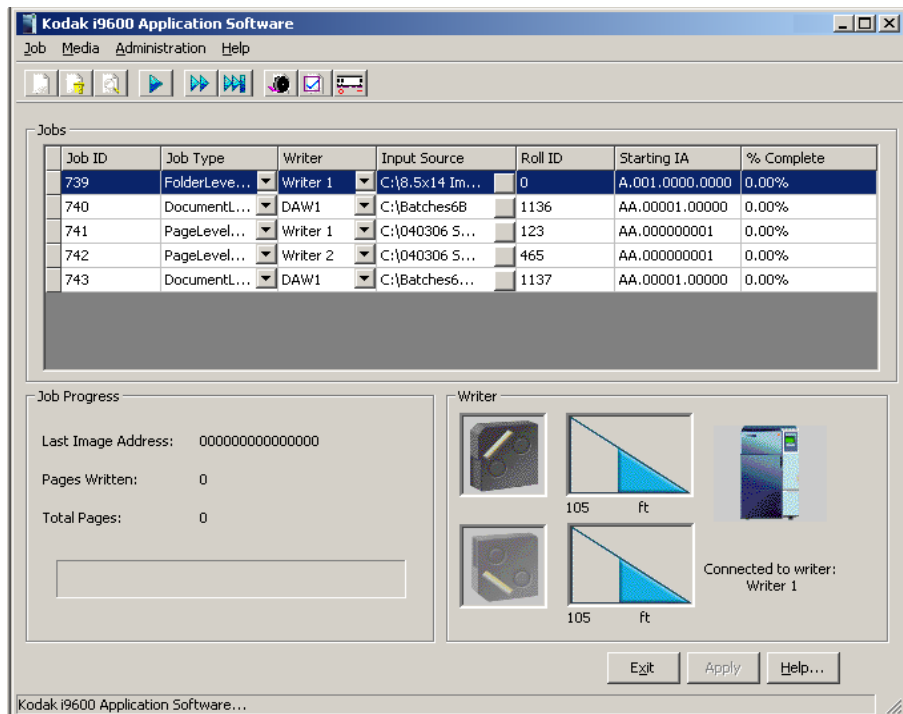
1. Raccogliere i file che si desidera inserire in Reference Archive (ad esempio documenti creati digitalmente/documenti digitalizzati).
2. Se necessario, convertire i file digitali nel formato compatibile con writer. Fare riferimento all'Appendice E, *Specifiche dei file immagine*. La versione 3 del software applicativo *Kodak i9600* supporta la conversione di vari tipi di file. Questi tipo di file possono essere convertiti anche tramite il processore di input (vedere il passaggio 4).
3. Se si scrive un nuovo lavoro su pellicola, accedere alla finestra di dialogo Tipi di lavoro e impostare i parametri per il nuovo lavoro. Vedere le sezioni intitolate "Finestra di dialogo Tipi di lavoro" e "Creazione e modifica di un tipo di lavoro" nel capitolo 4.
4. Se necessario, è possibile anche utilizzare il processore di input per verificare che le immagini siano soddisfacenti e ridurre la possibilità di errore durante il processo di scrittura. Se necessario, convertire i file di input in formato TIFF. Questa operazione rende più veloce l'operazione di scrittura ed elimina il rischio di errori in fase di archiviazione. Vedere l'Appendice B, *Uso del processore di input*.

5. Eseguire il lavoro. Vedere la sezione intitolata “Esecuzione/ interruzione di un lavoro” nel capitolo 3.
6. Elaborare la pellicola. I microfilm da 16 mm deve essere elaborati a umido.
7. Verificare la qualità della pellicola per accertarsi che tutte le immagini siano presenti e che la qualità dell'immagine sia accettabile.
8. Contrassegnare il lavoro come *verificato*. Una volta completata la scrittura del lavoro su pellicola, se lo si desidera è possibile eliminare le immagini dopo aver eseguito e verificato il lavoro. Vedere la sezione intitolata “Visualizzazione dei lavori nel sistema” nel capitolo 4.


Operazioni iniziali:

- Fare clic sull'icona del software applicativo i9600 sul desktop oppure selezionare **Programmi > Kodak > Software applicativo Kodak i9600** dal menu Start.

La finestra del software applicativo *Kodak i9600* visualizza tutti i lavori aperti e il loro stato. Questa finestra contiene una barra dei menu, una barra degli strumenti, una finestra dei lavori nella quale sono elencati i lavori attualmente nel sistema e contiene inoltre un'area Progressione lavoro e un'area di stato del writer.



NOTA: Se lo si desidera, è possibile ridimensionare la finestra principale mediante le seguenti operazioni:

- Facendo clic sul pulsante Ridimensiona .
- Posizionando il puntatore del mouse su uno dei margini o degli angoli della finestra e trascinandoli in alto, in basso o in senso diagonale fino alla dimensione desiderata.
- Facendo doppio clic sulla barra del titolo.



La barra dei menu contiene le seguenti opzioni:

**Lavoro:** consente di creare o eliminare un lavoro, eseguire e interrompere i lavori e visualizzare le impostazioni del lavoro corrente.










**Pellicola:** consente di fare avanzare la pellicola di una quantità specificata o di farla avanzare fino alla fine della bobina.

**Amministrazione:** consente di visualizzare i parametri associati al writer selezionato e al tipo di lavoro, di impostare i writer e i tipi di lavoro e consente inoltre di accedere alle impostazioni di sistema.

**Guida:** fornisce l'accesso alla Guida in linea del software applicativo *Kodak i9600*.

## Barra degli strumenti

I pulsanti della barra degli strumenti presentano le seguenti opzioni:

	Selezionando questo pulsante si aggiunge una riga di un nuovo lavoro alla finestra principale. Qui è dove vengono selezionate e inserite le informazioni relative ad un nuovo lavoro che si desidera creare.
	Elimina il lavoro selezionato.
	Selezionando questo pulsante viene visualizzata una rappresentazione visiva delle impostazioni per il lavoro selezionato.
	Avvia il lavoro selezionato.
	Fa avanzare la pellicola in base al numero di millimetri o pollici impostati nella finestra di dialogo <i>Avvanza pellicola</i> .
	Durante l'esecuzione di un lavoro il pulsante di avvio viene sostituito dal pulsante Stop. Fare clic su questo pulsante per interrompere un lavoro in corso.
	Esegue la pellicola fino alla fine della bobina.
<b>Le seguenti opzioni vengono reimpostate a ogni avvio del software applicativo <i>Kodak i9600</i>.</b>	
	<b>Fine bobina automatica:</b> al termine di un lavoro, viene completata automaticamente l'elaborazione di fine bobina (solitamente scrivendo delle pagine di coda) e il messaggio <b><i>Sono state scritte tutte le immagini. Scrivere le pagine di coda? non</i></b> viene visualizzato.
	<b>Completamento automatico lavoro:</b> completa automaticamente il lavoro in corso <b><i>senza</i></b> visualizzare il messaggio <b><i>Contrassegnare questo lavoro come completato?</i></b>



**Aggiungi automaticamente coda pellicola e completamento lavoro:** aggiunge automaticamente la coda della pellicola alla bobina quando un lavoro viene completato (manualmente o automaticamente) e dopo l'elaborazione di fine bobina.

## Menu Lavoro

---

Il menu Lavoro contiene le seguenti opzioni: Nuovo, Elimina, Visualizza impostazioni lavoro ed Esegui.



**Nuovo:** se si seleziona questo pulsante, è possibile aggiungere la riga di un nuovo lavoro alla finestra principale. Qui è dove vengono selezionate e inserite le informazioni relative ad un nuovo lavoro che si desidera creare, cioè tipo di lavoro, origine input, ecc.

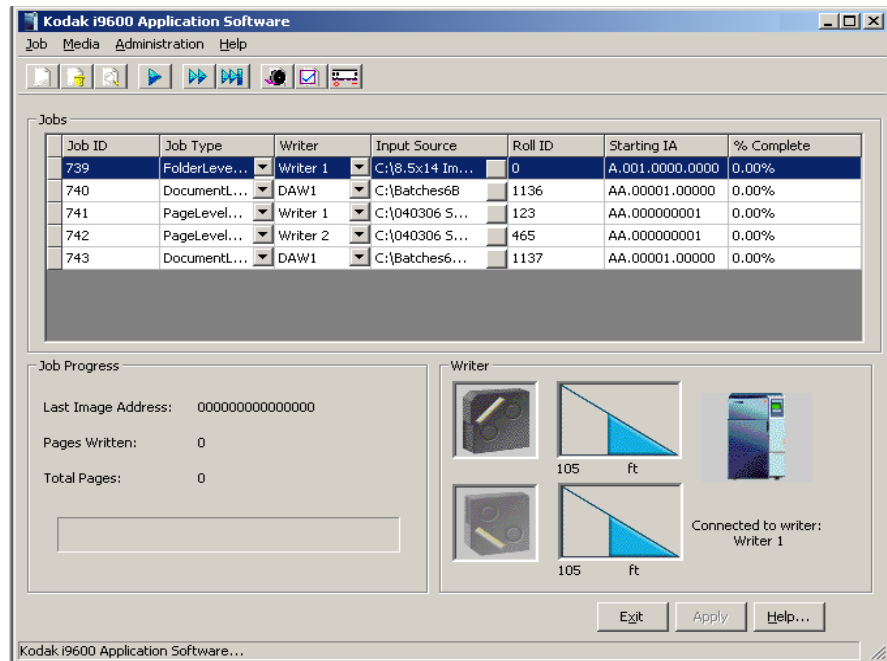
**Elimina:** elimina il lavoro selezionato. È possibile eliminare solo un lavoro alla volta. Si possono eliminare solo i lavori che non sono stati ancora eseguiti.

**Visualizza impostazioni lavoro:** se si seleziona questo pulsante, viene visualizzata una rappresentazione visiva delle impostazioni per il lavoro selezionato. Questa visualizzazione può essere usata per determinare come impostare il processore di input per il controllo dei file del tipo di lavoro selezionato.

**Esegui:** avvia il lavoro selezionato.

## Finestra principale del software applicativo Kodak i9600

Quando si seleziona **Nuovo** dal menu Lavoro, vengono automaticamente compilati i campi delle impostazioni dei lavori nella finestra del software applicativo *Kodak i9600*. Di seguito sono descritti i campi presenti nella finestra.



### Barra del titolo e pulsanti



Visualizza il nome del prodotto e i pulsanti della finestra. È possibile utilizzare i pulsanti situati nella parte superiore per ridurre o ingrandire la finestra. Fare clic sul pulsante di chiusura (X) per chiudere la finestra principale.

### Sezione Lavori

**ID lavoro:** è un numero di identificazione generato dal sistema, incrementato di 1 rispetto al lavoro precedente. È impossibile modificare l'ID lavoro.

**Tipo di lavoro:** l'elenco a discesa fornisce un elenco dei tipi di lavori già definiti. Una volta selezionato il tipo di lavoro, vari campi sono compilati con i valori associati al tipo di lavoro selezionato.

**Writer:** visualizza il writer associato al tipo di lavoro selezionato. Se si desidera selezionare un writer diverso, utilizzare l'elenco a discesa per visualizzare i writer disponibili.

**Origine input:** immettere un percorso (o selezionare Sfoglia) di un File elenco, di una directory Batch o di polling valido, se quello precedentemente impostato non è corretto.

**ID bobina:** questo campo viene compilato con un valore quando si seleziona un tipo di lavoro. Questo valore rappresenta il numero successivo disponibile per il tipo di lavoro specificato in base ai record correnti nel database. È possibile modificare tale valore utilizzando un numero qualsiasi (fino a 8 cifre). Questo campo deve contenere un valore.

**Indirizzo immagine iniziale:** questo campo viene compilato con il valore ricavato dal tipo di lavoro selezionato. Se lo si ritiene opportuno, questo valore può essere modificato ma il valore deve essere conforme ai parametri specificati nel tipo di lavoro.

**% completato:** visualizza la percentuale del lavoro che è stato scritto sulla pellicola (la percentuale non viene aggiornata durante l'esecuzione del lavoro).

NOTE:

- dopo aver rimosso il lavoro dalla coda, è possibile passare all'opzione **Amministrazione > Lavori** e selezionare **Riesegui lavoro** per collocare nuovamente il lavoro nella coda se deve essere eseguito nuovamente.
- È possibile ordinare i lavori visualizzati nella sezione Lavori in ordine ascendente/discendente facendo clic sulle intestazioni di colonna.

### Sezione Progressione lavoro

**Indirizzo ultima immagine:** visualizza l'indirizzo immagine dell'ultima immagine elaborata.

**Pagine scritte:** visualizza il numero totale di pagine scritte (per ogni immagine).

**Totale pagine:** visualizza il numero totale di immagini per il lavoro selezionato.

NOTA: L'indicatore di Progressione nella parte inferiore della sezione Progressione lavoro visualizza lo stato del lavoro attualmente in esecuzione.

### Sezione Writer

Visualizza la quantità di pellicola rimanente nella cassetta superiore e inferiore. Questo campo è abilitato dopo la connessione al writer selezionato. Questa sezione contiene solo informazioni e non può essere modificata.

NOTA: È possibile fare clic sull'icona Writer per collegare il writer prima di eseguire un lavoro. Questa operazione è facoltativa.

**Esci:** esce dal software applicativo *Kodak i9600*.

**Applica:** salva le modifiche apportate nella finestra principale del software applicativo *Kodak i9600*.

**?:** visualizza la Guida in linea per la finestra principale del software applicativo *Kodak i9600*.

## Creazione di un nuovo lavoro

Prima di iniziare, accertarsi che la cassetta o le cassette della pellicola siano cariche e che siano state inserite correttamente nel writer. Per ulteriori informazioni sulle cassette della pellicola, fare riferimento alla Guida dell'utente per i writer *Kodak* serie i9600, A-61058 o al *Kodak Digital Science Document Archive Writer 4800*, A-61038\_it.

1. Fare clic sull'icona del software applicativo i9600 sul desktop oppure selezionare **Programmi > Kodak > Software applicativo Kodak i9600** dal menu Start.

2. Selezionare **Lavoro > Nuovo**. La finestra principale verrà compilata con i tipi di lavoro attualmente nel sistema e verrà aggiunta la riga di un nuovo lavoro nella parte inferiore dell'elenco.

Job ID	Job Type	Writer	Input Source	Roll ID	Starting IA	% Complete
739	FolderLeve...	Writer 1	C:\8.5x14 Im...	742245	A.001.0000.0000	0%
740	DocumentL...	DAW1	C:\Batches6B	1136	AA.00001.00000	0%
741	PageLevel...	Writer 1	C:\040306 S...	123	AA.000000001	0%
742	PageLevel...	Writer 2	C:\040306 S...	465	AA.000000001	0%
743	DocumentL...	DAW1	C:\Batches6...	1137	AA.00001.00000	0%
744	<Select...>	<Select...>				0%

3. Selezionare un Tipo di lavoro dall'elenco a discesa. Verrà visualizzato il writer associato al tipo di lavoro selezionato. Se occorre modificare il writer, utilizzare le frecce a discesa per selezionare il writer desiderato.

NOTA: Se l'elenco dei tipi di lavoro è lungo, è possibile velocizzare la ricerca del tipo di lavoro premendo continuamente la prima lettera o il nome del tipo di lavoro finché non si trova quello desiderato.

4. Se l'origine input non è corretta, immettere il percorso file corretto nel campo Origine input.
5. Se l'ID bobina non è corretto, immettere l'ID bobina corretto.
6. Se lo si desidera, selezionare uno, due o tutti pulsanti della barra degli strumenti Fine bobina/Completamento lavoro/Aggiungi coda.



**Termina automaticamente elaborazione delle bobine:** se si seleziona questa opzione, vengono automaticamente scritte le pagine di coda, se definite, e la finestra di conferma *Fine dell'elaborazione bobine* non viene visualizzata.



**Completamento automatico lavoro:** se si seleziona questa opzione, la finestra di dialogo *Scrittura delle immagini terminata* non viene visualizzata e il lavoro viene contrassegnato come completo e rimosso dalla schermata principale.



**Aggiungi automaticamente coda pellicola a completamento lavoro:** se si seleziona questa opzione, la pellicola viene srotolata per 3 piedi al termine del lavoro.

NOTA: Il pulsante della barra degli strumenti **Fine bobina/ Completamento lavoro/Aggiungi coda** viene automaticamente **disattivato** al riavvio del programma.

7. Selezionare **Lavoro > Esegui**. Inizierà immediatamente l'elaborazione del lavoro, a meno che il metodo di input non sia Polling, quindi il software applicativo inizierà a cercare i file di polling.

Se non si è selezionato il pulsante **Termina automaticamente bobina** (nel passaggio 6) e il tipo di lavoro include immagini delle code, al termine dell'elaborazione viene visualizzato il messaggio **Tutte le immagini sono state scritte. Scrivere le pagine di coda?**

## Elaborazione a più bobine

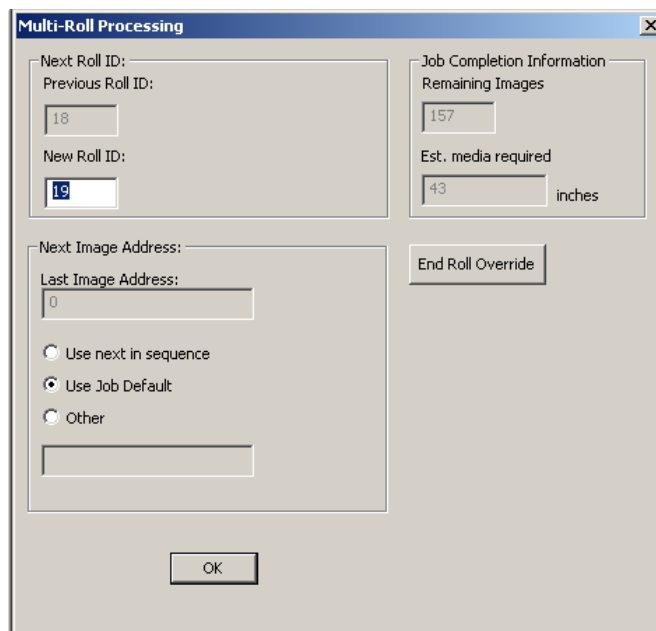
L'elaborazione a più bobine consente di continuare l'elaborazione senza dovere impostare e avviare un altro lavoro nuovo, e rende inutile il raggruppamento delle immagini in batch in base alla capacità di una singola bobina.

La finestra di dialogo Elaborazione a più bobine viene visualizzata automaticamente quando un singolo lavoro contiene più immagini di quante possano essere inserite in una bobina di pellicola e restano solo circa 0,61 metri (2 piedi) di pellicola sulla bobina.

NOTA: Alla fine della bobina è necessaria una coda di circa 0,61 metri (2 piedi) per facilitare le ricerche. Il sistema non consente la suddivisione dei documenti su più bobine di pellicola.

Quando viene visualizzata la finestra di dialogo Elaborazione a più bobine:

1. Modificare i campi necessari.
2. Fare clic su **OK** nella finestra di dialogo. Verrà visualizzato un messaggio con la richiesta di sostituire la bobina di pellicola.
3. Cambiare la bobina di pellicola.
4. Fare clic su **OK**.



NOTA: Se sono necessario solo 16 mm (9") di pellicola per completare il lavoro, selezionare il pulsante **Sovrascrittura fine bobina**. In tal modo verranno eseguite più immagini.

**ID bobina precedente:** contiene solo informazioni e mostra l'ID bobina per la bobina appena terminata.

**ID bobina successiva:** se lo si ritiene opportuno può essere modificato ma non può essere uguale a nessun altro ID bobina esistente già associato al tipo di lavoro corrente nel database dell'applicazione.

**Indirizzo immagine successiva:**

**Indirizzo ultima immagine:** contiene solo informazioni e mostra l'indirizzo immagine assegnato all'ultima immagine sulla bobina appena terminata.

Selezionare uno dei seguenti formati:

- **Utilizza successivo in sequenza:** l'assegnazione dell'indirizzo immagine continuerà dalla bobina precedente in base al tipo di input e dei parametri di indirizzamento delle immagini nel tipo di lavoro e del livello della prima immagine. Nell'esempio precedente, l'indirizzo immagine iniziale può essere FF.006.000.000 o FF.005.002.000 a seconda del livello di immagine.
- **Usa impostazioni predefinite lavoro:** l'assegnazione dell'indirizzo immagine inizierà con il valore specificato nel tipo di lavoro, ad esempio, FF.001.000.000.
- **Altro:** l'assegnazione dell'indirizzo immagine inizierà con il valore specificato in questo campo. Il valore deve essere conforme ai parametri specificati in questo tipo di lavoro.

NOTA: Il file di trasferimento per ogni bobina successiva sarà creato nella stessa directory del file di trasferimento per la prima bobina.

**Informazioni sul completamento lavoro:** visualizza quanto riportato di seguito:

- **Immagini rimanenti:** visualizza il numero di immagini rimanenti che devono ancora essere scritte su pellicola.
- **Bobina stimata richiesta:** visualizza il numero approssimativo di centimetri (o pollici) necessario sulla pellicola per completare il lavoro in fase di esecuzione.

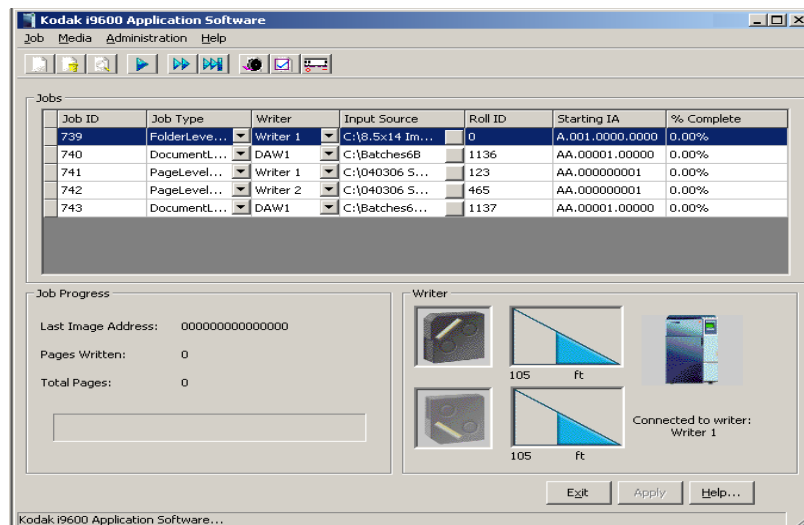
**Fine bobina:** selezionare una delle seguenti opzioni:

- **Fine bobina:** se si seleziona questa opzione, l'elaborazione della pellicola restante nelle cassette viene automaticamente terminata appena si seleziona **OK**. Se si seleziona **OK**, l'applicazione chiede che si elabori la bobina fino alla fine e di ricaricare altre bobine nel writer.
- **Ignora fine bobina:** se si seleziona questa opzione, il software tenta di scrivere le immagini supplementari sulla pellicola prima di chiedere all'operatore di sostituire la bobina nella cassetta. Il numero di immagini che può essere scritto è variabile. È possibile ignorare la fine bobina una sola volta. Se si seleziona **Ignora fine bobina**, l'applicazione chiede che si elabori la bobina fino alla fine e si ricarichino altre bobine nel writer.

NOTA: Prima di rimuovere le cassette con le pellicole, verificare di aver selezionato **OK** (Elabora fino a fine bobina) o **Escludi fine bobina**. In caso contrario, è possibile che venga visualizzato il messaggio *Elaborare la bobina fino alla fine, sostituire la cartuccia della bobina e premere OK per continuare la scrittura.*

## Eliminazione di un lavoro dalla coda

Quando si elimina un lavoro, si elimina il lavoro dalla coda e dal database.



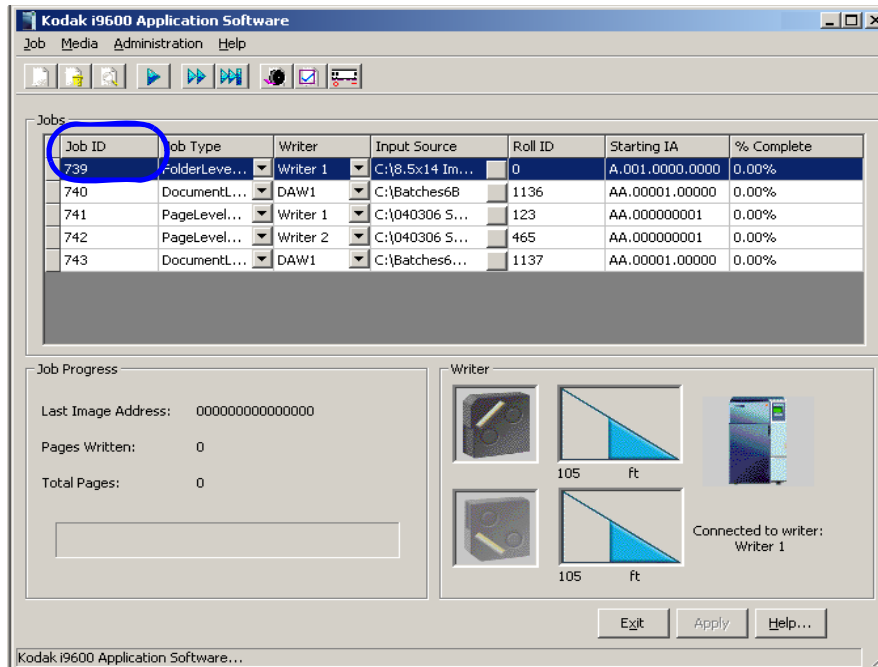
1. Fare clic sull'ID lavoro associato al lavoro che si desidera eliminare dall'elenco Lavori.
2. Selezionare **Lavoro > Elimina**.
  - Se il lavoro è in fase di elaborazione, è impossibile eliminarlo.
  - Se il lavoro non è in fase di elaborazione, verrà chiesto di confermare l'eliminazione facendo clic su **OK** nella finestra di conferma.



## Visualizzazione delle impostazioni del lavoro

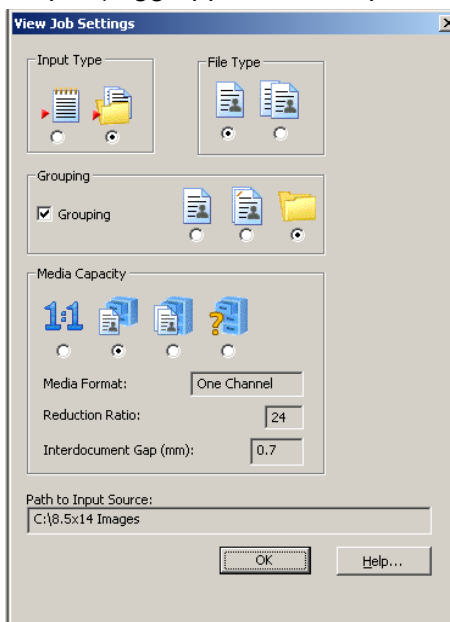
L'opzione Visualizza impostazioni lavoro consente di vedere i valori definiti per il Tipo di lavoro selezionato. Queste impostazioni non possono essere modificate utilizzando questa opzione. Per visualizzare le impostazioni di un lavoro:

1. Nella finestra principale del software applicativo *Kodak i9600* selezionare l'ID lavoro per il quale si desiderano visualizzare le impostazioni. Può essere selezionato solamente un lavoro alla volta.



2. Selezionare **Lavoro > Visualizza impostazioni lavoro**. Verrà visualizzata la finestra Visualizza impostazioni lavoro. Le icone visualizzate in questa finestra rappresentano le impostazioni per:

- Input (metodo di input, tipo di input, tipo di file)
- Output (raggruppamento, capacità della pellicola)



3. Chiudere la finestra al termine dell'operazione.

## Esecuzione/ interruzione di un lavoro

È possibile selezionare ed eseguire solo un lavoro alla volta. Per iniziare un lavoro:

1. Evidenziare il lavoro che si desidera iniziare dall'elenco Lavori.

NOTA: Per far avanzare la pellicola, se selezionare **Pellicola > Avanza** e inserire nella finestra di dialogo la quantità di pellicola che si desidera far avanzare. Per ulteriori informazioni sulla finestra di dialogo Avanza pellicola, vedere la sezione successiva intitolata "Avanzamento della pellicola".

2. Selezionare **Lavoro > Esegui**. Quando si avvia l'esecuzione di un lavoro, il numero di pagine scritte viene continuamente aggiornato e una freccia passano attorno all'icona del writer.

NOTA: Nella versione 3, è possibile che venga visualizzato il messaggio "**Conversione dei documenti in corso. Attendere.**" mentre il software prepara le immagini non TIFF per l'archiviazione. Questo messaggio viene visualizzato per qualche secondo o più a lungo (varie ore), a seconda del numero di file non TIFF contenuti nel lavoro e della velocità del computer host. Per ulteriori informazioni, fare riferimento all'Appendice F, *Archiviazione dei file non TIFF*.

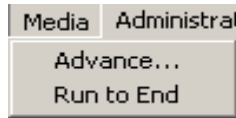
È possibile interrompere i lavori correntemente in esecuzione. Per interrompere un lavoro:

1. Selezionare **Lavoro > Interrompi**. Viene visualizzato il messaggio **Interrompere il lavoro?**
2. Se si seleziona **Sì**, il lavoro si interrompe.

## Menu Pellicola

---

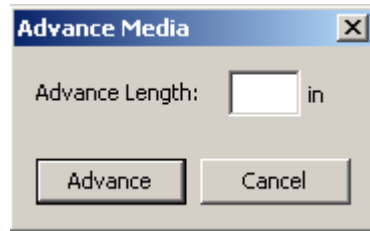
L'opzione Pellicola contiene la funzionalità per l'avanzamento della pellicola e per l'esecuzione fino alla fine della pellicola. Le opzioni relative alla pellicola saranno disponibili solo dopo aver selezionato un lavoro e aver collegato un writer.



## Avanzamento della pellicola

Per fare avanzare la pellicola:

1. Selezionare **Pellicola > Avanza**. Verrà visualizzata la finestra di dialogo Avanza pellicola.



2. Inserire la lunghezza di pellicola che si desidera far avanzare tra i lavori (da 26 a 2515 millimetri/da 1 a 99 pollici). I caratteri alfanumerici e i decimali non sono ammessi.
3. Fare clic su **Avanza**.

NOTA: Se la quantità immessa supera la quantità di pellicola rimanente, verrà visualizzato un messaggio di errore.

## Fine bobina

Selezionando questa funzione, si fa avanzare fisicamente la pellicola completamente sulla bobina ricevitrice.

Per arrivare alla fine della pellicola:

1. Selezionare **Pellicola > Fine bobina**. Lo stato della pellicola del writer verrà impostato a 0 piedi/metri al termine di Fine bobina.

## Menu?

---

**Guida...:** il menu ? contiene tre opzioni:

- **Sommario e indice:** apre la finestra di dialogo della Guida per visualizzare la prima pagina della guida in linea con le schede Sommario e Indice.
- **Informazioni su:** visualizza una finestra con informazioni sul copyright e sulla versione del software applicativo *Kodak i9600*.

## 4 Funzioni amministrative

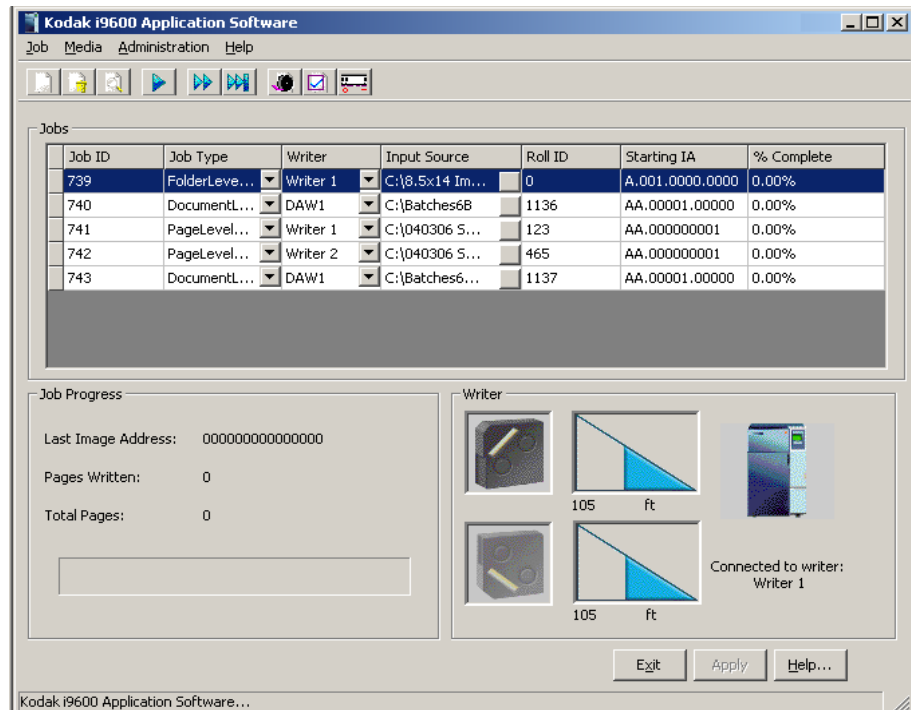
---

Questo capitolo contiene una panoramica delle finestre a cui si accede quando si utilizza il software applicativo *Kodak i9600* e illustra le procedure per l'impostazione dei tipi di lavoro, la definizione di un writer e la modifica delle impostazioni di sistema.

Fare riferimento al Capitolo 3, *Usa del software*, per una panoramica delle finestre a cui si accede quando si utilizza il software applicativo e le procedure per l'apertura, l'eliminazione e l'esecuzione dei lavori.

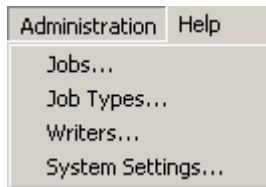
- Fare clic sull'icona del software applicativo i9600 sul desktop oppure selezionare **Programmi > Kodak > Software applicativo Kodak i9600** dal menu Start.

Si apre la finestra *Software applicativo Kodak i9600*. La finestra visualizza tutti i lavori aperti e il rispettivo stato.



## Menu Amministrazione

Il menu Amministrazione contiene le seguenti opzioni:



**Lavori:** visualizza la finestra di dialogo Lavori. Questa finestra di dialogo fornisce un elenco di tutti i lavori nel database identificati tramite il numero di ID lavoro. Utilizzare questa finestra di dialogo per eliminare e verificare i lavori.

**Tipi di lavoro:** visualizza la finestra di dialogo Tipi di lavoro che consente di creare, modificare ed eliminare i tipi di lavoro.

**Writer:** visualizza la finestra di dialogo Writer che consente di creare, modificare ed eliminare i writer *Kodak* serie i9600.

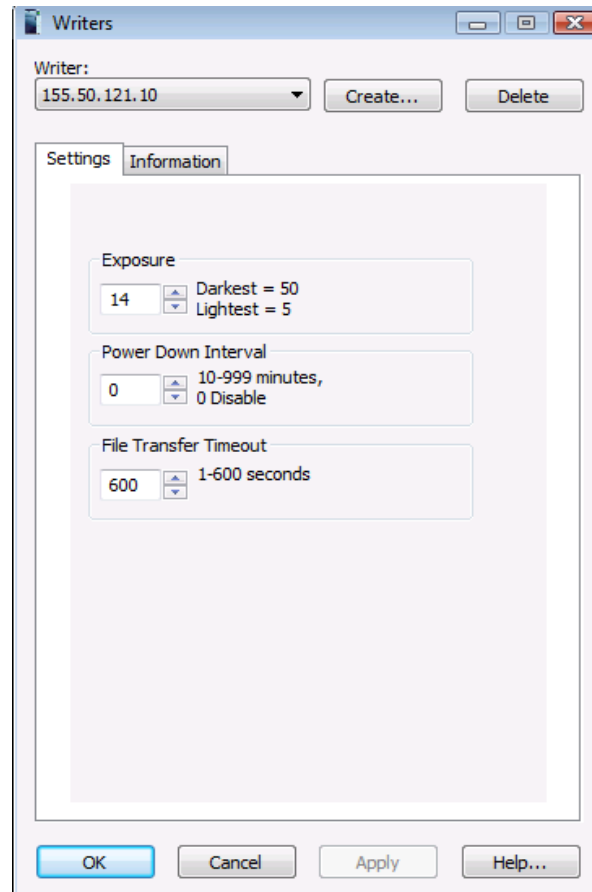
**Impostazioni di sistema:** visualizza la finestra di dialogo Impostazioni di sistema che consente di impostare il livello di registrazione degli errori e le dimensioni del file di registro, nonché di cambiare le impostazioni di Prestazioni.

## Finestra di dialogo Writers

Prima di impostare i tipi di lavori, è necessario impostare un writer *Kodak* serie i9600. La finestra di dialogo Writers consente di impostare un nuovo writer, modificare i valori del writer o eliminare un writer esistente.

Per accedere alla finestra di dialogo Writers:

- Selezionare **Amministrazione > Writer**. La finestra di dialogo Writers contiene le seguenti opzioni:



**Writer:** fornisce un elenco a discesa dei writer attualmente impostati nel sistema.

**Crea:** visualizza la finestra di dialogo Crea Writer che consente di impostare un nuovo writer nel sistema. Per le procedure, vedere la sezione intitolata “Impostazione di un writer”, riportata più avanti nel capitolo.

**Elimina:** consente di eliminare un writer esistente dal sistema.

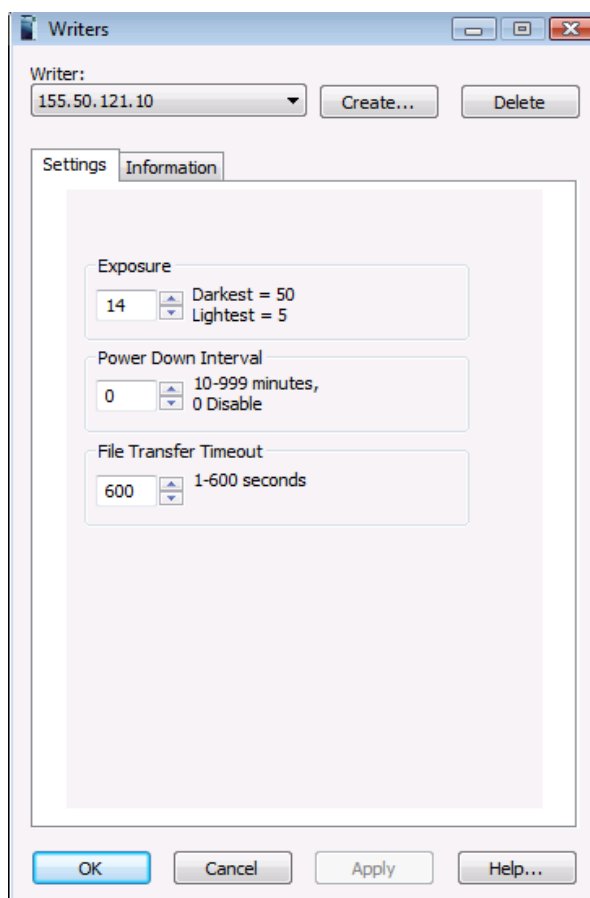
I seguenti campi contengono un valore solo quando nel campo Writer viene specificato un writer valido.

## Scheda Impostazioni

**Esposizione:** inserire/selezionare un valore di esposizione da 5 (più chiaro) a 50 (più scuro) per rendere più chiare o più scure le immagini sulla pellicola. Il valore predefinito è 18 per un writer serie i9600 e 14 per un writer 4800.

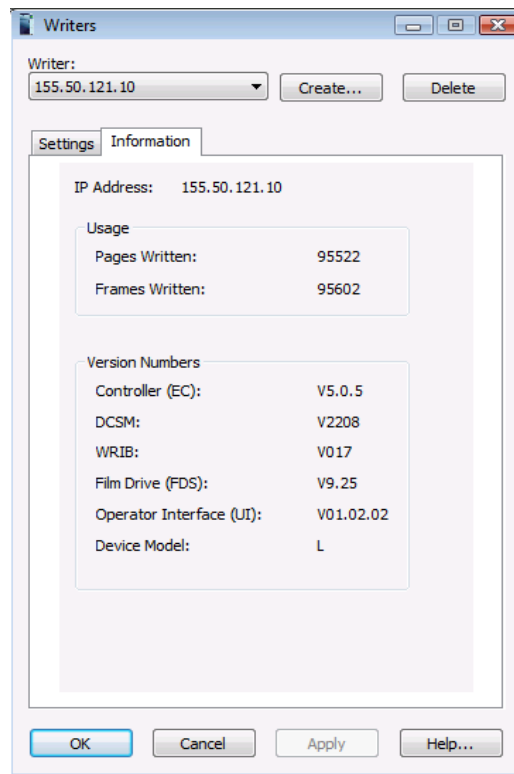
**Intervallo di spegnimento:** definisce i minuti di inattività prima che il display di stato sul writer passi in modalità di risparmio energetico. Intervallo di valori: 0 (disabilitato) e da 10 a 999 minuti. Il valore predefinito è 0.

**Timeout trasferimento file:** immettere/selezionare il numero di secondi (da 1 a 600) consentito per un trasferimento di file tra il software applicativo e il writer (qualsiasi file di comandi, file immagine, file di risposta, file di stato). Questo valore deve essere sufficientemente grande da garantire che il trasferimento del file non si blocchi e che vi sia tempo sufficiente per il trasferimento. Il valore predefinito è 60 secondi.



## Scheda Informazioni

Le informazioni contenute in questa scheda riguardano il writer attualmente connesso. Tali informazioni sono di sola lettura, pertanto è impossibile modificarle.



**Indirizzo IP:** visualizza l'indirizzo IP statico del writer selezionato.

**Utilizzo:** visualizza il numero totale di pagine (ogni immagine) e di fotogrammi che sono stati scritti sulla pellicola da quando è stato installato il software applicativo. Un fotogramma include le immagini lungo la larghezza della pellicola. Ad esempio, con una pellicola a un canale, un'immagine si dispone sulla larghezza della pellicola costituendo un fotogramma. Con una pellicola a canale doppio, sulla larghezza della pellicola sono disposte due immagini e anche questo viene considerato un fotogramma. Questa funzione è disponibile solo sul Writer i9600.

**Numeri versione:** visualizza le informazioni di versione correnti per il Controller, la versione DCSM, la versione WRIB, l'Unità pellicola e l'Interfaccia operatore. Tali informazioni sono utilizzate quando vengono effettuate le operazioni di assistenza sul writer.

**Modello dispositivo:** per i 4800 Archive Writer:

- **S:** memoria piccola, che indica il file TIFF più grande che può essere archiviato (circa 1,3 Mb).
- **L:** memoria grande che indica che la memoria di Archive Writer è stata potenziata a 8 Mb.

NOTA: Questa opzione è sempre impostata su **L** (memoria grande) per i writer i9600.

## Pulsanti della finestra di dialogo Writers

**OK:** salva i valori nelle schede e chiude la finestra.

**Annulla:** chiude la finestra senza salvare le modifiche.

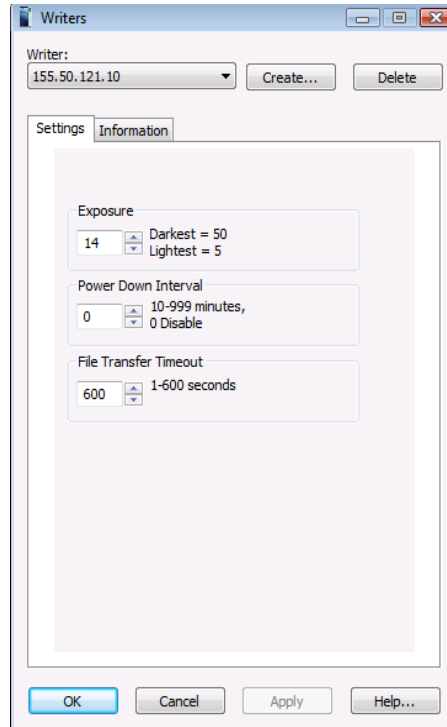


**Applica:** salva i valori nelle schede, ma non chiude la finestra.

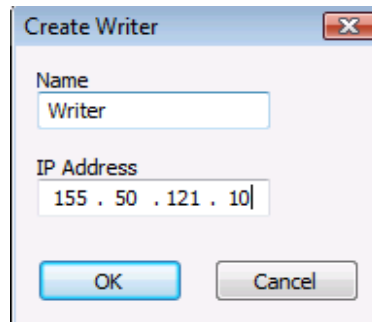
**Guida...:** visualizza la Guida in linea relativa alla finestra aperta.

## Impostazione di un writer Per impostare un writer:

1. Selezionare **Amministrazione > Writer**. Verrà visualizzata la finestra di dialogo Writers:



2. Selezionare **Crea**. Verrà visualizzata la finestra di dialogo Crea Writer:



3. Immettere un nome per il writer. Il nome può contenere un massimo di 64 caratteri e includere qualsiasi carattere della tastiera.
4. Immettere l'indirizzo IP statico definito per il writer durante la sua installazione. In caso di dubbi sull'indirizzo IP corretto, rivolgersi all'amministratore del sistema.
5. Fare clic su **OK** per creare e salvare il writer. Viene visualizzata nuovamente la finestra di dialogo Writer che mostra i valori correnti ottenuti dal writer.
6. Se necessario, selezionare nuovi valori per Esposizione, Intervallo di spegnimento o Timeout trasferimento file.
7. Fare clic su **OK**.

## Modifica di un writer

Per modificare un writer:

1. Selezionare **Amministrazione > Writer**. Verrà visualizzata la finestra di dialogo Writers.
2. Selezionare il writer che si desidera modificare dal relativo elenco a discesa.
3. Modificare i valori della scheda Impostazioni in base alle esigenze.
4. Fare clic su **OK**.

## Eliminazione di un writer

Per eliminare un writer:

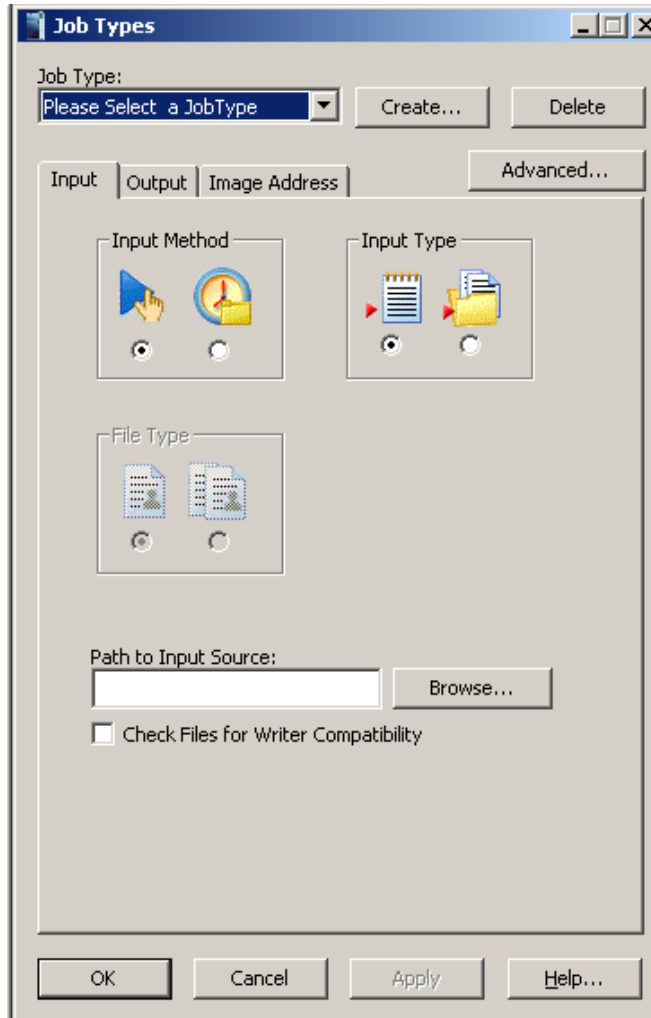
1. Selezionare **Amministrazione > Writer**. Verrà visualizzata la finestra di dialogo Writers.
2. Selezionare il writer che si desidera eliminare dal relativo elenco a discesa.
3. Fare clic su **Elimina**. Verrà visualizzato il messaggio ***Si è certi di voler eliminare questo writer?***
4. Fare clic su **Sì** nella finestra di conferma.
5. Fare clic su **OK**.

## Finestra di dialogo Tipi di lavoro

Un tipo di lavoro è un set di parametri relativi alla modalità di scrittura di una raccolta di immagini sulle pellicole. La finestra di dialogo Tipi di lavoro consente di creare, modificare ed eliminare i tipi di lavoro. Per accedere alla finestra di dialogo Tipi di lavoro:

- Selezionare **Amministrazione > Tipi di lavoro**.

La finestra di dialogo Tipi di lavoro contiene le seguenti opzioni:



**Tipo di lavoro:** visualizza un elenco a discesa dei tipi di lavoro esistenti attualmente impostati nel sistema. Selezionare un tipo di lavoro esistente dall'elenco oppure se si desidera impostare un nuovo tipo di lavoro, fare clic su **Crea** per visualizzare la finestra di dialogo Crea tipo di lavoro. Per le procedure, vedere la sezione intitolata “Creazione e modifica di un tipo di lavoro”, riportata più avanti nel capitolo. La compilazione di questo campo è obbligatoria. Una volta selezionato il tipo di lavoro, diversi campi vengono compilati con i valori provenienti dal modello del tipo di lavoro. Con il software applicativo vengono forniti alcuni modelli predefiniti.

## Scheda Input

**Metodo di input:** selezionare un metodo di input:



**Manuale:** consente di inviare un file elenco o una directory batch da eseguire a un orario specifico. Se si seleziona questa opzione, occorre selezionare un Tipo di input.



**Polling:** i file di polling vengono ordinati in base all'algoritmo di ordinamento dei file ASCII e vengono elaborati automaticamente in tale ordine. La directory è il punto in cui si trovano i file di polling, non necessariamente il punto in cui si trovano i file immagine.

**Tipo di input:** selezionare File elenco o Batch.



**File elenco:** un file di testo ASCII che contiene il nome di percorso completo per ogni file immagine che deve essere scritto sulla pellicola. L'ordine in cui vengono scritte le immagini viene determinato dall'ordine in cui si presentano nel file i nomi di percorso dei file immagine.



**Batch:** i file immagine in ciascuna directory vengono ordinati in base all'algoritmo di ordinamento dei file ASCII di Windows e vengono scritti sulla pellicola in tale ordine.

Per ulteriori informazioni sui metodi e tipi di input, fare riferimento all'Appendice A *Metodi di input*.

**Tipo di file:** selezionare il tipo di file che verrà usato come input. Queste opzioni non sono disponibili se si seleziona **Elenco file**. Sono supportati due tipi di file: a una pagina e a più pagine.



**Singola:** se il file di input contiene una sola pagina, si tratta di un file di input a una pagina.

- I file TIFF possono essere a una o più pagine.
- I file BMP e JPG sono sempre a una pagina.
- Gli altri file non TIFF, come i file PDF, possono essere a una o più pagine.



**A più pagine:** se il file di input contiene più pagine, allora si tratta di un file di input a più pagine.

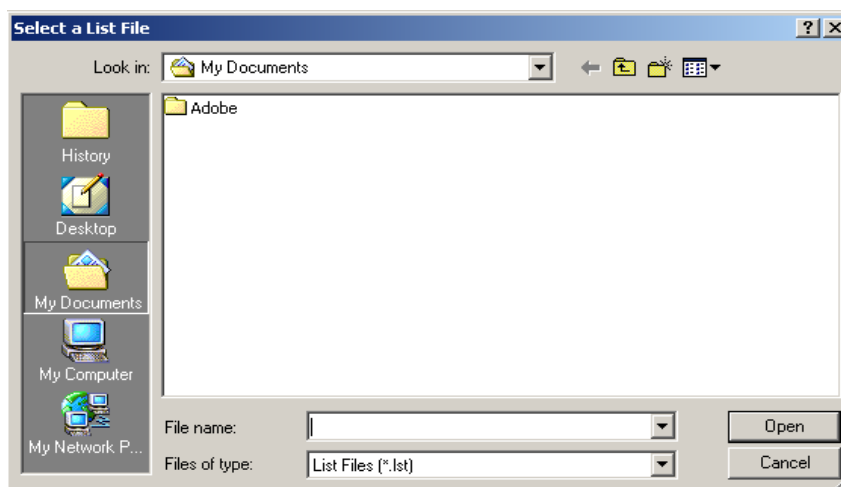
**Percorso origine input:** questo campo viene compilato con i parametri del tipo di lavoro selezionato. Se necessario, è possibile modificare questo campo.

**Verifica compatibilità file con Writer:** abilitare questa opzione se si desidera convalidare le immagini prima di inviare un lavoro al writer. Se l'opzione è abilitata, il software esegue le seguenti operazioni:

- Verifica della compatibilità dei tag di intestazione TIFF con il writer.
- Verifica delle dimensioni delle immagini per garantire che possano essere contenute nel writer.
- Avviso di eventuali problemi prima della scrittura delle immagini sul writer.

**Sfoggia:** selezionare questo pulsante per visualizzare la finestra Seleziona un file elenco o Seleziona cartella.

## Finestra Seleziona un file elenco



**Cerca in:** selezionare l'unità in cui si trova il file desiderato.

**Nome file:** selezionare il nome del file dalla casella di riepilogo. Una volta selezionato, il nome del file viene visualizzato nella casella di testo Nome file.

**Tipo file:** consente di filtrare il risultato della finestra di visualizzazione in base all'estensione del file. È possibile selezionare qualsiasi file di testo ASCII che sia un file elenco valido.

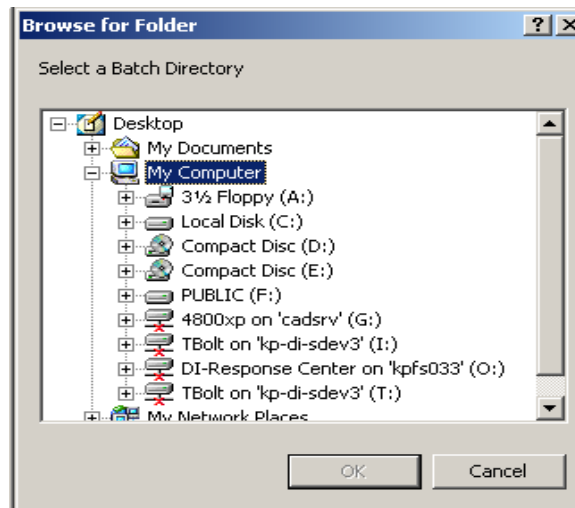
**Apri:** fare clic per accettare il file elenco e chiudere la finestra Seleziona un file elenco.

**Annulla:** per ignorare la selezione effettuata e chiudere la finestra Seleziona un file elenco.

Per selezionare un file:

1. Selezionare l'unità desiderata dalla casella di riepilogo Cerca in.
2. Selezionare Tipo file.
3. Selezionare il File elenco desiderato.
4. Fare clic su **Apri**.

## Finestra Seleziona cartella



**Unità:** selezionare l'unità in cui si trova la directory desiderata.

**OK:** fare clic per accettare la directory Batch o di polling e chiudere la finestra Seleziona cartella.

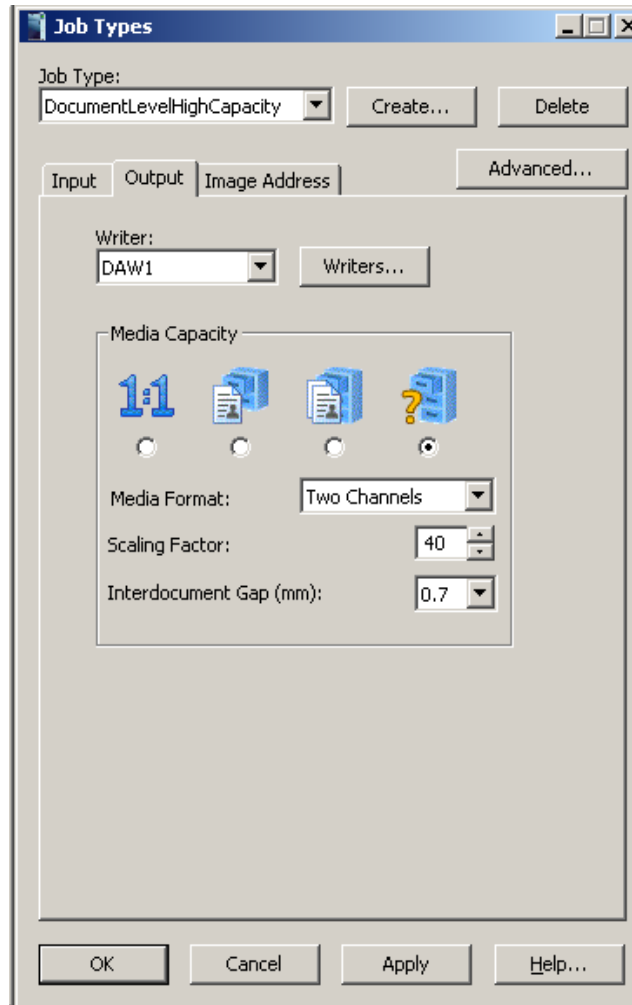
**Annulla:** per ignorare la selezione effettuata e chiudere la finestra Seleziona cartella.

Per selezionare una directory Batch o di polling:

1. Selezionare l'unità in cui si trova la directory Batch o di polling desiderata.
2. Selezionare la cartella desiderata.
3. Fare clic su **OK**.

## Scheda Output

**Writer:** fornisce un elenco a discesa dei writer attualmente impostati nel sistema. Selezionare un writer esistente dall'elenco oppure se si desidera impostare un nuovo writer, fare clic su **Writer** per visualizzare la finestra di dialogo Writer. Per le procedure, vedere la sezione intitolata "Impostazione di un writer", riportata precedentemente nel capitolo.



**Capacità pellicola:** il writer può scrivere documenti in formato 1:1 a 1/99X (99X) rispetto a quello cartaceo. Le riduzioni vengono ottenute tramite la riduzione in scala del file immagine. Vedere la figura intitolata "Esempi di scala e orientamento dell'immagine sulla pellicola" riportata alla fine della sezione. Le opzioni per Capacità pellicola comprendono: Nessuna scala, Normale, Alto e Personalizzato. Il rapporto di riduzione selezionato sarà incluso alla fine dell'annotazione.



**Nessuna scala:** le dimensioni dell'immagine sulla pellicola dipendono dalla risoluzione digitale (dpi) e dalle dimensioni espresse in pixel del file immagine. Utilizzare questa opzione quando le immagini sono già state ridimensionate per essere contenute nella pellicola. Opzione utilizzata anche per il formato Fotogramma intero.



**Normale:** 24X, Un canale.



**Alta:** 40X, Due canali.



**Personalizzata:** consente di selezionare il formato di pellicola desiderato e il fattore di scala.

NOTA: Per informazioni approfondite sulla scala, vedere il file PDF intitolato “Nozioni sulla scala” incluso nel CD.

**Formato pellicola:** selezionare Un canale, Due canali o Fotogramma intero.

- **Un canale:** ogni fotogramma contiene solo un'immagine.
- **Due canali:** un fotogramma può contenere una o due immagini. Le immagini vengono scritte alternativamente sui canali A e B sulla pellicola. Il numero di immagini su un singolo fotogramma dipende dal raggruppamento e dal livello dell'immagine. Se il raggruppamento è a livello di pagina, ogni fotogramma conterrà due immagini. Se il raggruppamento è a livello di documento o di cartella, il canale B verrà lasciato vuoto in qualsiasi fotogramma in cui un'immagine di livello più alto segue l'immagine del canale A.

NOTA: Con i dispositivi di acquisizione della pellicola ottica, l'opzione Due canali viene associata a fronte e retro poiché i lati anteriore e posteriore dei fogli di carta vengono direttamente riportati sulla pellicola. Con il writer non è possibile applicare il concetto di fronte e retro poiché l'input è costituito da file elettronici che non contengono lati anteriore e posteriore ma che vengono identificati come file a una pagina o a più pagine.

- **Fotogramma intero:** l'immagine verrà esposta su tutta la larghezza della pellicola. Non sarà presente alcun blip. Questa opzione risulta utile per effettuare delle pellicole jacket o se non è necessario eseguire delle ricerche automatiche. Le immagini vengono centrate sul fotogramma.

Il raggruppamento non è permesso con i fotogrammi completi. Quando si usa la modalità Input batch, tutti i file di input devono trovarsi nella directory indicata nel campo *Percorso origine input* della finestra di dialogo Tipo di lavoro. Non è possibile usare le sottocartelle.

**Fattore di scala:** immettere un fattore di scala in forma di numero da 0 a 99, ad esempio 32 rappresenta un fattore di scala di 32X.

**Spazio tra documenti:** immettere un valore compreso tra 0,6 e 5,0 mm per definire la distanza tra le immagini sulla bobina. Il valore predefinito è 0,7 mm. Questo valore viene sempre misurato in millimetri, indipendentemente dalle unità di misura impostate per il sistema.



NOTE:

- una riduzione superiore a 60X può influire negativamente sulla qualità dell'immagine e non è consigliata.
- Per **Normale**, **Alto** e **Personalizzato**, è consigliabile attivare **Scala eccezioni**. Scala eccezioni ridurrà automaticamente tutte le immagini troppo grandi affinché siano contenute nella pellicola.

**Fotogramma non intero -  
Scala standard**

Le larghezze e lunghezze di pagina massime utilizzate dal writer sono elencate di seguito per le scale standard.

Standard Scaling (Ridimensionamento) Fattore	massimo Larghezza con un canale	massimo Larghezza con due canali	massimo Lunghezza 4800	massimo Lunghezza i9600
24X	302 mm 11,9 pollici	149 mm 5,9 pollici	538 mm 21,2 pollici	1244 mm 48,9 pollici
32X	403 mm 15,9 pollici	198 mm 7,8 pollici	718 mm 28,3 pollici	1659 mm 65,3 pollici
40X	490 mm 19,3 pollici	241 mm 9,5 pollici	871 mm 34,3 pollici	2073 mm 81,6 pollici
50X	632 mm 24,9 pollici	312 mm 12,3 pollici	1125 mm 44,3 pollici	2592 mm 102 pollici

**Fotogramma non intero -  
Nessuna scala**

Le dimensioni dell'immagine sulla pellicola dipendono dalla risoluzione digitale (dpi) del file immagine. Le larghezze e lunghezze di pagina massime utilizzate dal writer sono elencate di seguito per Nessuna scala.

Risoluzione immagine dpi	Fattore di scala effettivo	Larghezza massima un canale	Larghezza massima due canali	Lunghezza massima 4800	Lunghezza massima i9600
100	77X	977 mm 38,5 pollici	482 mm 19,0 pollici	1740 mm 68,5 pollici	4064 mm 160 pollici
200	39X	490 mm 19,3 pollici	241 mm 9,5 pollici	871 mm 34,3 pollici	2032 mm 80 pollici
300	24X	325 mm 12,8 pollici	160 mm 6,3 pollici	579 mm 22,8 pollici	1354 mm 53,3 pollici
400	19X	246 mm 9,7 pollici	121 mm 4,8 pollici	436 mm 17,2 pollici	1016 mm 40 pollici
600	13X	162 mm 6,4 pollici	78 mm 3,1 pollici	289 mm 11,4 pollici	677 mm 26,6 pollici

NOTA: La risoluzione di output predefinita per i formati immagine diversi da TIFF è 200 dpi. Tutti i file PDF, Word, PowerPoint, JPG e BMP vengono convertiti in file TIFF in bianco e nero prima di essere inviati ad Archive Writer.

L'impostazione predefinita di 200 dpi può essere modificata tramite l'impostazione del registro di sistema. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alle note sulla versione sul CD di installazione.

## Fotogramma intero - Scala standard

Solo per writer i9600.

Standard Scaling (Ridimensionamento) Fattore	massimo Larghezza	Lunghezza massima
24	384 mm 15,1 pollici	1244 mm 48,9 pollici
32	512 mm 20,1 pollici	1659 mm 65,3 pollici
40	640 mm 25,1 pollici	2073 mm 81,6 pollici
50	800 mm 31,5 pollici	2592 mm 102 pollici

## Fotogramma intero - Nessuna scala

Solo per writer i9600.

Risoluzione immagine dpi	Fattore di scala effettivo	massimo Larghezza	Lunghezza massima
100	77X	1232 mm 48,5 ± pollici	4064 mm 160 pollici
200	39X	624 mm 24,6 pollici	2032 mm 80 pollici
300*	24X	384 mm 15,1 pollici	1354 mm 53,3 pollici
400	19X	304 mm 11,9 pollici	1016 mm 40 pollici
600	13X	208 mm 8,1 pollici	677 mm 26,6 pollici

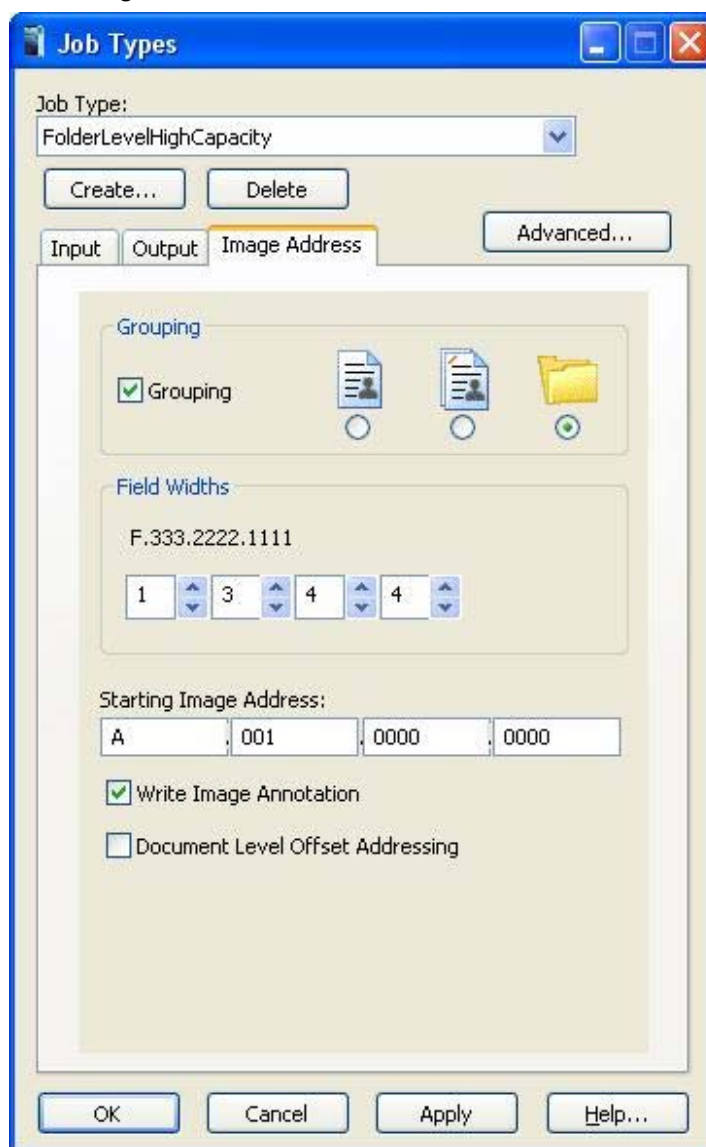
\* Le immagini con grandi quantità di contenuto grafico o foto a colori devono essere scritte utilizzando l'opzione **Senza scala**, laddove possibile, per prevenire gli eventuali effetti moiré dovuti alla scalatura dei dati in bianco e nero durante la scrittura su pellicola. Per informazioni più dettagliate sulla scala, fare riferimento al documento intitolato "Nozioni sulla scala" sul CD di installazione.

## Scheda Indirizzo immagine

*Le opzioni contenute nella scheda Indirizzo immagine non sono disponibili nella modalità Fotogramma intero.*

Utilizzare i campi nella scheda Indirizzo immagine per controllare la modalità di creazione degli indirizzi immagine e il livello al quale ogni immagine verrà scritta sulla pellicola. Tali valori determinano quello che verrà accettato come un indirizzo immagine iniziale valido per un nuovo lavoro.

NOTA: L'indirizzo immagine e il fattore di scala possono essere scritti su ciascuna immagine con caratteri leggibili collocati tra il blip e l'immagine effettiva.



**Raggruppamento:** è possibile raggruppare le immagini per facilitarne la ricerca. Se al tipo di lavoro viene assegnato il raggruppamento, a ogni immagine viene assegnato un indirizzo immagine che può essere memorizzato in un database indice.

- Se l'opzione Raggruppamento non è attivata, alle immagini non viene assegnato un indirizzo immagine e i blip non vengono scritti nei fotogrammi. Non è possibile ricercare le immagini con metodi automatici. Se viene fornita, l'annotazione nel campo Fisso verrà scritta sulla pellicola.
- Se l'opzione Raggruppamento è attivata, sono disponibili i raggruppamenti a livello di pagina, di documento o di cartella.



**Livello pagina:** le immagini non vengono raggruppate. Ogni fotogramma viene scritto con un blip piccolo.



**Livello documento:** le immagini vengono raggruppate mediante una gerarchia a livello di documento. Il primo fotogramma di ogni gruppo viene scritto con un blip medio. I fotogrammi successivi all'interno del gruppo vengono scritti con un blip piccolo. È possibile ricercare un intero gruppo o singole immagini.

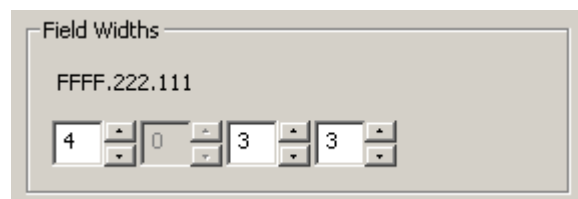


**Livello cartella:** le immagini vengono raggruppate mediante una gerarchia a livello di cartella. Il primo fotogramma all'interno di ogni gruppo viene scritto con un blip grande. I fotogrammi successivi del gruppo vengono scritti con un blip medio o piccolo a seconda del livello di immagine specificato tramite il metodo di input. È possibile ricercare un intero gruppo, un sottogruppo di livello documento o singole immagini.

**Larghezze campi:** un indirizzo immagine può avere un massimo di quattro segmenti in base al tipo di Raggruppamento selezionato. È necessario indicare il numero massimo di caratteri necessari in ciascun segmento. Ad esempio, su una bobina a livello pagina con 10.000 immagini, la larghezza del campo Livello pagina deve essere minimo 5. Il totale per tutti i segmenti abilitati non deve superare 12 ma il massimo per ogni singolo segmento è 9.

NOTA: Se si riscontrano errori 256, una delle larghezze del campo è troppo piccola per il numero di documenti di tale livello. Se per esempio si archivia un lavoro TIFF a pagina singola con 2 livelli, il livello del documento è impostato a 3 e il lavoro è costituito da oltre 100 cartelle, si verificherà un errore 256 perché '100' non può essere contenuto in una larghezza di campo pari a 2.

È necessario specificare una larghezza di campo per ogni segmento abilitato, ad eccezione di Fisso che è facoltativo. Se si seleziona il raggruppamento a Livello pagina, viene abilitata la larghezza del campo di livello pagina. Se si seleziona il raggruppamento a Livello documento, vengono abilitati il livello pagina e il livello documento. Se si seleziona il raggruppamento a Livello cartella, vengono abilitati il Livello pagina, il Livello documento e il Livello cartella. L'illustrazione riportata sotto mostra un raggruppamento a livello documento con una larghezza di campo fissa di 4, una larghezza di campo del documento di 3 e una larghezza di campo della pagina di 3.



**Indirizzo immagine iniziale:** questo campo viene compilato con il valore dal tipo di lavoro quando viene selezionato un tipo di lavoro. Se opportuno, questo valore può essere modificato ma deve essere conforme ai valori specificati nel tipo di lavoro.

Per ulteriori informazioni, fare riferimento all'Appendice D, *Raggruppamento, indirizzi immagine e blip*.

**Scrivi annotazione immagine:** se si attiva questa opzione, l'indirizzo immagine e il rapporto di riduzione del fotogramma corrente verranno stampati accanto al blip. L'opzione non è disponibile nella modalità Fotogramma intero.

Il formato dell'annotazione dell'immagine sarà il campo Fisso seguito dall'indirizzo immagine e successivamente da un'indicazione relativa al rapporto di riduzione.

FFF.333.222.111[X/X]

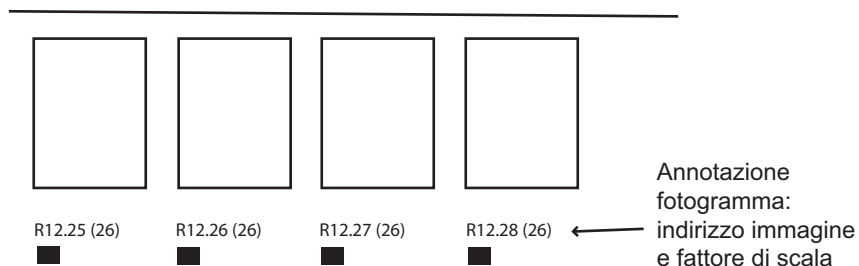
[24] Solo fronte 24X

[40/40] Fronte-retro 40X

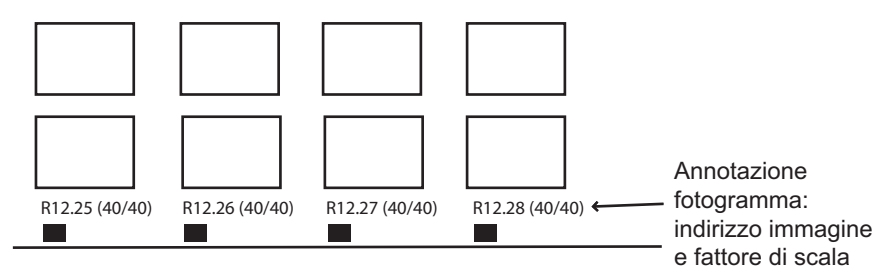
[1:1] Nessuna scala

[40/65] Fronte-retro 40X quando il canale B costituiva un'eccezione in scala 65X

**Esempio 1:** Un canale, riduzione 24X con annotazione fotogramma.



**Esempio 2:** Due canali, riduzione 40X con annotazione fotogramma.

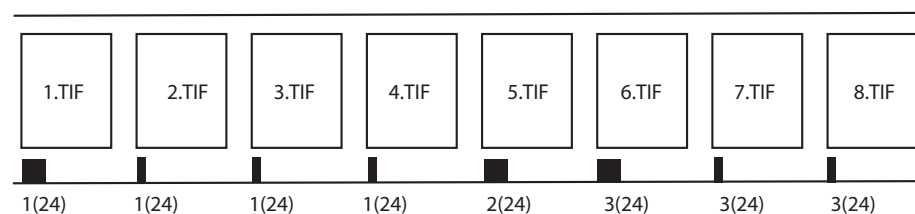


**Indirizzo offset di due livelli:** se selezionato, l'indirizzo immagine che verrà assegnato sotto un blip di livello 2 presenterà solo una parte dell'indirizzo immagine che contiene l'indirizzo di livello 2.

**Esempio 1: 2 livelli, Standard e 2 livelli, Offset.**

File immagine	Indirizzo di 2 livelli standard	Indirizzo offset di 2 livelli
C:\images\1.TIF	1.0	1
-C:\images\2.TIF	1.1	1
-C:\images\3.TIF	1.2	1
-C:\images\4.TIF	1.3	1
C:\images\5.TIF	2.0	2
C:\images\6.TIF	3.0	3
-C:\images\7.TIF	3.1	3
-C:\images\8.TIF	3.2	3

**Esempio 2: offset di 2 livelli su pellicola**

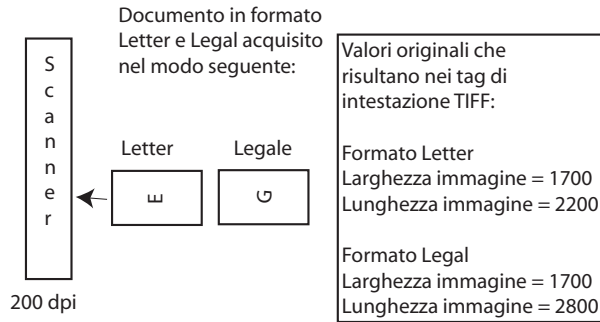


NOTA: Il file di trasferimento presenterà solo un indirizzo di livello singolo, come illustrato sopra nella colonna offset di due livelli.

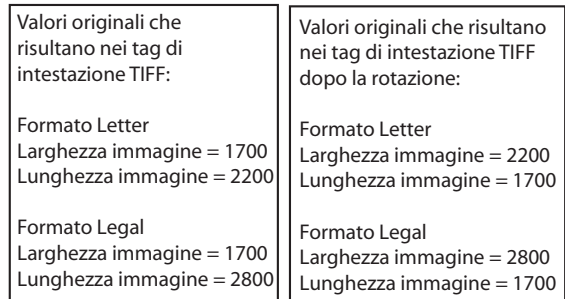
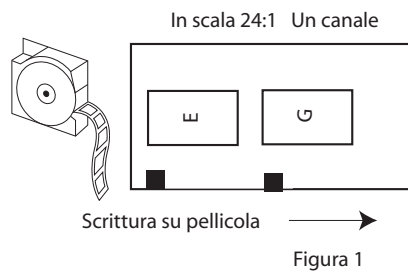
**Esempio 3: File di trasferimento**

C:\images\1.TIF	1	5678	1
-C:\images\2.TIF	1	5678	1
-C:\images\3.TIF	1	5678	1
-C:\images\4.TIF	1	5678	1
C:\images\5.TIF	1	5678	2
C:\images\6.TIF	1	5678	3
-C:\images\7.TIF	1	5678	3
-C:\images\8.TIF	1	5678	3

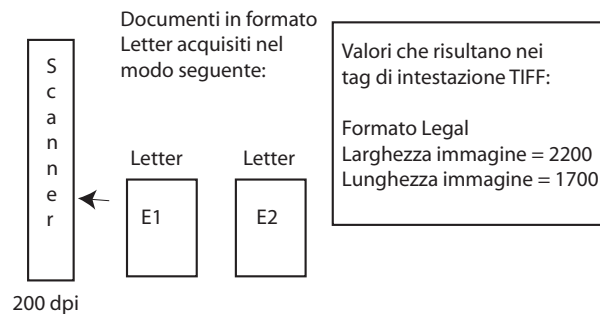
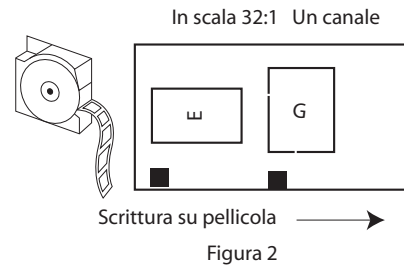
## Esempi di scale e di orientamento immagine nella pellicola



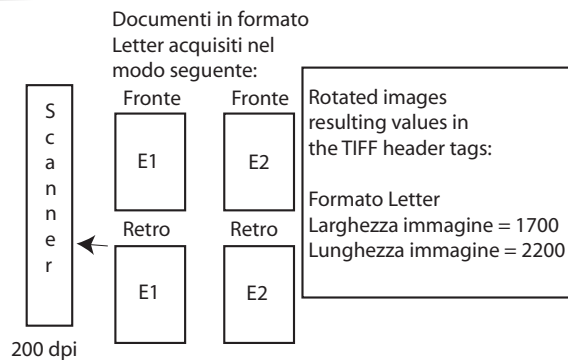
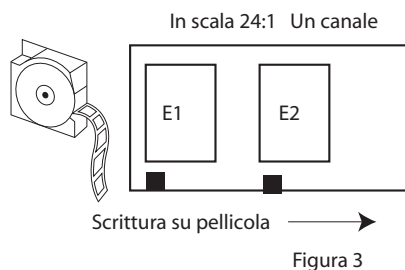
Le immagini acquisite verranno stampate nella pellicola nel modo seguente:



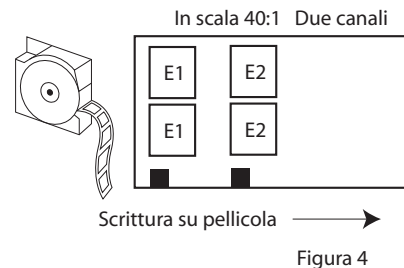
Le immagini acquisite verranno stampate nella pellicola nel modo seguente:



Le immagini acquisite verranno stampate nella pellicola nel modo seguente:

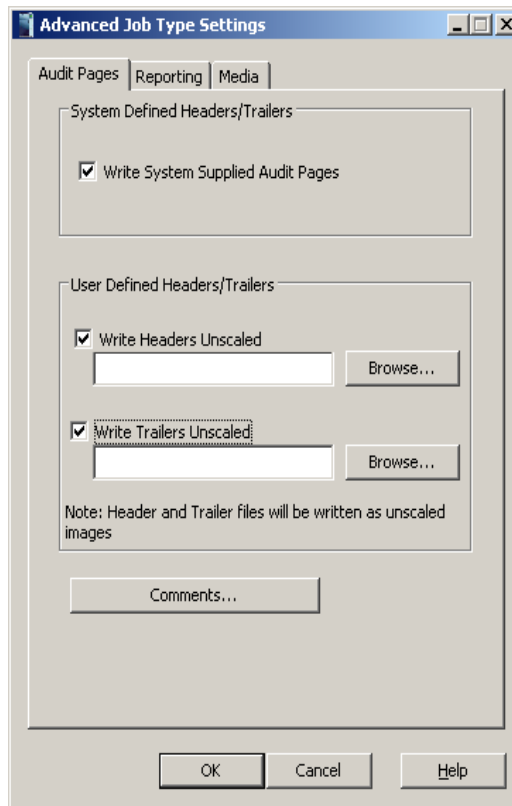


Le immagini acquisite verranno stampate nella pellicola nel modo seguente:



## Finestra di dialogo Impostazioni tipo di lavoro avanzate

Il pulsante Avanzato nella finestra di dialogo Tipi di lavoro consente l'accesso alle opzioni aggiuntive che si desidera impostare. La finestra di dialogo Impostazioni tipo di lavoro avanzate contiene tre schede: Pagine di controllo, Creazione resoconti e Pellicola.



## Scheda Pagine di controllo

La scheda Pagine di controllo consente di scrivere informazioni di intestazione e di coda nonché di aggiungere commenti personalizzati al file di intestazione generato dal sistema.

Le pagine di intestazione e di coda sono immagini che possono essere aggiunte all'inizio e alla fine di una bobina di pellicola.

Alle pagine di intestazione e di coda non viene assegnato un indirizzo immagine, esse non compaiono nel file di trasferimento e il fotogramma che le contiene non riceve un blip.

Ogni file di input per le pagine di intestazione e di coda deve essere un file immagine o un file di testo conforme alle specifiche del file di input del writer. Per ulteriori informazioni, fare riferimento all'Appendice E, *Specifiche dei file immagine*. Il software applicativo converte tutti i file non TIFF in formato TIFF prima della scrittura sulla pellicola. Se una directory contiene più file, i file al suo interno vengono ordinati e scritti sulla pellicola in base all'algoritmo di ordinamento dei file ASCII, pertanto occorre accertarsi di denominare i file di conseguenza al fine di ottenere la sequenza desiderata sulla pellicola.



**Scrivi pagine di controllo fornite dal sistema:** se si seleziona questa opzione, i documenti seguenti vengono scritti sulla pellicola ma non ridotti in scala:

- Pagina di intestazione generata dal sistema: questo file di testo contiene il tipo di lavoro, il giorno, la data, il nome del writer, il percorso di origine input, l'ID bobina e i commenti.
- Destinazione di qualità: destinazione creata digitalmente, usata per verificare gli elementi di scrittura dell'array di scrittura. Le destinazioni di qualità non vengono scritte in scala.
- Vuoto: un'immagine vuota generata dal software applicativo.
- Pagina di coda generata dal sistema: questo file di testo contiene il tipo di lavoro, il giorno, la data, il nome del writer, il percorso di origine input, l'ID bobina e i commenti. Questa pagina può essere scritta in scala o meno.

Le informazioni sulle pagine di intestazione e di coda generate dal sistema vengono scritte nel seguente ordine:

- Pagina di intestazione generata dal sistema
- Destinazione di qualità: include le destinazioni di qualità del sistema opzionali
- Vuoto
- Pagine di intestazione definite dall'utente, se fornite
- Tutte le immagini scritte sulla pellicola
- Pagine di coda definite dall'utente, se fornite
- Vuoto
- Destinazione di qualità
- Pagina di coda generata dal sistema

**Pagine di intestazione/Pagine di coda definite dall'utente:** è possibile attivare le opzioni **Scrivi intestazioni** e/o **Scrivi code**. Se si attiva una di queste opzioni o entrambe, tutte le pagine saranno automaticamente non in scala. Per scalare le immagini dell'intestazione e di coda definite dall'utente come le immagini del lavoro, è necessario verificare che la directory specificata termini in “\_SCALE”.

**Scrivi intestazioni senza scala:** se questa opzione è selezionata, le pagine di intestazione trovate nella directory Pagine di intestazione vengono scritte sulla pellicola all'inizio di ciascuna bobina non riprodotta in scala prima della prima immagine designata tramite l'origine input. Inserire il percorso per un nome di directory in cui si trovano le immagini di intestazione o selezionare **Sfoggia** per visualizzare la finestra Seleziona cartella. Tutte le immagini di questo percorso verranno utilizzate come pagine di intestazione.

**Scrivi code senza scala:** se si seleziona l'opzione **Aggiungi automaticamente coda pellicola a completamento lavoro** nella finestra principale e si attiva questa opzione, verrà richiesto di scrivere le pagine di coda non in scala trovate nella directory Pagine di coda alla fine della bobina dopo l'ultima immagine designata tramite batch o input elenco. Inserire il percorso per un nome di directory in cui si trovano le immagini di coda o selezionare **Sfoggia** per visualizzare la finestra Seleziona cartella. Tutte le immagini di questo percorso verranno utilizzate come pagine di coda.

**Commenti:** selezionare questa opzione per aggiungere eventuali commenti alle pagine di intestazione generate dal sistema. L'area Commenti permette di inserire un massimo di 255 caratteri di informazioni.

## Scheda Creazione resoconti e pagine di trasferimento

La scheda Creazione resoconti consente di specificare la creazione di File di trasferimento e di configurare i parametri associati a tali file.

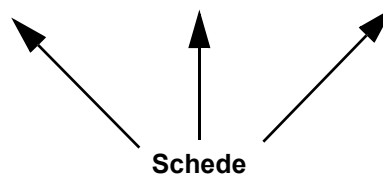
È possibile generare un File di trasferimento durante la scrittura delle immagini sulla pellicola. Esso contiene informazioni di indicizzazione che possono essere caricate su un database di ricerca delle immagini. La posizione del File di trasferimento si basa su quella definita nel campo Percorso file di trasferimento. Il nome del file sarà (ID bobina).xfr.

NOTA: Se si esegue di nuovo il lavoro o si esegue un altro lavoro con lo stesso ID bobina, l'esecuzione più recente del lavoro sostituirà tutti i file di trasferimento esistenti.

Se un lavoro si estende oltre una bobina, il File di trasferimento per ogni bobina successiva verrà creato nella stessa directory di quello per la prima bobina. Ad esempio, quando si verifica la transizione da bobina 1 a bobina 2, il File di trasferimento <2.xfr> viene creato nella directory <1>.

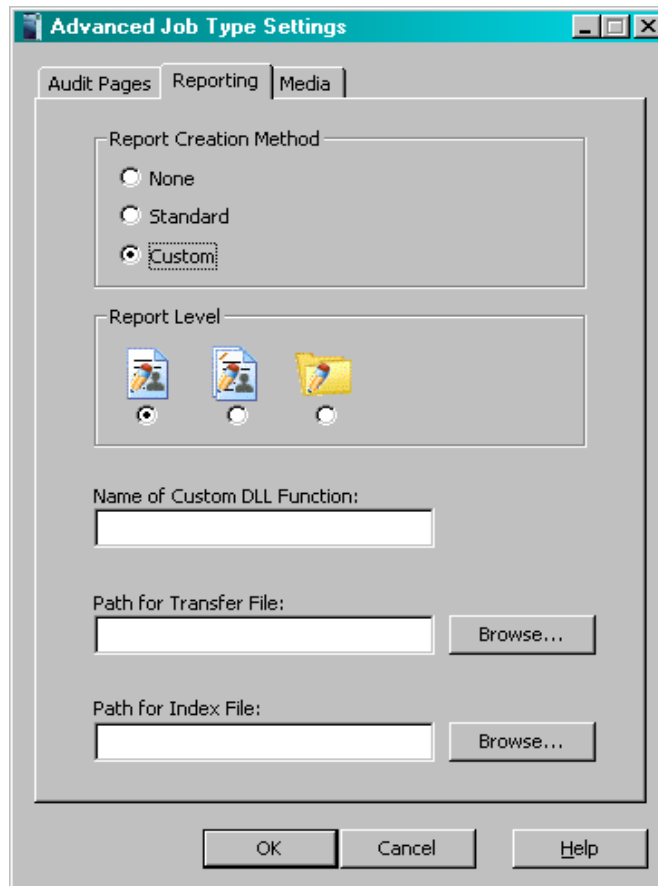
È possibile generare un File di trasferimento standard o personalizzato. Un File di trasferimento standard fornisce un riferimento incrociato del nome del file di input all'ID bobina e all'indirizzo immagine. All'interno del file di input viene elencato anche il numero di pagina. I campi sono separati da tabulazioni. Vedere di seguito l'esempio di livello documento che utilizza la creazione di resoconti a livello pagina.

Nome file	N. pagina nel file	ID bobina	Indirizzo immagine
c:\Input\abc.tif	1	9999	FF.001.000
c:\Input\abc.tif	2	9999	FF.001.001
c:\Input\xyz.tif	1	9999	FF.002.000



È possibile creare un File di trasferimento personalizzato tramite una routine di uscita utente. In tal modo si possono aggiungere dati alle informazioni nel File di trasferimento standard. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a *Software applicativo KODAK i9600, Guida per l'integratore, A-61057*.

Per un output di esempio, fare riferimento alla cartella xx/samples/Custom User Transfer Files\sul CD di installazione.



Di seguito vengono descritti i campi contenuti nella scheda Creazione resoconti:

**Metodo di creazione resoconti:** per la creazione del File di trasferimento sono disponibili le seguenti opzioni:

- **Nessuno:** non viene creato alcun File di trasferimento.
- **Standard:** viene creato il File di trasferimento standard definito dal sistema.
- **Personalizzata:** attiva il campo *Nome della funzione DLL personalizzata* in cui è possibile specificare il nome della funzione, così come definito nel file C della DLL del cliente.

**Livello resoconto:** a seconda del raggruppamento, le voci del File di trasferimento possono essere create a livello di pagina, documento o cartella. Il livello pagina fornisce un insieme di dati maggiore rispetto al livello cartella che fornisce l'insieme di dati più piccolo. I requisiti di ricerca indicheranno quale livello di resoconto utilizzare.

- **Livello pagina:** il File di trasferimento conterrà le informazioni di indice per ogni immagine sulla pellicola. Applicabile a qualsiasi raggruppamento.
- **Livello documento:** il File di trasferimento conterrà le informazioni di indice per ogni immagine situata a livello cartella e per ogni fotogramma a livello documento sulla pellicola. Applicabile al raggruppamento di livello pagina e documento.
- **Livello cartella:** il File di trasferimento conterrà le informazioni di indice per ogni immagine situata a livello cartella sulla pellicola. Applicabile al raggruppamento di livello cartella.

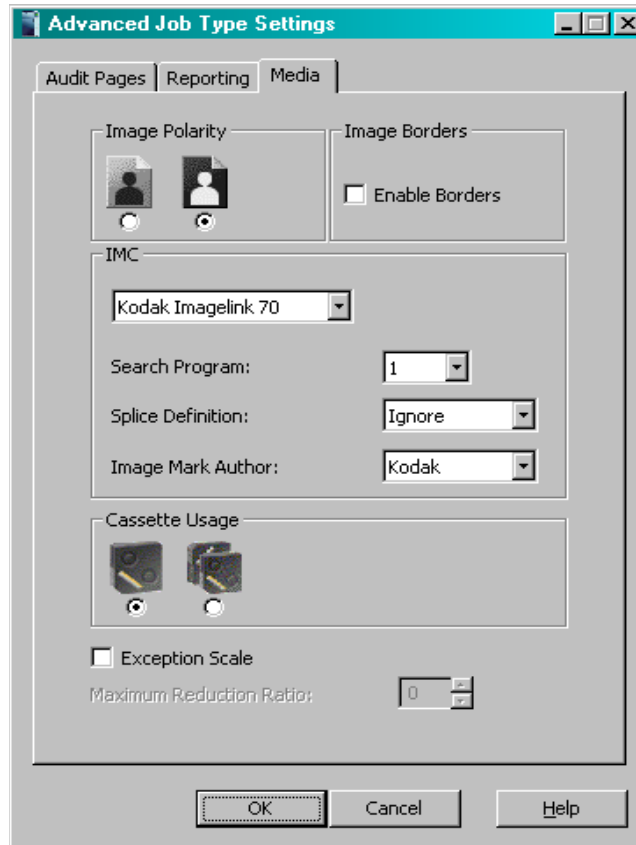
**Nome della funzione DLL personalizzata:** il nome della funzione attuale come è definito nel file C della DLL personalizzata.

**Percorso file di trasferimento:** la posizione del percorso del File di trasferimento. Se non si specifica alcun valore, il file verrà collocato in una posizione standard, ad esempio c:\Programmi\Kodak\Software applicativo Kodak i9600\“Nome tipo lavoro”\“Numero di bobina”.

**Percorso file di indice:** la posizione del percorso del file dei dati di indice che contiene le informazioni da aggiungere ai dati standard nel File di trasferimento.

## Scheda Pellicola

La scheda Pellicola contiene le opzioni per la polarità, i bordi, il codice di gestione dell'immagine e l'utilizzo della cassetta.



**Polarità dell'immagine:** il writer è in grado di scrivere le immagini in polarità immagine positiva o negativa.



**Positiva:** caratteri neri su sfondo chiaro.

- Le periferiche di ricerca non necessitano della funzionalità di inversione delle immagini per la visualizzazione su schermo ottico.
- In alcune immagini sulla pellicola potrebbero non essere presenti bordi definitivi. Durante la scrittura su pellicola è possibile collocare un bordo immagine attorno all'immagine positiva per delineare i contorni dell'immagine.



**Negativo:** caratteri chiari su sfondo nero.

- Il sistema predefinito nelle periferiche di ricerca per microfilm tradizionali.
- Riduce al minimo l'impatto della polvere o di altri agenti contaminanti nella visualizzazione di un'immagine durante la ricerca.

**Bordi immagine:** se si seleziona questa opzione, viene applicato un bordo sottile attorno a tutte le immagini. L'inserimento di un bordo attorno alle immagini aiuta ad identificare i limiti sulle immagini a polarità positiva.

**IMC:** controlla il tipo di IMC (Image Management Code) che verrà scritto sulla pellicola prima delle immagini per ogni lavoro per il quale sia abilitata tale opzione.

La funzionalità IMC comprende la codifica dell'estremità iniziale e preimpostata che fornisce parametri di impostazione automatici per la periferica di ricerca delle immagini.

L'elenco a discesa consente di selezionare l'IMC implementato per i vari dispositivi di acquisizione della pellicola ottica Kodak. In tal modo si facilita l'integrazione del writer in ambienti in cui le periferiche di ricerca supportano l'IMC Kodak corrente. Le opzioni sono: Disabilita IMC, Codice Kodak Imagelink 70, Abilita codice RIM2000 o Batch casuale. L'impostazione predefinita è Disabilita IMC.

NOTA: Se Batch casuale è selezionato, Programma di ricerca, Definizione delle giunzioni e Autore blip non vengono attivati.

**Programma di ricerca:** se si seleziona IMC, è necessario specificare un programma di ricerca. Il programma di ricerca indica al dispositivo di ricerca quale canale o quali canali (A e/o B) contengono i blip, la dimensione dei blip presenti sulla pellicola e il livello di immagine rappresentato da ogni dimensione di blip. Questo consente al dispositivo di ricerca di individuare e di contare i blip in base alle proprie esigenze. Sono disponibili 31 programmi di ricerca utilizzabili durante la scrittura delle immagini sulla pellicola, ma il writer non supporta la creazione di pellicola per tutti i programmi. L'elenco a discesa contiene i programmi di ricerca supportati dal writer. I programmi di ricerca sono: 1, 3, 7, 10, 12 e 18.

La tabella riportata di seguito fornisce informazioni sui programmi di ricerca supportati per consentire di determinare quale programma sia più adeguato in base alla pellicola su cui scrivere e alle esigenze di ricerca.

NOTA: La casella di riepilogo a discesa del campo Programma di ricerca contiene il valore "1", ma la tabella non contiene tale valore. Il Programma di ricerca 1 viene utilizzato per pellicole indicizzate per odometro che hanno requisiti di ricerca speciali e che non contengono blip.

Formato dell'indice	Percorso del blip	Dimensioni del blip	Modalità di conteggio dei blip durante la ricerca	Programma di ricerca
Livello pagina	Canale A	Piccole	Effettua il conteggio di blip piccoli quali immagini a livello pagina.	3
Livello documento	Canale A	Piccole Media	Effettua il conteggio di blip piccoli quali immagini a livello pagina e dei blip medi quali immagini a livello documento.	10
Livello cartella	Canale A	Piccole Media Grande	Effettua il conteggio di blip piccoli quali immagini a livello pagina e dei blip medi e grandi quali immagini a livello documento.	12
Livello cartella	Canale A	Piccole Media Grande	Effettua il conteggio di blip piccoli quali immagini a livello pagina, dei blip medi quali immagini a livello documento e dei blip grandi quali immagini a livello cartella.	18
Qualsiasi	Canale A	Qualsiasi/Tutti	Effettua il conteggio di tutti i blip quali immagini a livello pagina.	7

**Definizione delle giunzioni:** specifica la modalità di conteggio delle giunzioni durante la ricerca. L'elenco a discesa contiene queste definizioni delle giunzioni: Ignora giunzioni (impostazione predefinita), Conta giunzioni quale livello pagina, Conta giunzioni quale livello documento o Conta giunzioni quale livello cartella.

**Utilizzo cassette:** selezionare il numero di cassette da scrivere.



**Una cassetta:** scrittura su una cassetta, superiore o inferiore.



**Due cassette:** scrittura su due cassette contemporaneamente. Il software applicativo i9600 verificherà che nel writer siano presenti 2 cassette e che contengano entrambe approssimativamente la stessa quantità di pellicola.

**Scala eccezioni:** se abilitata, questa opzione riduce automaticamente in scala le immagini troppo grandi per la scrittura su pellicola. Se si seleziona questa opzione le immagini verranno ridotte in scala fino a quando l'immagine può essere contenuta sulla pellicola o il fattore di scala supera il rapporto di riduzione massimo. Tutti i fotogrammi che contengono un'immagine in scala verranno annotati. Se un fattore di scala supera il rapporto di riduzione massimo, verrà visualizzato un messaggio e il lavoro verrà interrotto. Le immagini ridotte in scala verranno scritte sulla pellicola con un bordo immagine.

NOTA: Per **Normale**, **Alto** e **Personalizzato**, è consigliabile attivare **Scala eccezioni**. Scala eccezioni ridurrà automaticamente tutte le immagini troppo grandi affinché siano contenute nella pellicola.

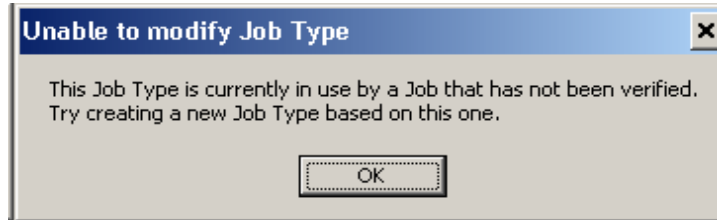
**Massimo rapporto di riduzione:** un numero compreso tra 0 e 99 che indica il rapporto di riduzione massimo applicabile all'immagine durante la scrittura. Se il valore non è sufficientemente grande, verrà riportata una condizione di errore. Tale valore deve essere impostato a un valore maggiore o uguale al fattore di scala impostato nella scheda Output.



## Creazione di un tipo di lavoro

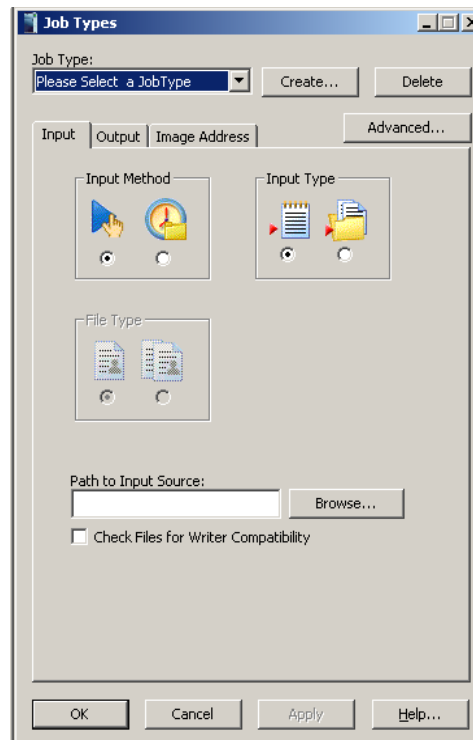
I tipi di lavoro vengono creati e/o modificati tramite l'opzione del menu Amministrazione.

NOTA: Se un lavoro non è contrassegnato come "Verificato" e si tenta di apporre delle modifiche, si visualizzerà il seguente messaggio:

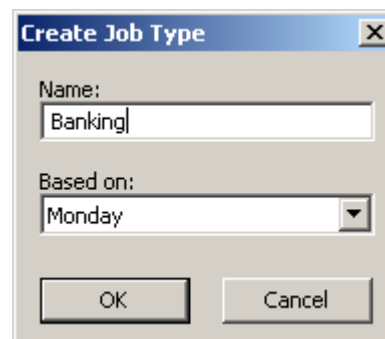


Per creare un tipo di lavoro:

1. Selezionare **Amministrazione > Tipi di lavoro**.



2. Selezionare **Crea**. Verrà visualizzata la finestra di dialogo Crea tipo di lavoro:



NOTA: Quando si utilizza l'opzione **Crea tipo di lavoro**, il campo *Nome* non può essere un subset del nome *Basato su* (ad es. se il nome *Basato su* è JOB22, il nuovo nome non può essere JOB22, JOB2, JOB, JO, J.)

3. Immettere il nome del tipo di lavoro desiderato. Il nome può contenere un massimo di 50 caratteri e includere tutti i caratteri di tastiera tranne il simbolo ' (apostrofo) e | (il carattere pipe).
4. Selezionare un tipo di lavoro Basato su dall'elenco a discesa e fare clic su **OK**. Tutti i parametri del tipo di lavoro selezionato vengono copiati sul nuovo tipo di lavoro.
5. Modificare i parametri copiati o se necessario impostare nuovi parametri nelle altre schede della finestra di dialogo Tipi di lavoro. I campi di queste schede sono descritti in una sezione precedente del capitolo.
6. Fare clic su **OK** per salvare il tipo di lavoro e chiudere la finestra di dialogo Tipi di lavoro oppure su **Applica** per salvare il tipo di lavoro e lasciare visualizzata la finestra di dialogo Tipi di lavoro.

### **Modifica di un tipo di lavoro:**

1. Selezionare **Amministrazione > Tipi di lavoro**.
2. Selezionare il tipo di lavoro che si desidera modificare dal relativo elenco a discesa.
3. Apportare le modifiche desiderate nelle schede della finestra di dialogo Tipi di lavoro.
4. Fare clic su **Applica** per salvare le modifiche e tenere aperta la finestra di dialogo Tipi di lavoro oppure fare clic su **OK** per salvare le modifiche e chiudere la finestra di dialogo Tipi di lavoro.

NOTA: Qualsiasi lavoro nella coda quando viene impostato allo stato *Riverificato* e viene eseguito di nuovo, che utilizza il tipo di lavoro modificato, utilizzerà i nuovi valori.

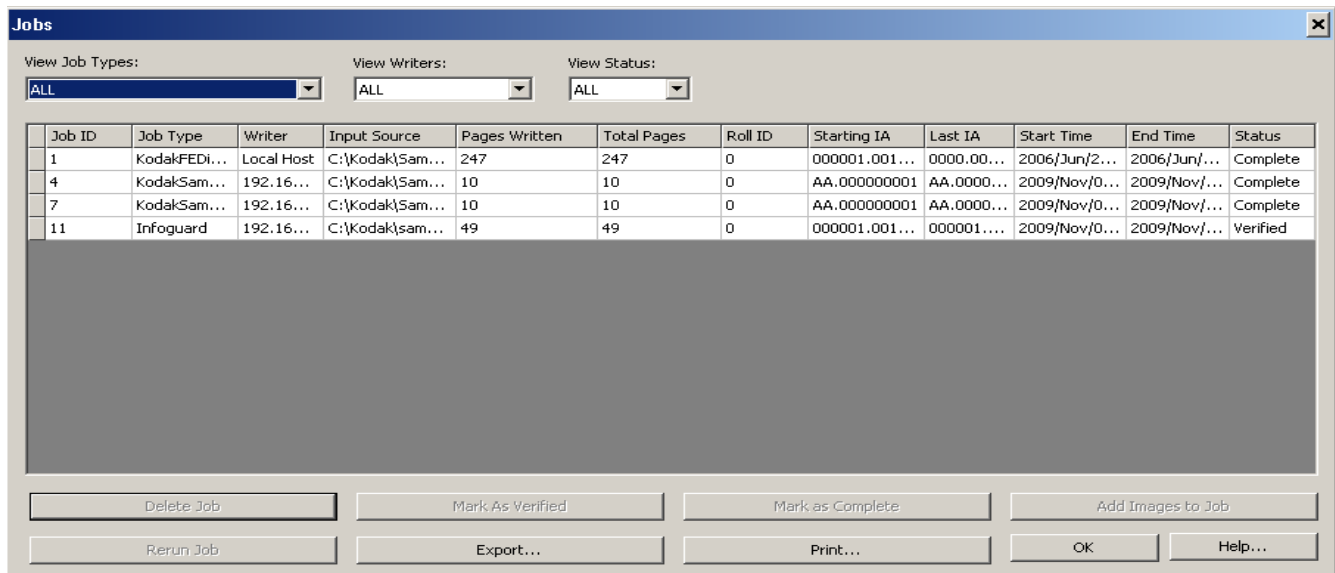
### **Eliminazione di un tipo di lavoro:**

Per eliminare un tipo di lavoro:

1. Selezionare **Amministrazione > Tipi di lavoro**.
2. Selezionare il tipo di lavoro che si desidera eliminare dal relativo elenco a discesa.
3. Fare clic su **Elimina**. Verrà visualizzato il messaggio ***Si è certi di voler eliminare il tipo di lavoro selezionato?***
4. Fare clic su **OK** per continuare con l'eliminazione.

## Visualizzazione dei lavori nel sistema

Quando si seleziona **Amministrazione > Lavori**, viene visualizzata la finestra di dialogo Lavori.



The screenshot shows a window titled 'Jobs' with three dropdown menus at the top: 'View Job Types:' (set to 'ALL'), 'View Writers:' (set to 'ALL'), and 'View Status:' (set to 'ALL'). Below these is a table with 12 columns: Job ID, Job Type, Writer, Input Source, Pages Written, Total Pages, Roll ID, Starting IA, Last IA, Start Time, End Time, and Status. The table contains four rows of data. Below the table are two rows of buttons: the first row has 'Delete Job', 'Mark As Verified', 'Mark as Complete', and 'Add Images to Job'; the second row has 'Rerun Job', 'Export...', 'Print...', 'OK', and 'Help...'.

Job ID	Job Type	Writer	Input Source	Pages Written	Total Pages	Roll ID	Starting IA	Last IA	Start Time	End Time	Status
1	KodakFEDI...	Local Host	C:\Kodak\Sam...	247	247	0	000001.001...	0000.00...	2006/Jun/2...	2006/Jun/...	Complete
4	KodakSam...	192.16...	C:\Kodak\Sam...	10	10	0	AA.000000001	AA.0000...	2009/Nov/0...	2009/Nov/...	Complete
7	KodakSam...	192.16...	C:\Kodak\Sam...	10	10	0	AA.000000001	AA.0000...	2009/Nov/0...	2009/Nov/...	Complete
11	Infoguard	192.16...	C:\Kodak\sam...	49	49	0	000001.001...	000001....	2009/Nov/0...	2009/Nov/...	Verified

Questa finestra di dialogo contiene un elenco di tutti i lavori nel sistema. Per selezionare solo i lavori da visualizzare, è possibile utilizzare gli elenchi a discesa situati nella parte superiore della finestra (Visualizza tipi di lavoro, Visualizza writer e Visualizza stato) oppure si possono selezionare diverse righe alla volta mediante la combinazione di tasti CTRL + A. Affinché la sequenza sequenza CTRL + A funzioni, è necessario che la prima riga sia evidenziata.

**Elimina lavoro:** se si seleziona questa opzione, tutti i lavori scelti vengono eliminati dal sistema. È possibile eliminare solo i lavori verificati e i file associati.

**Esporta:** se selezionata, questa opzione visualizza la finestra di dialogo Esporta lavori. Nel percorso selezionato viene salvato un file .txt delimitato da virgola. Questo file può essere utilizzato per importare i dati in un sistema di gestione.

**Contrassegna come verificato:** la verifica di un lavoro viene utilizzata per facilitare il monitoraggio del lavoro e della bobina ai fini del controllo di qualità e del controllo in generale. Al termine della verifica di una bobina per la qualità dell'immagine, ecc., lo stato del lavoro può essere modificato per indicare la riuscita della verifica e le informazioni del lavoro possono essere eliminate dall'elenco lavori.

**Aggiungi immagine al lavoro:** posiziona il lavoro selezionato nella coda lavori affinché sia disponibile per aggiungervi delle immagini.

**Riesegui lavoro:** posiziona il lavoro selezionato nella coda lavori affinché sia possibile eseguirlo di nuovo e l'indirizzo immagine viene impostato al valore iniziale.

**Contrassegna come completo:** cambia lo stato del lavoro in *Completo*. Il lavoro non appare più nella coda dei lavori nella finestra principale.

**Stampa:** stampa il contenuto della finestra Lavori.

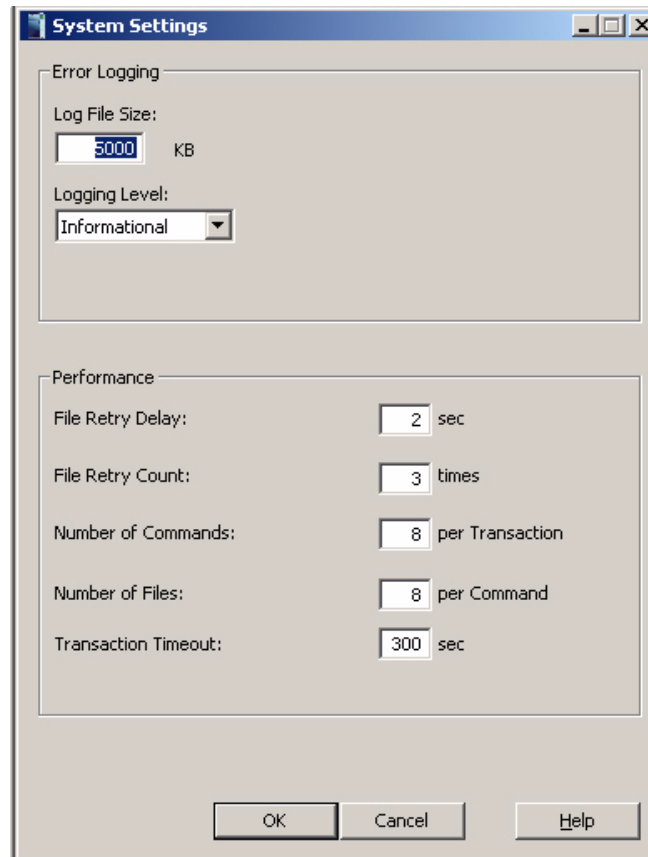
**OK:** salva i valori e chiude la finestra.

## Impostazioni di sistema

L'opzione Impostazioni di sistema nel menu Amministrazione consente di impostare i valori per la registrazione degli errori e le prestazioni del sistema. Per accedere alla finestra di dialogo Impostazioni di sistema:

NOTA: Dopo aver modificato il livello di registrazione, è necessario riavviare il software applicativo *Kodak i9600* per rendere effettive le modifiche.

- Selezionare **Amministrazione > Impostazioni di sistema**.



**Registrazione errori:** contiene le seguenti opzioni del Registro errori:

- **Dimensione file di registro:** in questo campo è necessario immettere un valore. Immettere un numero intero compreso tra 4.000 e 32.767 KB. Gli errori meno recenti nel Registro errori verranno eliminati per mantenere la dimensione del file inferiore a questo valore.
- **Livello di registrazione:** contiene un elenco a discesa che consente di selezionare il livello di errori che si desidera registrare.
  - Diagnostico: registra tutti i messaggi di diagnostica nonché gli errori informativi, di avviso e predefiniti.
  - Informativo: registra tutti gli errori informativi, di avviso e gravi.
  - Avvertenza registra tutti gli errori di avviso e gravi.
  - Grave: registra solo gli errori gravi. Questi errori sono seri e determinano l'arresto del sistema. Questo è il valore predefinito.

**Prestazioni:** i parametri elencati di seguito consentono di ottimizzare le prestazioni.

Durante l'installazione i valori di questi parametri sono impostati su quelli predefiniti. Per la maggior parte dei tipi di lavoro, i valori predefiniti sono sufficienti e devono essere modificati solo per risolvere problemi specifici e dopo un attento esame delle seguenti informazioni.

- **Intervallo tra tentativi di scrittura file:** intervallo di tempo (in secondi) di attesa prima che il software applicativo tenti nuovamente di copiare un file immagine sul writer. Questo valore viene utilizzato unitamente al valore Numero tentativi di scrittura file per determinare la quantità di tempo totale di attesa del software applicativo affinché il writer elabori i comandi esistenti e i file immagine e renda disponibile dello spazio sul rispettivo disco. Valore predefinito: 2 secondi.

La combinazione del valore predefinito di Intervallo tra tentativi di scrittura file (2 secondi) e del valore predefinito di Numero tentativi di scrittura file (40 volte) dà al writer almeno 80 secondi per concludere l'elaborazione dei comandi e dei file immagine e per fare spazio per nuovi comandi e file. Per la maggior parte delle applicazioni questo valore è sufficiente, tuttavia, quando si elaborano file di immagine molto grandi, superiori a 750 K, almeno 80 secondi potrebbero non essere sufficienti. In tal caso, occorre aumentare il valore di Numero tentativi di scrittura file. Aumentare il valore in incrementi di 5 fino a quando il file più grande può essere elaborato senza provocare un errore 3034. È importante non impostarlo su un valore arbitrariamente molto alto poiché in caso di errore ciò può incrementare il tempo necessario per la sua segnalazione. L'impostazione di Numero tentativi di scrittura file su un valore troppo piccolo provoca una maggiore frequenza dell'errore 3034.

In genere, il valore di Intervallo tra tentativi di scrittura file deve essere tenuto su quello predefinito. La diminuzione di tale valore aumenta la frequenza di richiesta di copia ma aumenta anche il traffico di rete. L'aumento di tale valore può provocare un calo di velocità effettiva.

Il prodotto di Intervallo tra tentativi di scrittura file e Numero tentativi di scrittura file deve essere un intervallo di tempo superiore al tempo necessario per elaborare il file immagine più grande.

- **Numero di tentativi di scrittura file:** numero di volte in cui il software applicativo cerca di copiare un file immagine sul writer prima di rinunciare e segnalare un errore. Questo valore viene utilizzato unitamente al valore Intervallo tra tentativi di scrittura file per determinare la quantità di tempo totale di attesa del software applicativo affinché il writer elabori i comandi esistenti e i file immagine e renda disponibile dello spazio sul proprio disco. Valore predefinito: 40.
- **Numero di comandi:** numero massimo di comandi di stampa che possono essere contemporaneamente attivi. Il valore massimo dipende dal valore Numero di file poiché il prodotto di Numero di file e Numero di comandi non può essere superiore a 120. Valore predefinito: 4.

- **Numero di file:** numero massimo di file immagine che può contenere un comando di stampa. Il valore massimo dipende dal valore di Numero di comandi. Il prodotto di Numero di file e Numero di comandi non può essere superiore a 120. Valore predefinito: 4. Numero di comandi e Numero di file lavorano insieme per massimizzare la velocità di elaborazione dei comandi e delle immagini riducendo al minimo i tempi di attesa del writer per i comandi di stampa. Questo si ottiene assicurandosi che vi siano almeno due comandi attivi allo stesso tempo: il comando attualmente elaborato dal writer e il comando sul disco del writer in attesa di elaborazione. Il risultato conduce a quattro comandi attivi:
  - un comando che viene sviluppato e copiato sul writer
  - una risposta ricevuta dal writer quando viene completato un comando
  - i due comandi sul writer (uno in attesa di elaborazione e l'altro in corso di elaborazione)

Ciò implica che il valore minimo per Numero di comandi è 4. Questo valore viene generalmente lasciato al valore predefinito di 4, che consente di rendere disponibile qualche ulteriore comando se necessario.

È necessario tener conto della dimensione del file immagine e del disco del writer quando si determina il valore adeguato da inserire per Numero di file. Per determinare questo valore utilizzare la seguente formula come criterio guida:

$$\frac{\text{Disponibilità massima Spazio su disco del writer}}{\text{Numero di comandi}} \div \text{dimensioni file immagine medie, arrotondate alla cifra inferiore}$$

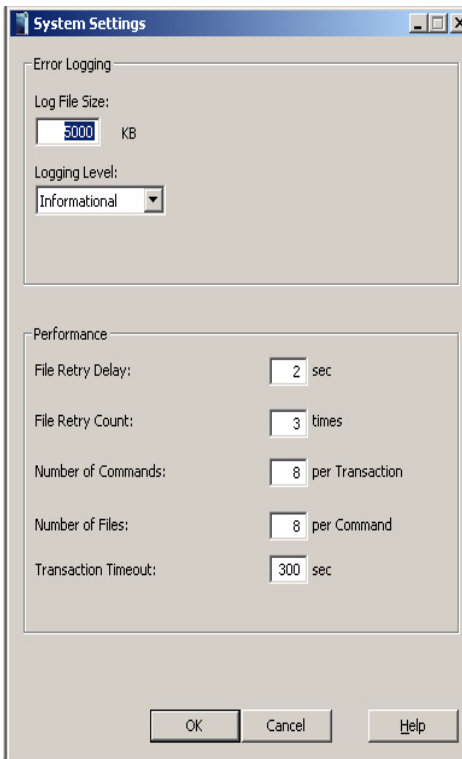
- **Timeout transazione:** il tempo massimo di attesa (in secondi) del software applicativo affinché il writer elabori un comando e invii una risposta. Valore predefinito: 300. Questo valore può necessitare di una modifica solo quando l'elaborazione per un comando di stampa e le immagini associate hanno una durata superiore a 90 secondi. Il valore di questo parametro deve essere sempre superiore di 30 secondi rispetto al tempo specificato dai parametri Intervallo tra tentativi di scrittura file e Numero tentativi di scrittura file.

NOTA: Se le prestazioni della rete sembrano costituire un problema, i seguenti valori possono ottimizzare le prestazioni: rispettivamente 2, 40, 4, 4, 300.

## Impostazione dei valori di sistema

Prima di impostare o modificare i valori di sistema, fare riferimento alla sezione precedente per informazioni dettagliate sui campi.

1. Selezionare **Amministrazione > Impostazioni di sistema**.



2. Immettere una dimensione di file di registro. Il valore inserito in questo campo deve essere compreso tra 4.000 e 32.767 KB.
3. Selezionare un livello di registrazione. Le opzioni disponibili sono: **Diagnostico, Informativo, Avvertenza e Grave**.
4. Nel campo Intervallo tra tentativi di scrittura file, inserire la quantità di tempo (in secondi) di attesa prima di tentare di copiare nuovamente un file immagine sul writer.
5. Nel campo Numero tentativi di scrittura file, inserire il numero di volte in cui il software applicativo cerca di copiare un file immagine sul writer prima di rinunciare e visualizzare un errore.
6. Nel campo Numero di comandi, inserire il numero massimo di comandi di stampa che possono essere contemporaneamente attivi.
7. Nel campo Numero di file, immettere il numero massimo di file immagine che può contenere un comando di stampa. Il valore massimo dipende dal valore di Numero di comandi.
8. Al termine, fare clic su **OK**.

## 5 Risoluzione dei problemi

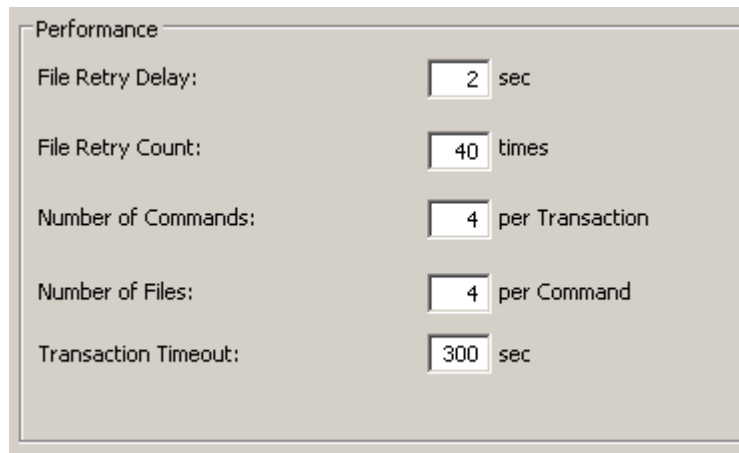
---

Il Registro errori risiede in “C:\Program Files\Kodak\Kodak i9600 Application Software\ki96as.log” per Windows XP. Il Registro errori per Windows Vista o Windows 7 risiede in “C:\Users\Public\Kodak Application Software”. Per una visualizzazione rapida del registro, utilizzare il collegamento dal gruppo di programmi denominato **KI96AS.log**. Quando si riscontra la presenza di errori nel file di registro, scorrere al primo errore che riporta la stessa indicazione di tempo dell'ultimo errore. In questo modo si inizia la sequenza di errore e di registrazione dell'errore corrente.

Di norma si devono prima ricercare i numeri di errore compresi tra 100 e 999. Se contemporaneamente è presente una sequenza di errori, solitamente l'errore a 3 cifre costituisce la causa principale del problema riportato dal writer e gli altri numeri di errore a 4 cifre vengono generati dalla reazione del software applicativo a tale errore. Tutti i numeri di errore a 3 cifre vengono generati nel writer ma possono essere provocati da un problema legato al software, ad esempio un file TIFF corrotto.

Se non vi sono numeri di errore a 3 cifre, spesso si presenta una serie di tre errori, come 10xx,20xx,30xx (ovvero, 1013,2017,3034). Tale evenienza è del tutto normale ed è dovuta alla segnalazione di un problema proveniente da parti diverse dell'applicazione.

Per gli errori software comuni, è possibile usare le seguenti impostazioni delle prestazioni (accessibili selezionando **Amministrazione > Impostazioni di sistema**) per migliorare l'affidabilità.



Setting	Value	Unit
File Retry Delay:	2	sec
File Retry Count:	40	times
Number of Commands:	4	per Transaction
Number of Files:	4	per Command
Transaction Timeout:	300	sec



Spesso nei messaggi di errore un file TIFF proveniente da Origine input viene elencato come possibile immagine problematica. Tuttavia, l'errore può essere causato da un file precedente contenuto nel flusso di immagini di input. A seconda delle dimensioni dei file, il writer è in grado di contenere nella memoria interna numerosi file in attesa di essere scritti sulla pellicola. Se si verifica un errore nel writer, il software applicativo i9600 potrebbe ignorare il file in fase di elaborazione che ha causato il problema, quindi l'ultimo file inviato al writer è considerato sospetto. Se si sospetta l'esistenza di un file di input corrotto è necessario controllare anche altre immagini inviate al writer e non solo l'ultima.

Un valido strumento per individuare un'immagine problematica è costituito dal file di trasferimento o di rapporto (\*.XFR). Se il livello di rapporto è impostato a **Pagina**, per ciascun file elaborato correttamente dal writer viene aggiunta una riga al file di trasferimento. Se un'immagine è corrotta e si è impostato il Tipo di lavoro in modo da creare un file di trasferimento che riporti un livello pagina, solitamente il file TIFF di input causa dell'errore è il file nel flusso di immagini successivo all'ultimo file elencato nel file di trasferimento.

È inoltre fondamentale che vengano sostituite frequentemente le batterie di 9 V contenute nelle cassette. Spesso gli indicatori di batteria scarica nella cassetta non segnalano tempestivamente la condizione di batteria scarica in modo da evitare errori di comunicazione con il writer. Se si riscontrano degli errori di comunicazione sconosciuti (errori socket), il problema può risiedere nelle batterie all'interno delle cassette. Di seguito sono riportate delle linee guida generali per garantire delle prestazioni ottimali del sistema:

- Se in media si scrivono da 1 a 3 bobine al giorno, sostituire le batterie ogni due settimane.
- Se in media si scrivono da 3 a 5 bobine al giorno, sostituire le batterie ogni settimana.
- Se in media si scrivono più di 5 bobine al giorno, sostituire le batterie ogni tre giorni.

Kodak è costantemente impegnata a rendere migliore l'affidabilità del firmware all'interno dei writer Kodak i9600. Rispetto alle versioni precedenti sono stati risolti numerosi problemi. L'aggiornamento del firmware del writer è facile da eseguire (è sufficiente sostituire il file DAW4800.exe, DAW9600.exe o DAW96XX.exe nel PC host PC con un file nuovo) e consente di correggere numerosi errori. La versione più corrente del firmware del controller è disponibile sul sito Web di Kodak all'indirizzo: [www.kodak.com/go/disupport](http://www.kodak.com/go/disupport). Selezionare il proprio paese di residenza, quindi scegliere **Micrographics > Microfilm Cameras > i9600 Series Writer > Drivers & Downloads**. Se si dispone di una versione precedente del firmware, richiedere l'aggiornamento al tecnico locale. Se dovessero verificarsi dei problemi, il servizio di assistenza Kodak può inviare tramite posta elettronica una nuova versione del firmware completa di istruzioni, per aggiornare il sistema.

NOTA: Si consiglia di non utilizzare il livello diagnostico di registrazione degli errori, il cui uso è inteso per l'assistenza Kodak.

Gli errori numerati da 1000 a 9999 nel file di registro sono errori del software applicativo. Se l'errore è stato causato da un errore del writer stesso, l'errore o gli errori del software applicativo riportati nel registro potrebbero essere seguiti da un errore numerato da 100 a 999.

Gli errori del writer compresi tra 103 e 229 possono essere risolti riavviando il writer. Se gli altri errori del writer non vengono risolti riavviando il writer, rivolgersi al call center Kodak o al proprio integratore di sistema.

In genere, gli errori della serie 100 sono avvisi/messaggi informativi, gli errori della serie 200 sono avvisi/situazioni correggibili, gli errori della serie 300 sono relativi agli strumenti di debug di sviluppo, gli errori della serie 700 sono errori critici di catena di imaging e gli errori della serie 900 sono altri errori critici di sistema.

NOTA: Gli errori visualizzati relativi al writer *Kodak* serie i9600 o a *Kodak Digital Science Document Archive Writer 4800* sono riportati nella Guida dell'utente dei writer *Kodak* serie i9600, A-61058.

## Problemi di impostazione

Se si riscontrano problemi durante l'impostazione, consultare le seguenti informazioni:

### Impossibile connettersi al writer

1. Se non è possibile connettersi al writer dal software applicativo, riavviare il writer e la workstation su cui viene eseguito il software applicativo.
2. Avviare il writer.
3. Se non è ancora possibile connettersi al writer, rivolgersi all'amministratore del sistema.

**Immagine danneggiata:** se si rileva un'immagine danneggiata durante la scrittura delle immagini sulla pellicola, si apre una finestra di dialogo nella quale è riportato il nome del file corrotto. È necessario sostituire tale file con un file TIFF qualsiasi in buone condizioni (è possibile utilizzare un TIFF vuoto). Il file danneggiato deve essere sostituito, NON È POSSIBILE eliminarlo.

NOTA: L'esecuzione dei file di input nel processore di input con l'opzione **Converti in writer** abilitata, aiuta a identificare eventuali file non compatibili prima dell'elaborazione. Per ulteriori informazioni, vedere l'Appendice B.

**Verifica dell'indirizzo immagine:** se vengono visualizzati errori di formato dell'indirizzo immagine, prima di iniziare il lavoro è necessario verificare l'indirizzo immagine iniziale per tutti i lavori. Se si riscontrano degli errori E256, aumentare le larghezze di campo dell'indirizzo immagine.

## Registro errori

La seguente tabella riporta i numeri di errore del software applicativo, i messaggi corrispondenti e una spiegazione del significato di ciascun errore. In alcuni casi sono indicate anche le azioni correttive.

La chiave: %s indica che il messaggio effettivo contiene un designatore di carattere oppure uno o più nomi di file.

%d indica che il messaggio effettivo contiene un valore numerico.

Codice	Messaggio	Descrizione
0	Riuscito.	Questo messaggio viene visualizzato per indicare lo stato di completamento normale di tutte le operazioni. Il registro errori solitamente non include questo tipo di messaggi.
1000	Error opening file: %s.	Impossibile aprire il file specificato. Solitamente questo messaggio si visualizza quando l'applicazione non è in grado di aprire il file con le autorizzazioni richieste. Questo errore è spesso dovuto al file <b>bloccato</b> in un'altra applicazione. Il file viene quindi aperto <b>in sola lettura</b> . Tale errore può essere causato anche da problemi di autorizzazione di un file o di un utente. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Chiudere tutte le altre applicazioni (in particolare i programmi di editing delle fotografie) nel PC host.</li><li>• Riavviare l'host per cancellare i file bloccati.</li><li>• Creare una nuova directory sull'host e spostare i file TIFF di input in tale directory. Utilizzare la nuova directory come origine input.</li><li>• Accertarsi che nella directory principale dell'unità di sistema non vi sia un file di <b>sola lettura</b> chiamato 'ATMP.TIF'.</li><li>• Se i file di input sono nell'unità di rete, spostarli in un'unità locale.</li></ul>
1001	Error copying file: %s in %s.	Impossibile copiare il file specificato. Tale problema può essere causato da percorsi di file di origine o di destinazione non validi o da spazio su disco insufficiente nell'unità di destinazione. Esso può verificarsi anche a causa di impostazioni di protezione non corrette applicate ai file. Il file di origine deve essere leggibile, il file di destinazione deve disporre di accesso alla scrittura ed entrambi i file non devono essere utilizzati né bloccati da altri programmi.
1002	Error reading file: %s.	Impossibile leggere il file specificato. Questo errore può essere causato da un file non esistente, da altri programmi in cui il file è bloccato o da un file corrotto. Il problema può derivare anche da condizioni di memoria insufficiente per l'allocazione di un buffer per poter leggere il contenuto del file.
1004	No index data file specified.	L'applicazione non ha fornito il nome di un file dei dati di indice. Messaggio a solo scopo informativo.
1007	Failed to write to file: %s.	Il file è stato creato correttamente, ma si è verificato un errore durante la scrittura nel file. Ciò potrebbe essere dovuto a degli errori di disco o all'esaurimento dello spazio su disco. Se il file viene scritto nell'unità del writer, tale errore può derivare dallo spegnimento del writer o da un errore all'interno del writer che causa la rimozione o la corruzione dell'unità remota collegata al writer.
1008	Failed to rename file: %s in %s.	Impossibile rinominare il file. Ciò può essere dovuto a un file di destinazione già esistente o da un errore nel disco in cui risiede il file.
1009	Cannot write file %s: no data to write to it.	Un errore interno al programma ha provocato un tentativo di scrittura di un buffer di dati di lunghezza zero nel file.

<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
1010	Error creating file%s.	Impossibile creare il file specificato. Questo problema può verificarsi se il disco su cui è stato creato il file è danneggiato, assente o privo di spazio sufficiente.
1011	Error closing file%s.	Impossibile chiudere il file specificato. Questo problema può verificarsi se il disco è corrotto.
1012	Error code%d returned during attempt to create file%s.	Impossibile creare il file specificato. Questo problema può verificarsi se il disco su cui è stato creato il file è danneggiato, assente o privo di spazio sufficiente. Il codice di errore è descritto nella documentazione di Microsoft Visual C++. Consultare la sezione sui codici di errore restituiti dalle funzioni IO dei file.
1013	Error code %d returned during attempt to read file %s.	Impossibile leggere il file specificato. Questo problema può verificarsi se il disco su cui si trova il file è danneggiato o assente. Il codice di errore è descritto nella documentazione di Microsoft Visual C++. Consultare la sezione sui codici di errore restituiti dalle funzioni IO dei file. Questo errore può essere legato a problemi con le cassette in uso o a dei problemi di comunicazione tra il writer e la cassetta. Il codice errore 59 corrisponde a un errore di rete inatteso. Il codice errore 1117 corrisponde a un errore IO nel dispositivo.
1014	Error code %d returned during attempt to write to file%s.	Impossibile scrivere nel file specificato. Questo problema può verificarsi se il disco su cui si trova il file è danneggiato o assente. Il codice di errore è descritto nella documentazione di Microsoft Visual C++. Consultare la sezione sui codici di errore restituiti dalle funzioni IO dei file.
1015	Error code %d returned during attempt to close file %s.	Impossibile chiudere il file specificato. Questo problema può verificarsi se il disco su cui si trova il file è danneggiato o assente.
1016	Error during attempt to create directory %s.	Impossibile creare una directory temporanea in cui posizionare file TIFF a pagina singola ricavati da file TIFF a più pagine.
1017	Couldn't send an input file specification to the Writer for file %s.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.
1018	Couldn't send an output file specification to the Writer for file%s.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.
1019	Couldn't get an input file specification acknowledgment from the Writer for file %s.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.
1020	An input file specification contained an invalid filename: %s.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore. Ricercare errori di tre cifre come E916.
1021	The file %s is too large to fit on the Writer's disk.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.
1022	And input file specification acknowledgment contained an invalid value: %c.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.
1023	Couldn't get a file content acknowledge from the Writer for file%s.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.
1024	Failure writing contents of file%s to Writer.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.
1025	Couldn't send the file content acknowledgment to the Writer for file%s.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.

Codice	Messaggio	Descrizione
1026	Couldn't write file%s to the Writer.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.
1027	Couldn't read file%s from the Writer.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.
1028	Couldn't get an output file specification acknowledgment from the Writer for file%s.	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.
2000	File open error	Impossibile aprire il file. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Chiudere tutte le altre applicazioni (in particolare i programmi di editing delle fotografie) nel PC host.</li> <li>• Riavviare l'host per cancellare i file bloccati.</li> <li>• Creare una nuova directory sull'host e spostare i file TIFF di input in tale directory. Utilizzare la nuova directory come origine input.</li> <li>• Accertarsi che nella directory principale dell'unità di sistema non vi sia un file di <b>sola lettura</b> chiamato 'ATMP.TIF'.</li> <li>• Se i file di input sono nell'unità di rete, spostarli in un'unità locale.</li> </ul>
2010	Socket Error %d occurred	Errore socket. Ricercare altri errori che riportano la stessa indicazione di tempo per individuare la causa dell'errore.
2011	(nessuno)	Impossibile connettersi al writer. Errore socket. Questo errore si verifica spesso se le definizioni di rete dell'host sono state eliminate e installate di nuovo causando la necessità di ricreare il file dei servizi. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il file dei 'servizi' (C:\WINNT\system32\driver\lecc\Services) includa le seguenti voci: dawtis 5001/tcp dawtos 5002/tcp dawfis 5003/tcp dawfos 5004/tcp</li> <li>• Eseguire un backup del file Services, quindi rimuovere all'inizio del file le quattro righe sopra indicate.</li> <li>• Sostituire la batteria nella cassetta.</li> <li>• Creare una nuova definizione del writer e rimuovere tutti gli zero iniziali dall'indirizzo IP (ovvero, 010.010.010.001 deve essere 10.10.10.1).</li> <li>• Accertarsi che nella directory principale dell'unità di sistema non vi sia un file di <b>sola lettura</b> chiamato 'ATMP.TIF'.</li> <li>• Se i file di input sono nell'unità di rete, spostarli in un'unità locale.</li> </ul>
2012	Socket Error %d. Host sockets have been reset.	Il writer ha reimpostato la connessione del socket.

Codice	Messaggio	Descrizione
2013	Socket Error %d. No socket data found. Check Services file.	È impossibile individuare le informazioni sulla porta e sul protocollo. Il file Services potrebbe non includere le voci per le connessioni socket. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il file dei 'servizi' (C:\WINNT\system32\driver\ecc\Services) includa le seguenti voci:  dawtis 5001/tcp  dawtos 5002/tcp  dawfis 5003/tcp  dawfos 5004/tcp</li> </ul> Eseguire un backup del file Services, quindi rimuovere all'inizio del file le quattro righe sopra indicate.
2014	Socket Error %d. Host not found. Check Writer name.	Il nome del writer non può essere individuato nel file host né nella rete.
2016	Can't find winsock.dll.	La winsock.dll non è presente nel sistema.
3000	Error writing command %s.	Impossibile creare un file di comando che contenga il comando specificato. Questo problema può essere causato dal writer fuori linea o non funzionante. Per provare a risolvere il problema, verificare che il writer sia in linea e che il disco sia disponibile. Potrebbe essere necessario riavviare il writer e verificare che la connessione NFS al writer funzioni correttamente.
3001	Error sending command.	Impossibile creare un file di comando che contenga il comando specificato. Questo problema può essere causato dal writer fuori linea o non funzionante. Per provare a risolvere il problema, verificare che il writer sia in linea e che il disco sia disponibile. Potrebbe essere necessario riavviare il writer e verificare che la connessione NFS al writer funzioni correttamente.
3002	Error creating semaphore.	Impossibile creare un file del semaforo. Questo problema può essere causato dal writer fuori linea o non funzionante. Per provare a risolvere il problema, verificare che il writer sia in linea e che il disco sia disponibile. Potrebbe essere necessario riavviare il writer e verificare che la connessione NFS al writer funzioni correttamente.
3003	Error creating thread.	Indica un possibile problema con il sistema operativo.
3004	Error in Astring parse.	Si è verificato un errore di programmazione interno nella routine di analisi AWOL. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nell'impostazione delle prestazioni in Impostazioni di sistema, sotto ad <b>Amministrazione</b>, usare le seguenti impostazioni:  Intervallo tra tentativi di scrittura file = 2  Numero tentativi di scrittura file = 40  Numero di comandi = 4  Numero di file = 4  Timeout transazione = 300</li> </ul>
3005	Response file for GetErrorInfo command, no response value in file.	Il writer ha creato un file di risposta vuoto. Questo problema può essere dovuto a un errore interno del writer. È possibile risolvere il problema chiudendo l'applicazione e riavviando il writer.
3006	Error creating semaphore	Indica un possibile problema con il sistema operativo.

<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
3009	Error parsing response parameter number.	Si è verificato un errore di programmazione interno nella routine di analisi AWOL durante l'analisi del numero del parametro di risposta proveniente dalla stringa. Tale problema è stato riscontrato all'avvio di un lavoro dopo aver sostituito un file TIFF a più pagine con un file TIFF a pagina singola nel flusso di lavori.
3010	Error parsing Archive Writer error number.	Si è verificato un errore di programmazione interno nella routine di analisi AWOL durante l'analisi del numero di errore del file di risposta.
3012	Parameter number out of range.	Il numero del parametro contenuto nel file di risposta non è valido.
3013	Image buffer full.	Il buffer delle immagini interno è pieno. Si tratta di un'operazione normale.
3014	Invalid Writer drive.	L'applicazione ha fornito una lettera dell'unità non valida. Accertarsi che la lettera dell'unità specificata sia corretta.
3016	Command timed out. Command: %s.	Il writer non ha risposto al comando entro il periodo di tempo consentito. Questo errore può essere dovuto a un numero elevato di file molto compressi (tutti neri) che vengono inviati al writer.
3018	No more files.	Si tratta di un normale messaggio di stato interno nel quale è indicato che non vi sono più file disponibili per l'elaborazione.
3021	File mismatch. Expected: %s, got: %s, original file: %s.	Il file di risposta restituito dal writer contiene una specifica di file errata. Tale messaggio indica un errore di comunicazione o un errore interno di altro tipo nel writer e può essere risolto chiudendo l'applicazione e riavviando il writer.
3022	No image address returned in response file for file %s.	Il file di registro delle immagini restituito dal writer non contiene un indirizzo immagine valido mentre ne era previsto uno nel file. Tale messaggio indica un errore di comunicazione o un errore operativo nel writer e può essere risolto chiudendo l'applicazione e riavviando il writer.
3023	Can't open transfer file.	Impossibile aprire il file di trasferimento. Questo errore può essere causato da un disco rigido danneggiato o da un percorso specificato non valido per la posizione dei file di trasferimento.
3024	Can't close %s file.	È impossibile chiudere il file di trasferimento. Questo errore può essere causato da un disco rigido danneggiato o da un percorso specificato non valido per la posizione dei file di trasferimento.
3027	Rollname '%s' is too long; name must be a maximum of %d characters,	Sono stati specificati più di 8 caratteri per il nome della bobina.
3030	Failed to get remaining film.	È impossibile eseguire il comando per ottenere la pellicola rimanente nella cassetta del writer. Questo errore può essere dovuto a una batteria esaurita nella cassetta o a un errore di comunicazione con il writer.
3031	Command buffer empty.	Si è verificato un errore di programmazione interno nella DLL AWOL.
3032	No more disk space.	Lo spazio su disco nell'unità del writer non è sufficiente per la creazione di un file.
3033	Can't overwrite command.	Messaggio relativo allo stato del programma interno.

Codice	Messaggio	Descrizione
3034	Failed to copy file %s to Writer.	<p>È impossibile copiare un file nel writer. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Questo errore può essere causato anche da un file TIFF compresso come JPG inviato al writer.</p> <p><b>Soluzioni possibili:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nell'impostazione delle prestazioni in Impostazioni di sistema, sotto ad <b>Amministrazione</b>, usare le seguenti impostazioni:  Intervallo tra tentativi di scrittura file = 2  Numero tentativi di scrittura file = 40  Numero di comandi = 4  Numero di file = 4  Timeout transazione = 300</li> </ul>
3036	Could not find response file, %s.	<p>È stata inoltrata una richiesta di informazioni al writer, il writer ha eseguito il comando, ma non è stato restituito nessun file di risposta. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.</p>
3037	Error creating the film leader.	<p>Il writer ha riportato un errore durante la creazione di una linguetta iniziale della pellicola. Questo problema può essere causato da un guasto della cassetta della pellicola, dall'insufficienza di pellicola nella cassetta o da un errore interno del writer. Risolvere il problema verificando che nella cassetta della pellicola vi sia pellicola sufficiente e che il collegamento per la comunicazione con il writer funzioni correttamente.</p>
3038	Error in image address on cassette.	<p>La cassetta della pellicola contiene un indirizzo immagine non valido.</p>
3040	Error sending IMC command.	<p>È impossibile inviare il comando IMC al writer. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.</p>
3041	Error sending Image Frame command.	<p>È impossibile inviare al writer il comando per impostare il fotogramma successivo. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.</p>
3042	Error sending Leader Length command.	
3043	Error sending System command to Writer.	<p>È impossibile inviare il comando di sistema al writer. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.</p>
3044	Error sending command to get remaining film.	<p>È impossibile inviare al writer il comando per ottenere la pellicola rimanente. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.</p>



<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
3045	Error sending command to get the film status.	È impossibile inviare al writer il comando per ottenere lo stato della pellicola. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3046	Error sending command to get the film cassette data.	È impossibile inviare al writer il comando per ottenere i dati sulla cassetta della pellicola. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3047	Error sending command to set the diagnostic port.	È impossibile inviare al writer il comando per impostare la porta diagnostica. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3048	Error sending command to set the status monitor port.	È impossibile inviare al writer il comando per impostare la porta del monitor di stato. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3049	Error sending command to set the image writing parameters.	È impossibile inviare al writer il comando per impostare i parametri di scrittura dell'immagine. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3050	Error sending command to set the disk emulation.	Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3051	Error sending command to set the date and time in the Writer.	È impossibile inviare al writer il comando per impostare la data e l'ora interne. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3052	Error sending command to set the frame annotation.	È impossibile inviare al writer il comando per impostare l'annotazione del fotogramma. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3053	Error getting command 42, get frame annotation.	Il file di risposta del comando per l'ottenimento dell'annotazione del fotogramma non contiene una risposta valida. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3054	Error getting command 19, get system command.	Il file di risposta del comando per l'ottenimento dei parametri di sistema del writer non contiene una risposta valida. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.

<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
3055	Error getting command 4, get leader length.	Il file di risposta del comando per l'ottenimento della lunghezza della linguetta iniziale non contiene una risposta valida. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3056	Error getting command 11, get image frame.	Il file di risposta del comando per l'ottenimento del fotogramma non contiene una risposta valida. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3057	Error getting command 38, get IMC.	Il file di risposta del comando per l'ottenimento delle impostazioni IMC non contiene una risposta valida. Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3059	Error code returned when trying to issue a SetNextTransactionNumber command.	Questo problema può essere causato da un guasto del collegamento di comunicazione con il writer o da un guasto interno del writer. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
3064	Expected to get response for page %d of file %s; instead got page %d.	Messaggio diagnostico interno.
3068	Error getting command 57, get power down interval.	Errore nell'uso del comando 57, richiedi intervallo di spegnimento. Riavviare il writer.
3069	Error getting command 58, set power down interval.	Errore nell'uso del comando 58, imposta intervallo di spegnimento. Riavviare il writer.
3070	Error getting command 60, get interdocument gap.	Errore nell'uso del comando 60, richiedi spazio tra documenti.
3071	Error getting command 59, set interdocument gap.	Errore nell'uso del comando 59, imposta spazio tra documenti.
3072	Error getting command 20, get version numbers.	Errore nell'uso del comando 20, richiedi numeri di versione.
3073	Error sending command 40, get online status.	Errore nell'uso del comando 40, richiedi stato in linea.
3074	Error sending command to advance film.	Errore durante l'invio del comando 1, avanza pellicola.
3075	Could not successfully read status file, %s.	È impossibile leggere il file di stato. Riavviare il writer. Ricercare un errore di 3 cifre all'interno del registro, ad esempio un errore E916.
3078	Could not convert text file %s to a TIFF file.	Problema di conversione del file di testo in TIFF.
3079	Using the 'NumCommands' value of %d found in registry for total # of simultaneous Application print commands.	Messaggio informativo. Il software applicativo utilizza un valore nel registro di sistema immesso da un amministratore del sistema o da un rappresentante Kodak ai fini di migliorare le prestazioni. Tale valore imposta il numero di comandi di stampa simultanei che possono essere attivi.
3080	The 'NumCommands' value found in registry (%d) is either zero or exceeds system maximum of %d. Setting to system default of %d.	Messaggio di avviso che indica all'amministratore del sistema o al rappresentante Kodak che nel registro di sistema è stato immesso un valore non valido. Tale valore è volto a migliorare le prestazioni, ma non verrà utilizzato perché non rientra nei limiti consentiti. Il sistema utilizzerà un valore predefinito al posto del valore non valido trovato nel registro.

<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
3081	Using the 'NumFiles' value of %d found in registry for max number of image files per Application print command.	Messaggio informativo. Il software applicativo utilizza un valore nel registro di sistema immesso da un amministratore del sistema o da un rappresentante Kodak ai fini di migliorare le prestazioni. Tale valore imposta il numero massimo di file immagine che è possibile inviare a un singolo comando di stampa.
3082	The 'NumFiles' value found in registry (%d) is either zero or exceeds system maximum of %d. Setting to system default of %d.	Messaggio informativo. Il software applicativo utilizza un valore nel registro di sistema immesso da un amministratore del sistema o da un rappresentante Kodak ai fini di migliorare le prestazioni. Tale valore imposta il numero massimo di file immagine che è possibile inviare a un singolo comando di stampa.
3083	The 'NumCommands' value (%d) multiplied by the 'NumFiles' value (%d) exceeds the system limit of %d. Using default values of %d and %d.	Messaggio di avviso che indica all'amministratore del sistema o al rappresentante Kodak che sebbene siano stati immessi nel registro di sistema dei valori validi per Numero di comandi e/o Numero di file, i due valori insieme producono un risultato non valido. Tali valori sono volti a migliorare le prestazioni, ma non verranno utilizzati perché il prodotto da essi generato non rientra nei limiti consentiti del sistema. Il sistema utilizzerà i valori predefiniti per entrambi i campi.
3084	Setting number of simultaneous print commands to %d; max number of image files per command to %d.	Messaggio informativo nel quale vengono indicati quali valori verranno utilizzati dal software applicativo per i 'comandi di stampa totali' e 'numero massimo dei file immagine per comando'.
3085	Unable to retrieve Application installation directory from registry. Debugging has been disabled.	La directory di installazione dell'applicazione non è inclusa nel registro.
3087	While forming a command, had to insert a print remaining command after file %s.	Writer spostato di nuovo al canale A quando il numero di immagini è impari per una pellicola duplex.
3090	The 'FileWaitTime' value found in registry (%lu) is invalid. Setting to system default of %ul.	Tale valore nel registro non è valido. Vengono utilizzati i valori predefiniti.
3091	Using the 'FileWaitTime' value of %ul found in the registry.	Messaggio esclusivamente informativo.
3092	The 'TransactionTimeout' value found in the register (%lu) is invalid. Setting to system default of %ul.	Tale valore nel registro non è valido. Vengono utilizzati i valori predefiniti.
3093	Using the 'TransactionTimeout' value of (%ul) found in the registry.	Messaggio esclusivamente informativo.
3094	The 'Max File Retry Count' value found in the registry (%lu) is invalid. Setting to system default of %ul.	Tale valore nel registro non è valido. Vengono utilizzati i valori predefiniti.
3095	Using the 'Max File Retry Count' value of %lu found in the registry.	Messaggio esclusivamente informativo.
3096	Error getting command 79, get file transfer interval.	Riavviare il writer.
3097	Error setting command 78, set file transfer interval.	Riavviare il writer.

Codice	Messaggio	Descrizione
4001	Not enough film on roll.	La pellicola nella bobina non è sufficiente per scrivere le immagini. Correggere l'errore aumentando la quantità di pellicola non esposta nella cassetta.
4008	Can't remove files from the Writer with flush command (58). Need to reboot to proceed.	Vedere i messaggi di errore precedenti per stabilire la causa principale del problema. Si è verificato un problema di comunicazione che impedisce al comando 58 di eliminare i file dalle directory del writer. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sostituire la batteria nella cassetta.</li> <li>• Nell'impostazione delle prestazioni in Impostazioni di sistema, sotto ad <b>Amministrazione</b>, usare le seguenti impostazioni: Intervallo tra tentativi di scrittura file = 2 Numero tentativi di scrittura file = 40 Numero di comandi = 4 Numero di file = 4 Timeout transazione = 300</li> <li>• Chiudere l'applicazione e riavviare il writer.</li> </ul>
5000	End of Image Writing.	Questa è una condizione normale.
5001	List file not found: %s.	Impossibile trovare il file elenco fornito dall'applicazione. Per risolvere il problema, specificare un file elenco valido.
5002	No more images in list.	Messaggio informativo.
5006	No images found in image list or image directory.	L'applicazione ha specificato una directory (in modalità Batch) o un file elenco (in modalità Elenco) che non contiene immagini da scrivere.
5007	No images found in Cover Page directory.	L'applicazione ha specificato per le pagine di copertina (intestazione) da scrivere una directory che non contiene immagini.
5008	No images found in Trailer Page directory.	L'applicazione ha specificato per le pagine di coda da scrivere una directory che non contiene immagini.
5009	No images found in Image List File or in Image Directory.	L'applicazione ha specificato una directory (in modalità Batch) o un file elenco (in modalità Elenco) che non contiene immagini da scrivere.
5012	Inconsistency between Image Address Field Widths and/or Offset Addressing and/or selected filming Level.	
5018	SetCurrentFile, file at %d position in file list is %s; file expected at this position was %s.	Questo errore verrà riportato se si modifica un File elenco e si tenta di riavviare un lavoro. I file elenco non devono essere modificati per riavviarli. Se serve a correggere l'errore, è possibile sostituire le immagini.
5019	One or more images in file %s exceeds max file size for archive writer in simplex mode of %d bytes; total file size is %d bytes.	File troppo grande per il writer in modalità solo fronte. Cause possibili: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nella directory di elaborazione dell'inizio bobina potrebbero essere presenti immagini in scala di grigi.</li> <li>• L'applicazione definita come pagina unica ha fornito un input di multipagina.</li> </ul>

Codice	Messaggio	Descrizione
5020	One or more images in file %s exceeds max file size for Archive Writer in duplex mode of %d bytes; total file size is %d bytes.	File troppo grande per il writer in modalità fronte-retro. I writer i9600 hanno un limite di circa 4 M per immagine in modalità fronte-retro e i writer DAW 4800 hanno un limite di circa 0,6 M per immagine in modalità fronte-retro. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ridurre le dimensioni del singolo file immagine che risulta troppo grande.</li> <li>• Eseguire il lavoro in modalità solo fronte.</li> <li>• Se si utilizza un writer DAW 4800, è possibile acquistare un aggiornamento della memoria contattando il tecnico locale.</li> </ul>
5021	Memory reallocation error.	Memoria insufficiente per eseguire l'operazione corrente. Per risolvere questo problema provare ad aggiungere altra memoria al computer, specificare delle dimensioni di file maggiori nell'impostazione Windows, ridurre le dimensioni del file elenco di immagini o ridurre il numero di immagini nelle directory batch.
5022	Image file not found: %s.	
5023	Error resetting file list.	Impossibile trovare il file specificato dall'applicazione nel file elenco (in modalità Elenco) o nella directory delle immagini (in modalità Batch). Per risolvere questo problema verificare il file elenco o le directory di input dei batch che contengono il file specificato dall'applicazione.
5027	No index page directory specified.	L'applicazione non ha fornito un percorso nel parametro JobPath per creare le pagine di indice. Questo è un errore interno di programmazione.
5028	No Writer path specified.	L'applicazione non ha fornito un percorso valido per il writer. Questo è un errore interno di programmazione.
5029	Cannot open image log file: %s.	Impossibile aprire il file di registro delle immagini. Questo problema può essere causato da spazio su disco rigido insufficiente.
5030	Cannot write to image log file: %s.	Impossibile scrivere nel file di registro delle immagini. Questo problema può essere causato da spazio su disco rigido insufficiente.
5031	Cannot write to transfer file:%s.	Impossibile scrivere nel file di trasferimento. Questo problema può essere causato da spazio su disco rigido insufficiente.
5032	Cannot allocate memory.	Memoria insufficiente per eseguire l'operazione corrente. Per risolvere questo problema provare ad aggiungere altra memoria al computer, specificare delle dimensioni di file maggiori nell'impostazione Windows, ridurre le dimensioni del file elenco di immagini o ridurre il numero di immagini nelle directory batch.
5034	Error found in response file for file %s (page %d). Got Writer Error number %d.	È stato rilevato un errore nel file di risposta per il nome file specificato. Questo problema potrebbe essere causato da un errore interno del writer. L'interpretazione del codice di errore dovrebbe essere visualizzato nel registro degli errori in corrispondenza di questo errore. NOTA: Se il messaggio viene riportato dal processore di input, non si tratta di un errore bensì di un messaggio di avviso a indicare che è stato trovato un tag TIFF supplementare nell'immagine e che verrà ignorato.
5035	%s is not a valid Digital Archive Writer path - the %s directory is missing.	Il percorso specificato per il writer non sembra essere valido perché manca la directory specificata. Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
5036	Cannot communicate with Writer (failed to set next transaction number).	Per risolvere il problema, chiudere l'applicazione e riavviare il writer.

Codice	Messaggio	Descrizione
5038	Not enough space on your hard disk. Occorrono almeno 5 MB di spazio libero.	Occorrono almeno 5 MB di spazio libero. Il disco rigido non dispone di spazio sufficiente affinché il software applicativo esegua le operazioni normali. Per risolvere il problema, aumentare lo spazio libero su disco.
5039	Archive Writer cannot be reset to continue processing. Please reboot the Writer.	Il comando per reimpostare il writer non è riuscito. Chiudere l'applicazione e riavviare il writer.
5040	Film template requires two cassettes in Writer.	
5041	A cassette needs to be loaded into the Archive Writer.	Non vi sono cassette nel writer. Se nel writer è presente una cassetta, qualche problema meccanico o elettrico del writer ha impedito di rilevarne la presenza.
5042	Cannot proceed until the Archive Writer is put in Online mode.	Attualmente il writer non è in linea. Per risolvere il problema, utilizzare i pulsanti del pannello anteriore del writer per impostare la modalità in linea.
5043	Writer in recoverable error state. Fix error above and restart.	Messaggio informativo che indica che è possibile riavviare il writer dalla condizione di errore corrente.
5045	Writer error has occurred.	Verificare i messaggi di errore precedenti nel file di registro degli errori.
5046	The image address provided must have a "0" value for the Level 1 part of the image address.	Controllare l'impostazione dell'indirizzo nella configurazione della pellicola.
5048	Line %d of List file %s contains %d dashes preceding the filename; maximum number of dashes allowed is %d.	Il software applicativo ha rilevato una riga nel file elenco in cui era presente un numero di trattini superiore a quello consentito prima del nome file. Ogni trattino su una riga indica che il file deve essere indicizzato di un livello inferiore al livello di indice specificato per il lavoro. Per un lavoro di due livelli, il numero massimo di trattini su una riga è due, per un lavoro di 1 livello è uno. Ad esempio, in un lavoro di 2 livelli, due trattini in una riga del file elenco porterebbero all'indicizzazione del file a livello zero (due livelli meno due trattini è uguale a zero). Si noti che qui è contrassegnata solo la prima riga in cui è stata rilevata la violazione. Verificare l'intero file elenco per controllare che tutte le righe siano corrette. Modificare il file elenco per soddisfare i requisiti specificati.
5049	Film template requires the upper cassette to be loaded into the archive Writer.	Introdurre la cassetta superiore nel writer.
5050	Film template requires the lower cassette to be loaded into the archive Writer.	Introdurre la cassetta inferiore nel writer.

Codice	Messaggio	Descrizione
5051	Upper cassette battery needs to be replaced.	Sostituire la batteria della cassetta superiore.
5052	Lower cassette battery needs to be replaced.	Sostituire la batteria della cassetta inferiore.
5053	Upper cassette improperly inserted.	La cassetta superiore non è installata correttamente. Rimuoverla e installarla correttamente.
5054	Lower cassette improperly inserted.	La cassetta inferiore non è installata correttamente. Rimuoverla e installarla correttamente.
5055	Lo sportello di accesso alla cassetta è aperto.	Lo sportello di accesso alla cassetta è aperto.
5056	Cassettes are on different sides. Inserire cassette corrispondenti.	
5057	Unable to load language files on Writer.	Impossibile caricare i file delle lingue nel writer. Riavviare il writer.
5058	Unable to access registry.	Impossibile accedere al registro. Verificare l'accesso al registro.
5059	The controller version number on the archive Writer is %s. A version of %s or greater is needed to run with the application software.	Controllare i numeri di versione del software applicativo e del writer e segnalare le differenze al servizio di assistenza.
5060	Bad ASCII character in text file %s.	Verificare il file ASCII. Il carattere non è compreso nel set di caratteri 0-255.
5061	Line too long in text file %s.	Verificare il file ASCII. La riga supera gli 80 caratteri.
5062	Too many lines in text file %s.	Verificare il file ASCII. Sono presenti più di 66 righe.
5065	The first line in List file %s must be specified to be indexed either at level %d or at level zero.	Il primo file specificato nel file elenco deve essere indicizzato a livello di lavoro o come immagine di livello zero. Nel file elenco specificato nel messaggio di errore, la prima riga conteneva un trattino a indicare che il primo file in un lavoro di livello 2 doveva essere indicizzato a livello 1. Tale operazione non è consentita. Se il file elenco è veramente una continuazione di un lavoro precedente, il file elenco deve essere suddiviso sui limiti dei documenti. Correggere il file elenco in modo che la prima riga non contenga trattini.
5066	Unable to open or read file %s to interrogate TIFF tags. Please check that file is present and is a valid TIFF file.	Verificare l'esistenza del file e che sia un file TIFF valido.
5067	An archive Writer is not mapped to drive %s.	Restituito dall'inizializzazione se il comando FindFirstFile restituisce un percorso inesistente per il percorso di Archive Writer fornito. Questo errore si differenzia dal 5035 in cui l'unità fornita non è un writer, ma esiste.
5068	Standalone AWOLArchiveWriter class method called with bad list type value: %d.	
5069	Image is too wide for the image frame.	Il rapporto di riduzione specificato nel Tipo di lavoro non era sufficientemente grande affinché l'immagine fosse contenuta nella larghezza della pellicola e Scala eccezioni non era abilitata. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Attivare l'opzione <b>Scala eccezioni</b> nella scheda Pellicola della finestra di dialogo Impostazioni tipo di lavoro avanzate del software applicativo i9600 in modo che tutte le immagini troppo grandi vengano ridotte per essere contenute nella larghezza della pellicola.</li> <li>• Aumentare il rapporto di riduzione nel Tipo di lavoro.</li> </ul>

<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
6000	Sending command to get remaining film.	Messaggio diagnostico interno.
6001	Application told us to terminate.	Messaggio diagnostico interno.
6004	Opening transfer file and image data file.	Messaggio diagnostico interno.
6005	Sending a group of images.	Messaggio diagnostico interno.
6008	Write Images Method: %s.	Messaggio diagnostico interno.
6009	Exiting WriteImages with return code %d.	Messaggio diagnostico interno.
6009	Exiting WriteImages with return code %d.	Messaggio diagnostico interno.
7000	Writer is idle.	
7010	Invalid restart mode.	La modalità per eseguire il riavvio non è valida.
8000	No user exit DLL found "AWOLEXIT.DLL".	Non è stata trovata alcuna uscita utente denominata AWOLEXIT.DLL nella directory di sistema di Windows.
8001	User exit %s not found.	Il nome dell'uscita utente non è stato trovato in AWOLEXIT.DLL.
8002	Error in user exit %s.	Errore nell'uscita utente. Controllare il testo restituito dall'uscita utente.



## Errori del writer

La seguente tabella riporta i numeri di errore del writer, i messaggi corrispondenti e una spiegazione del significato di ciascun errore.

Codice	Messaggio	Descrizione
103	FD Cassette Access Door Closed	Lo sportello di accesso alla cassetta era chiuso.
200	FD End Of Roll Warning	La pellicola rimanente nella cassetta superiore è pari o inferiore a 0,91 m (3 piedi).
201	FD Ten Foot Warning	La pellicola rimanente nella cassetta superiore è pari o inferiore a 10 piedi.
202	FD Fifteen Foot Warning	La pellicola rimanente nella cassetta superiore è pari o inferiore a 15 piedi.
203	FD Film Breakage Upper Cassette	Il servo dell'unità pellicola ha riportato l'assenza di movimento nel codificatore delle pellicole della cassetta superiore. La cassetta ha esaurito la pellicola oppure si tratta di un problema di hardware.
204	FD Film Breakage Lower Cassette	Il servo dell'unità pellicola ha riportato l'assenza di movimento nel codificatore delle pellicole della cassetta inferiore. La cassetta ha esaurito la pellicola oppure si tratta di un problema di hardware.
205	FD Out Of Film Upper Cassette	La pellicola rimanente nella cassetta superiore è pari o inferiore a 1,5 m (5 piedi).
206	FD Out Of Film Lower Cassette	La pellicola rimanente nella cassetta inferiore è pari o inferiore a 1,5 m (5 piedi).
207	FD Low Battery Upper Cassette	La batteria nella cassetta superiore è quasi esaurita.
208	FD Low Battery Lower Cassette	La batteria nella cassetta inferiore è quasi esaurita.
209	FD Loss Of Comm Upper Cassette	La batteria nella cassetta superiore è completamente esaurita oppure si tratta di un problema di hardware.
210	FD Loss Of Comm Lower Cassette	La batteria nella cassetta inferiore è completamente esaurita oppure si tratta di un problema di hardware.
211	FD Cassette Access Door Open	Lo sportello di accesso alla cassetta era aperto.
212	FD Upper Cassette Inserted Improperly	La cassetta superiore non è stata installata in modo adeguato.
213	FD Lower Cassette Inserted Improperly	La cassetta inferiore non è stata installata in modo adeguato.
214	FD Invalid Num Cassettes	Configurazione del numero di cassette richiesto con un numero non valido.
215	FD CP Invalid Fixed Length	Configurazione dell'avanzamento a lunghezza fissa con una lunghezza errata.
216	CD CP Invalid Message Data	Processore comandi: errore nei dati messaggi, con un comando sono stati trasmessi dei dati non validi.
217	CD CP Unknown Request	Processore comandi: ricevuto un comando non valido.
218	FD CP Proc Illegal FDS Cmd	Richiesta unità pellicola sconosciuta.
219	FD CP Invalid Leader Length	Avanzamento della pellicola o impostazione della lunghezza della linguetta iniziale con una quantità non valida.
220	FD CP Invalid Tension Length	Impostazione della lunghezza della tensione con una quantità non valida.
221	FD Cassette Film lengths Differ	Le quantità di pellicola tra la cassetta superiore e quella inferiore differiscono di oltre 1,8 m (6 piedi).
222	FD Cassette Image Address Differ	Gli indirizzi immagine nella cassetta superiore e in quella inferiore sono differenti.

Codice	Messaggio	Descrizione
223	FD Cassette Roll Numbers Differ	I numeri delle bobine nella cassetta superiore e in quella inferiore sono differenti.
224	FD Cassette Sides Differ U1 L2	La cassetta superiore è sul lato 1 e la cassetta inferiore è sul lato 2.
225	FD Cassette Sides Differ U2 L1	La cassetta superiore è sul lato 2 e la cassetta inferiore è sul lato 1.
226	FD End Of Roll Warning Duo Side A	È stata raggiunta la fine della bobina per il lato A doppio.
227	FD End Of Roll Warning Duo Side B	È stata raggiunta la fine della bobina per il lato B doppio.
228	FD Upper Cassette Not Present	Il sistema è configurato per due cassette e quella superiore non è presente oppure il sistema è configurato per una cassetta e mancano entrambe le cassette.
229	FD Lower Cassette Not Present	Il sistema è configurato per due cassette e quella inferiore non è presente oppure il sistema è configurato per una cassetta e mancano entrambe le cassette.
230	EH WRIB Kvalue Too Big	Errore WRIB: valore K PM2 troppo elevato.
231	EH WRIB Cannot Process Tiled Image	Errore WRIB: impossibile elaborare immagini affiancate.
232	EH WRIB Cannot Process G4 Multi-strip Image	Errore WRIB: impossibile elaborare immagini multi-striscia G4.
233	FD Invalid Roll Number	È stato immesso un numero di bobina non valido. Si trattava di un valore non numerico oppure era troppo lungo.
234	FD Invalid Job Number	È stato immesso un numero lavoro non valido. Si trattava di un valore non numerico oppure era troppo lungo.
235	EH IO Image Log Filename Invalid	
236	CC II File Opening Error	Si è riscontrato un problema con l'elaborazione dei file immagine nel writer. Questo problema viene spesso risolto eseguendo le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di archiviare le immagini. Accertarsi inoltre di disporre del firmware controller Archive Writer 4.0.16 o versione successiva.
237	CC II File Read Error	Si è riscontrato un problema con l'elaborazione dei file immagine nel writer. Questo problema viene spesso risolto eseguendo le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di archiviare le immagini. Accertarsi inoltre di disporre del firmware controller Archive Writer 4.0.16 o versione successiva.
238	EH IC Invalid Image Origin	Origine X, Y dell'immagine di composizione immagine non valida.
239	EH IC Invalid Image Scaling	Scala dell'immagine di composizione immagine non valida.
240	EH IC Image Too Long	La composizione immagine dell'immagine in scala è troppo lunga. Il rapporto di riduzione specificato nel Tipo di lavoro non era sufficientemente grande affinché l'immagine fosse contenuta nella lunghezza massima del fotogramma e Scala eccezioni non era abilitata. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Attivare l'opzione <b>Scala eccezioni</b> del software applicativo i9600 in modo che tutte le immagini 'troppo grandi' vengano automaticamente ridotte e adattate alla pellicola.</li> <li>• Aumentare il rapporto di riduzione nel Tipo di lavoro.</li> </ul>

Codice	Messaggio	Descrizione
241	EH IC Image Too Wide	<p>La composizione immagine dell'immagine in scala è troppo larga per il fotogramma.</p> <p>Il rapporto di riduzione specificato nel Tipo di lavoro non era sufficientemente grande affinché l'immagine fosse contenuta nella larghezza massima del fotogramma e Scala eccezioni non era abilitata.</p> <p><b>Soluzioni possibili:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Attivare l'opzione <b>Scala eccezioni</b> del software applicativo i9600 in modo che tutte le immagini 'troppo grandi' vengano automaticamente ridotte e adattate alla pellicola.</li> <li>• Aumentare il rapporto di riduzione nel Tipo di lavoro.</li> </ul>
242	EH IC Invalid Image Limits	Limiti del fotogramma di composizione immagine non validi.
243	EH IC Invalid Image Orientation	Orientamento dell'immagine di composizione immagine non valido.
244	EH IC Invalid Image Polarity	Polarità dell'immagine di composizione immagine non valida.
245	EH IC Invalid Image Resolution	Risoluzione dell'immagine di composizione immagine non valida.
246	EH IC Invalid Scaling Factor	Fattore di scala dell'immagine di composizione immagine non valido.
247	EH DOS Disk Semaphore File Open Failed	Errore interno del writer.
248	EH DOS Disk Init Transaction Failed	<p>Impossibile inviare un comando dato il contenuto del file semaforo.</p> <p><b>Soluzioni possibili:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sostituire la batteria nelle cassette.</li> <li>• Eseguire le immagini nel processore di attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare le immagini al writer.</li> <li>• Nell'impostazione delle prestazioni in Impostazioni di sistema, sotto ad <b>Amministrazione</b>, usare le seguenti impostazioni:  Intervallo tra tentativi di scrittura file = 2  Numero tentativi di scrittura file = 40  Numero di comandi = 4  Numero di file = 4  Timeout transazione = 300</li> </ul>
249	EH DOS Disk Failed to Read Semaphore File	Errore interno del writer.
250	EH DOS Disk Command File Open Failed	Impossibile aprire il file di comandi che è stato scritto dalla gestione interfacce dell'applicazione host.
251	EH DOS Disk Invalid Command Id	L'ID del comando non rientra tra gli ID comandi supportati.

Codice	Messaggio	Descrizione
252	EH DOS Disk Command Parameters Invalid	I parametri di un comando (ad esempio, ID parametri errati) non sono validi. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sostituire la batteria nelle cassette.</li> <li>• Eseguire le immagini nel processore di attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare le immagini al writer.</li> <li>• Nell'impostazione delle prestazioni in Impostazioni di sistema, sotto ad <b>Amministrazione</b>, usare le seguenti impostazioni: <ul style="list-style-type: none"> <li>Intervallo tra tentativi di scrittura file = 2</li> <li>Numero tentativi di scrittura file = 40</li> <li>Numero di comandi = 4</li> <li>Numero di file = 4</li> <li>Timeout transazione = 300</li> </ul> </li> <li>• Verificare che non vi siano file di input con lunghezza pari a 0.</li> </ul>
253	EH DOS Disk No Command Id	Nel file di comandi non è contenuto alcun ID comando
254	IA Invalid Format	Problema relativo al Tipo di lavoro.
255	IA Invalid Data	I dati dell'indirizzo immagine non sono validi.
256	IA Field Overflow	Overflow del campo indirizzo immagine. È necessario aumentare le dimensioni del campo dell'indirizzo immagine nella definizione Tipo di lavoro dell'applicazione. Se per esempio si dispone di un tipo di lavoro in batch con raggruppamenti a livello di documento (indicizzazione di 2 livelli) che contiene una larghezza di campo per l'indirizzo immagine di secondo livello impostata a 2 e si tenta di eseguire un lavoro costituito da oltre 99 cartelle nella directory di input, si riceverà un errore perché l'indirizzo immagine del secondo livello verrà aumentato a 100, che è maggiore dei 2 caratteri nella lunghezza.
257	IA Format Width	Il campo dell'indirizzo immagine è troppo largo.
258	IA Format Length	La lunghezza dell'indirizzo immagine è eccessiva.
259	IA Format Definition	Il formato dell'indirizzo immagine è incompatibile. Un campo non fisso dell'indirizzo immagine potrebbe contenere un carattere alfabetico.
260	IA Format Number	Il numero dei campi indirizzo non è valido.
261	IA Non-sequential Address	Messaggio di avviso. L'indirizzo immagine iniziale fornito per il lavoro non è sequenziale all'indirizzo letto nella cassetta.
262	Ls Language File Read Error	Si è verificato un errore durante il caricamento di un file delle lingue.
263	PD Invalid Power-down Interval	L'intervallo di spegnimento immesso non è valido.
264	ST Invalid Time Format	Il parametro dell'ora immesso era incompatibile.
265	ST Invalid Date Format	Il parametro della data immesso era incompatibile.
266	CD CP Command Not Allowed Off Line	È stato ricevuto un comando da parte dell'host che non è valido in modalità non in linea.
267	CD CP Command Not Allowed With Critical Error Condition	È stato ricevuto un comando successivamente alla segnalazione di un errore critico da parte del writer, prima della risoluzione del problema.
268	CD CP Command Not Allowed With Recoverable Error Condition	È stato ricevuto un comando successivamente alla segnalazione di un errore correggibile, prima della risoluzione del problema.
269	CD CP Command Not Allowed With Warning Error Condition	È stato ricevuto un comando successivamente alla segnalazione di un avviso da parte del writer, prima della risoluzione del problema.
270	IC No File Specified	Nel comando di stampa dell'immagine non è stato specificato alcun file immagine. Specificare un file immagine con il comando di stampa dell'immagine.

<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
271	EH IO Image Log Size Exceeded	Il file di registro delle immagini ha raggiunto le dimensioni massime consentite. Rinominare il file di registro; rimuovere il file di registro precedente.
272	EH NET Cant Add Host	Impossibile aggiungere un host alla tabella degli host esistente. Verificare il file di comandi utilizzato per Imposta specifiche di rete e accertarsi che esso contenga un nome host e un indirizzo IP host validi.
273	FD Verify Film Upper Cassette	Questo errore può verificarsi se la RAM NV nella cassetta della pellicola viene inizializzata di nuovo o se una batteria è stata lasciata per troppo tempo nella cassetta della pellicola. Per risolvere tale problema, eseguire un piccolo lavoro nel software applicativo il quale inizierà di nuovo la memoria della cassetta. La cassetta viene inserita nell'alloggiamento della pellicola del writer che non è stato utilizzato precedentemente in Archive Writer. È probabile che la cassetta sia una IL30/70. Verificare che la cassetta installata nell'alloggiamento della pellicola superiore sia corretta.
274	FD Verify Film Lower Cassette	La cassetta viene inserita nell'alloggiamento della pellicola inferiore del writer che non è stato utilizzato precedentemente in un writer. È probabile che la cassetta sia una IL30/70. Verificare che la cassetta installata nell'alloggiamento della pellicola inferiore sia corretta.
276	CC II IMC Required Before Printing	L'host sta eseguendo il tentativo di stampa di un lavoro con IMC prima di inviare i parametri IMC del writer ed emettere il comando IMC. Indicare al writer di scrivere IMC tramite l'applicazione host.
277	EH IC Type Invalid	L'host ha riportato un formato pellicola non valido. È necessario specificare solo fronte o fronte-retro.
278	EH IC Scaling Invalid	L'host ha riportato un valore di scala dell'immagine non valido.
279	EH IC Origin Invalid	L'host ha riportato un'origine immagine non valida.
280	IA Invalid Level	Il livello immagine è stato impostato a un valore non valido. Tale valore deve essere compreso tra 1 e x, dove x è il numero dei livelli immagine utilizzati.
290	EH FT Transfer Timed Out	Impossibile ricevere il pacchetto di dati prima del timeout del controllo.
298	FD 5 Meter Warning	La pellicola rimanente nella cassetta superiore è pari o inferiore a 5 m.
299	FD 3 Meter Warning	La pellicola rimanente nella cassetta superiore è pari o inferiore a 3 m.
300	CD CP Command Substitution Error	Decodificatore comandi: comando sovrascritto. rivolgersi all'assistenza.
301	CD CP Initialization Error	Processore comandi: errore di inizializzazione. rivolgersi all'assistenza.
302	CD CP MsgQ Receive Error	Processore comandi: errore di ricezione del messaggio dalla coda. rivolgersi all'assistenza.
303	CD CP MsgQ Time Out Error	Si è verificato un timeout durante l'attesa del messaggio dalla coda. rivolgersi all'assistenza.
304	CD CP Invalid MsgQ Return Code	Il codice restituito ricevuto per messageGet è ignoto. rivolgersi all'assistenza.

Codice	Messaggio	Descrizione
305	CD CP Executing Uninitialized Command	Processore comandi: funzione del comando non inizializzata. rivolgersi all'assistenza.
306	CD CP Error Checking Uninitialized	Processore comandi: errore nel controllo della funzione non inizializzata. rivolgersi all'assistenza.
307	CD CP Command Element Init Invalid Index	L'indice non è incluso nell'elenco delle funzioni. rivolgersi all'assistenza.
308	CD CP Invalid Param Components Length	La lunghezza dei parametri del comando supera le dimensioni del messaggio CD. rivolgersi all'assistenza.
309	FD Msg Init Data Length Error	Inizializzazione di un messaggio dell'unità pellicola con dati più lunghi rispetto alle dimensioni del buffer. rivolgersi all'assistenza.
311	FD Cassette Data Release Failed	Semaforo dei dati della cassetta. Errore di assegnazione. rivolgersi all'assistenza.
312	FD Cassette Data Illegal Cassette Id	L'indice della cassetta non rientra nell'intervallo. rivolgersi all'assistenza.
313	FD Cassette Status Reservation Failed	Semaforo di stato della cassetta. Errore di utilizzo. rivolgersi all'assistenza.
314	FD Cassette Status Release Failed	Semaforo di stato della cassetta. Errore di assegnazione. rivolgersi all'assistenza.
315	FD Cassette Status Illegal Cassette Id	L'indice della cassetta non rientra nell'intervallo. rivolgersi all'assistenza.
316	FD Message Send Error	Errore durante l'invio alla coda messaggi. Accertarsi di disporre del firmware controller Archive Writer 4.0.16 o versione successiva.
317	FD CP Initialization Error	Errore durante l'inizializzazione dell'attività del processore comandi dell'unità pellicola. rivolgersi all'assistenza.
318	FD CP MsgQ Receive Error	Il processore comandi dell'unità pellicola ha riscontrato un errore nella ricezione del messaggio dalla coda. rivolgersi all'assistenza.
319	FD CP Cmd Time Out Error	Timeout del timer di risposta ai comandi a indicare un problema con l'unità pellicola nel writer. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sostituire la batteria nelle cassette.</li> <li>• Accertarsi che lo sportello del writer si chiuda correttamente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Problema di hardware con: <ul style="list-style-type: none"> <li>• interruttore di blocco dello sportello</li> <li>• scheda interfaccia della cassetta</li> <li>• connettore della porta n. 2 sulla scheda 100</li> <li>• 100 o 1700</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>• rivolgersi all'assistenza.</li> </ul>
320	FD CP Illegal FD State Error	Lo stato del processore comandi dell'unità pellicola non è valido. rivolgersi all'assistenza.
321	FD CP MsqQ Send Error	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
322	FD CP Invalid MsgQ Return Code	Il messaggio della coda messaggi dell'applicazione ha riportato uno stato non valido. rivolgersi all'assistenza.
323	FD CP Cmd Check Array Full	Non vi è spazio nella coda per i parametri di risposta del comando corrente (ID comando; ID richiedenti; risposta richiesta e timeout risposta). rivolgersi all'assistenza.

Codice	Messaggio	Descrizione
324	Received Invalid Message From FDS.	Il terminatore dei comandi ricevuto non rientra tra quelli dei comandi validi nell'unità pellicola. La memoria della cassetta potrebbe essere corrotta. Rimuovere la batteria dalla cassetta per 24 ore o reimpostare la memoria nella scheda della cassetta.
325	FD RH Receive Buffer Overrun	Il servo dell'unità pellicola ha inviato un messaggio più lungo rispetto al buffer di ricezione del controller incorporato. rivolgersi all'assistenza.
326	Film Drive Serial Port Read Error	Il controller incorporato ha riscontrato un errore nella lettura di un carattere dalla porta seriale. rivolgersi all'assistenza.
327	FD RH MsgQ Send Error	L'attività del gestore di risposte dell'unità pellicola ha riportato un errore durante l'invio di un messaggio alla coda. rivolgersi all'assistenza.
328	EH WRIB DOS Reserve Failed	Errore WRIB: errore nella riserva DOS. rivolgersi all'assistenza.
329	EH WRIB DOS Release Failed	Errore WRIB: errore di rilascio DOS. rivolgersi all'assistenza.
330	EH WRIB File Read Error	Errore WRIB: errore di lettura del file DOS. rivolgersi all'assistenza.
331	EH WRIB Unknown Decompress Unblock	Errore WRIB: motivo di sblocco del semaforo ignoto. Problema relativo al file immagine. Eseguire le immagini nel processore di attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare le immagini al writer.
332	EH WRIB Memory Reservation Failed	Errore WRIB: utilizzo semaforo memoria. rivolgersi all'assistenza.
333	EH WRIB Memory Release Failed	Errore WRIB: assegnazione semaforo memoria. rivolgersi all'assistenza.
334	EH WRIB Ram Frame Malloc Failure	Errore WRIB: errore del malloc della memoria RAM. rivolgersi all'assistenza.
335	EH WRIB Max Images Per Frame Exceeded	Errore fotogramma WRIB: superato il numero di immagini consentito per ogni fotogramma. rivolgersi all'assistenza.
336	EH WRIB Frame Malloc Failure	Errore WRIB: errore del malloc della memoria.
337	EH WRIB Invalid Image Index	Errore WRIB: indice immagini non valido.
338	EH WRIB Frame Not Found In WRIB Memory	Avviso memoria WRIB: impossibile trovare fotogramma da eliminare.
339	EH IO MsgQ Length Too Small	Lunghezza coda messaggi output immagine troppo corta.
340	EH IO Invalid Post Print Command	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
341	EH IO Image Log Open Error	Errore nell'apertura del registro di output dell'immagine. Impossibile aprire il file. rivolgersi all'assistenza.
342	EH IO Image Log Close Error	Errore nella chiusura del registro di output dell'immagine. Impossibile chiudere il file. rivolgersi all'assistenza.
343	EH IO Image Log Write Error	Errore nella scrittura del registro di output dell'immagine. Errore di scrittura. rivolgersi all'assistenza.
344	EH IO Initialization Error	Errore nell'inizializzazione dell'output immagine. rivolgersi all'assistenza.
345	EH IO MsgQ Send Error	Errore nell'invio della coda messaggi dell'output immagine. rivolgersi all'assistenza.
346	EH IO MsgQ Receive Error	Errore di ricezione della coda messaggi dell'output immagine. rivolgersi all'assistenza.

<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
347	EH IO MsgQ Time Out Error	Errore di timeout coda messaggi dell'output immagine. rivolgersi all'assistenza.
348	EH IO Invalid MsgQ Return Code	Valore restituito dalla coda messaggi dell'output immagine non valido. rivolgersi all'assistenza.
349	EH IO MsgQ Length Too Small	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
350	EH IO Log Open Error	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
351	EH IO Log Close Error	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
352	EH IO Log Write Error	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
353	EH IO IA String Too Long	La stringa dell'indirizzo del fotogramma di output dell'immagine è troppo lunga. Ridurre la lunghezza dell'indirizzo dell'immagine in Tipo di lavoro.
354	EH IO Filename Too Long	La stringa del nome file del fotogramma di output immagine è troppo lunga. rivolgersi all'assistenza.
355	EH IO Too Many Image Files	Il fotogramma di output immagine contiene troppo file immagine. rivolgersi all'assistenza.
356	EH IO Frame message Retrieve Index	Indice messaggi del fotogramma di output immagine non valido. rivolgersi all'assistenza.
357	CC II Memory Allocation Error	Input immagine: errore di allocazione della memoria. rivolgersi all'assistenza.
358	CC II Disk Reserve Error	Errore nell'utilizzo del semaforo di riserva del disco. rivolgersi all'assistenza.
359	EH IC MsgQ Send Error	Errore nell'invio della coda messaggi di composizione immagine. rivolgersi all'assistenza.
360	EH IC Initialization Error	Errore nell'inizializzazione di composizione immagine. rivolgersi all'assistenza.
361	EH IC MsgQ Receive Error	Errore di ricezione della coda messaggi di composizione immagine. rivolgersi all'assistenza.
362	EH IC MsgQ Time Out Error	Errore di timeout della coda messaggi di composizione immagine. rivolgersi all'assistenza.
363	EH IC Invalid MsgQ Return Code	Codice restituito dalla coda messaggi di composizione immagine non valido. rivolgersi all'assistenza.
364	EH IC Unknown Message Command	Comando messaggi di composizione immagine sconosciuto. rivolgersi all'assistenza.
365	EH IC MsgQ Length Too Small	Lunghezza della coda messaggi di composizione immagine troppo corta. Contattare l'assistenza tecnica.
366	EH IC Unknown Scaling Type	Tipo di scala dell'immagine di composizione immagine sconosciuto. rivolgersi all'assistenza.
367	EH IC Overlapping Frame Images	Immagine sovrapposte nel fotogramma di composizione immagine. rivolgersi all'assistenza.
368	EH IC DOS Reserve Failed	Errore nella riserva DOS per composizione immagine. rivolgersi all'assistenza.
369	EH IC DOS Release Failed	Errore di rilascio DOS per composizione immagine. rivolgersi all'assistenza.
370	EH IC File Delete Error	Errore nell'eliminazione del file immagine di composizione immagine. rivolgersi all'assistenza.
371	EH IC Too Many Frame Pointers	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.



<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
372	EH IC Too Many Images In Frame	Nel fotogramma di composizione immagine sono presenti troppe immagini. rivolgersi all'assistenza.
373	EH IC Trying To Insert Too Many Images Into Frame	Composizione immagine sta tentando di inserire troppe immagini nel fotogramma. rivolgersi all'assistenza.
374	EH IC Invalid Blip Request	Tipo di blip di composizione immagine non valido. rivolgersi all'assistenza.
375	EH IC Memory Allocation Error	Errore nell'allocazione della memoria di composizione immagine. rivolgersi all'assistenza.
376	EH IC Invalid Blip Level	livello di indice del blip di composizione immagine non valido. rivolgersi all'assistenza.
377	EH IC Invalid Command Parameter	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
378	EH IC Unknown Message Command	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
379	EH DOS Disk Message Received No Transaction Active	La gestione interfacce dell'applicazione host ha ricevuto una risposta dal writer quando un comando non veniva elaborato. rivolgersi all'assistenza.
380	EH DOS Disk Error In Retrieving Message	Errore della gestione interfacce dell'applicazione host nella ricezione di un messaggio dalla coda. rivolgersi all'assistenza.
381	EH DOS Disk Response Not Received In Time	Errore della gestione interfacce dell'applicazione host nella mancata ricezione di una risposta a un comando da parte del sistema in un arco di tempo specificato. rivolgersi all'assistenza.
382	EH DOS Disk Invalid MsgQ Return Code	Stato sconosciuto della gestione interfacce dell'applicazione host durante la ricezione di un messaggio dalla coda. rivolgersi all'assistenza.
383	EH DOS Disk Failed To Create Directories	Impossibile creare le directory del file system di DOS. rivolgersi all'assistenza.
384	EH DOS Disk Failed To Create Disk	Impossibile riservare il file system di DOS. rivolgersi all'assistenza.
385	EH DOS Disk Message Send Failed	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
386	EH DOS Disk Disk Reservation Failed	Impossibile riservare il file system di DOS; impossibile utilizzare il semaforo per la protezione del file system. rivolgersi all'assistenza.
387	EH DOS Disk Disk Release Failed	Impossibile rilasciare il file system di DOS; impossibile assegnare il semaforo per la protezione del file system. rivolgersi all'assistenza.
388	EH SCSI Invalid Script Inst Int	Il controller I/O SCSI ha riportato un'istruzione non valida. rivolgersi all'assistenza.
389	EH SCSI Invalid Script Entry Calculated	Errore di programmazione interno; impossibile determinare l'istruzione successiva che deve essere eseguita dal controller I/O SCSI. rivolgersi all'assistenza.
390	EH SCSI Message Receive Error	Errore del driver di destinazione SCSI nella ricezione di un messaggio dalla coda. rivolgersi all'assistenza.
391	EH SCSI Invalid Script Entry Requested	Errore di programmazione interno; è stata stabilita un'istruzione di esecuzione per il controller I/O SCSI che non è valida. rivolgersi all'assistenza.

<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
392	EH SCSI Invalid Script Inst Int Read	Il processore I/O ha riportato un'istruzione I/O SCSI non valida. rivolgersi all'assistenza.
393	IA Sem Take Failed	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
394	EH Error Index Out Of Range	L'indice del gestore errori non rientra nell'intervallo. rivolgersi all'assistenza.
395	IA Sem Take Failed	Errore interno del writer. Contattare l'assistenza tecnica
396	EH Negative Index	Impossibile elaborare indice dei negativi. rivolgersi all'assistenza.
397	IA Sem Take Failed	Errore nell'immissione di una zona critica IA. rivolgersi all'assistenza.
398	IA Sem Give Failed	Errore nella chiusura di una zona critica IA. rivolgersi all'assistenza.
399	IA Mem Alloc Failed	Impossibile allocare la memoria per il campo IA. rivolgersi all'assistenza.
400	EH System Startup Failed	Errore interno del writer. Contattare l'assistenza tecnica
401	EH Sys Config File Release Failed	Errore interno del writer. Contattare l'assistenza tecnica
402	EH Sys Config File Reserve Failed	Errore interno del writer. Contattare l'assistenza tecnica
403	CD MsgQ Send Error	Errore durante l'invio alla coda messaggi. Accertarsi di disporre del firmware controller Writer 4.0.26 o versione successiva.
404	CD Msg Data Length Error	I dati del messaggio sono più lunghi delle dimensioni del buffer dei messaggi. rivolgersi all'assistenza.
405	EH Memory Unavailable	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
406	SCSI Error	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
407	SCSI Memory Full	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
413	CC IMC Blip Fail	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
414	CC IMC Annotate Fail	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
415	OI MsgQ Send Error	Errore durante l'invio del messaggio alla coda. rivolgersi all'assistenza.
416	OI Msg Data Length Error	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
417	OI Window Invalid Index	L'indice delle finestre è superiore al numero delle finestre dichiarate. rivolgersi all'assistenza.
418	OI State Invalid State	Lo stato delle chiavi ricevuto è superiore al numero di stati dichiarati. Il disco rigido del computer host potrebbe essere pieno.
419	OI State Invalid Key	L'indice delle chiavi ricevuto è superiore al numero di chiavi dichiarate. rivolgersi all'assistenza.
420	OI MP Initialization Error	Errore nell'inizializzazione del processore dei messaggi OI. rivolgersi all'assistenza.
421	OI MP MsgQ Receive Error	Errore del processore dei messaggi OI durante la ricezione del messaggio dalla coda. rivolgersi all'assistenza.
422	OI MP MsgQ Time Out Error	Timeout del processore dei messaggi OI durante l'attesa del messaggio dalla coda. rivolgersi all'assistenza.
423	OI MP Invalid MsgQ Return Code	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
424	UI MsgQ Receive Error	Invio UI: errore di ricezione del messaggio dalla coda. rivolgersi all'assistenza.

<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
425	UI MsgQ Time Out Error	Invio UI: timeout durante l'attesa del messaggio dalla coda. rivolgersi all'assistenza.
426	UI Invalid MsgQ Return Code	Invio UI: il codice restituito ricevuto da messageGet è ignoto. rivolgersi all'assistenza.
427	UI Send Time Out Error	Invio UI: timeout durante l'attesa di risposta del comando da parte di UI. Potrebbe trattarsi di un problema di comunicazione tra le schede 500 e 600 all'interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
428	UI MsgQ Send Error	Errore durante l'invio del messaggio alla coda. rivolgersi all'assistenza.
429	UI Receive Initialization Error	Errore nell'inizializzazione dell'attività di ricezione. rivolgersi all'assistenza.
430	UI Serial Port Read Error	Errore del controller incorporato durante la lettura della porta seriale UI. rivolgersi all'assistenza.
431	UI Receive Invalid Key Code	Ricezione di un codice chiave sconosciuto dall'interfaccia utente. rivolgersi all'assistenza.
432	CC OI Param Data1 Not Found	Dati del parametro non trovati nel messaggio ricevuto. rivolgersi all'assistenza.
433	CC OI Param Data2 Not Found	Dati del parametro non trovati nel messaggio ricevuto. rivolgersi all'assistenza.
434	CC OI Param Data3 Not Found	Dati del parametro non trovati nel messaggio ricevuto. rivolgersi all'assistenza.
435	CC OI Param Data4 Not Found	Dati del parametro non trovati nel messaggio ricevuto. rivolgersi all'assistenza.
436	CC OI Param Data5 Not Found	Dati del parametro non trovati nel messaggio ricevuto. rivolgersi all'assistenza.
437	CC OI Param Data6 Not Found	Dati del parametro non trovati nel messaggio ricevuto. rivolgersi all'assistenza.
438	EH Memory Malloc Error	Errore del malloc memoria registro errori. rivolgersi all'assistenza.
440	EH IO No File To Append Image Log Entry	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
441	EH System Startup Failed	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
442	EH Sys Config File Release Failed	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
443	EH Sys Config File Reserve Failed	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
444	EH Set Environment Failed	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
445	EH WRIB Invalid Operating Parameters	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
446	Invalid Exception	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
447	EH Net Cant Create NFS daemon	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
448	EH Net Cant Export File System	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
449	IC Memory Malloc Error Struct	Impossibile creare struttura di dati dei parametri immagine. rivolgersi all'assistenza.
450	IC Memory Malloc Error Field	Impossibile creare campo di dati dei parametri immagine. rivolgersi all'assistenza.
451	PD Sem Give Failure	Impossibile assegnare semaforo per indicare l'attività del sistema. rivolgersi all'assistenza.

<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
452	EH NET Cant Add Gateway	Impossibile aggiungere un gateway alla tabella inclusa nell'elenco delle destinazioni dei gateway. rivolgersi all'assistenza.
453	EH NET Cant Create Nfsdaemon	Errore di nfsdNinit in NetworkInitializationManager. rivolgersi all'assistenza.
454	EH NET Cant Export File system	Errore di nfsExport in NetworkInitializationManager. rivolgersi all'assistenza.
455	ST Unable To Read System Clock	Il firmware incorporato non è in grado di leggere/impostare l'orologio del sistema. Una delle routine per l'ora/data del sistema ha restituito un errore. rivolgersi all'assistenza.
456	ST Unable To Set System Clock	Il firmware incorporato non è in grado di leggere/impostare l'orologio del sistema. Una delle routine per l'ora/data del sistema ha restituito un errore. rivolgersi all'assistenza.
457	ST Unable To Set System Time	Il firmware incorporato non è in grado di leggere/impostare l'orologio del sistema. Una delle routine per l'ora/data del sistema ha restituito un errore. rivolgersi all'assistenza.
458	ST Unable To Set System Date	Il firmware incorporato non è in grado di leggere/impostare l'orologio del sistema. Una delle routine per l'ora/data del sistema ha restituito un errore. rivolgersi all'assistenza.
459	Diagnostic Serial Port Read Error	Errore di lettura della porta seriale diagnostica rivolgersi all'assistenza.
460	LT MP Initialization Error	Errore di inizializzazione MP LT. rivolgersi all'assistenza.
461	LT MP MsgQ Receive Error	Errore di ricezione MSGQ MP LT. rivolgersi all'assistenza.
462	LT MP Invalid MsgQ Return Code	Errore restituito per MSGQ MP non valida. rivolgersi all'assistenza.
463	LT App Data Recv Error	Errore di ricezione dei dati APP LT. rivolgersi all'assistenza.
464	LT App Data Recv Invalid MsgQ Return Code	Codice restituito per MSGQ non valida dei dati APP LT. rivolgersi all'assistenza.
465	LT MP Unknown Scc Request	Richiesta SCC sconosciuta di MP LT. rivolgersi all'assistenza.
466	LT MsgQ Send Error	Errore nell'invio della MSGQ MP LT. Contattare l'assistenza tecnica.
467	LT MP Cmd Time Out	Timeout CMD MP LT. rivolgersi all'assistenza.
468	LT MP Unknown Scc Msg 55 Prog Num	Numero programma MSG 55 di MP LT sconosciuto. rivolgersi all'assistenza.
469	LT MP Unknown Scc Msg 52 Data Type	Tipo di dati MSG 52 di MP LT sconosciuto. rivolgersi all'assistenza.
470	EH Aim Reservation Failed	Impossibile utilizzare semaforo AIM. rivolgersi all'assistenza.
471	EH Aim Release Failed	Impossibile rilasciare semaforo AIM. rivolgersi all'assistenza.
472	EH DOS Disk Expected Priority Transaction	Il writer è in attesa di una transazione prioritaria mentre l'host ha inviato una transazione normale. rivolgersi all'assistenza.
473	EH Transaction Already Active	L'host ha tentato di inizializzare un comando utilizzando il numero di una transazione correntemente attiva. Questo problema può essere riportato negli errori E248 o E709. Per informazioni più dettagliate consultare le descrizioni di tali errori.
474	EH Aimend Couldnt Signify Transaction Completion	La comunicazione tra il writer e l'host è stata interrotta. rivolgersi all'assistenza.
475	EH NET Cant Initialize Gateways	Impossibile aggiungere il gateway alla tabella dei gateway. rivolgersi all'assistenza.

Codice	Messaggio	Descrizione
476	EH NET Cant Create Socket	Impossibile creare socket. rivolgersi all'assistenza.
477	EH NET Cant Accept Transactions	Impossibile accettare connessione sul socket di input o di output. rivolgersi all'assistenza.
478	EH NET Cant Read In Socket	Impossibile leggere dal socket di input. rivolgersi all'assistenza.
479	EH NET Cant Write Out Socket	Impossibile scrivere nel socket di output. rivolgersi all'assistenza.
480	EH II Too Many Image FDS	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
481	EH FT Cant Transfer File	Errore interno del writer. Accertarsi di disporre del firmware controller Writer 4.0.16 o versione successiva.
700	EH WRIB Unexpected Pm2 Status Change	Stato imprevisto di PM2 WRIB. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eeguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> </ul>
701	EH WRIB Unexpected Image Decompression Done	Eseguita decompressione immagine imprevista del WRIB. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eeguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> </ul>
702	EH WRIB Unknown WRIB Interrupt	Interruzione WRIB sconosciuta. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eeguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
703	EH WRIB Unexpected Image Print Error	Errore di stampa immagine WRIB imprevisto. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eeguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> </ul> Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.
704	EH WRIB Unexpected Input FIFO Half Full	FIFO di input imprevisto del WRIB metà pieno. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eeguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> </ul> Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.
705	EH WRIB No Images In Frame	FIFO di input imprevisto del WRIB metà pieno. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eeguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> </ul> Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.

Codice	Messaggio	Descrizione
706	EH WRIB Memory Full Too Long	<p>Download WRIB impossibile. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF.</p> <p><b>Soluzioni possibili:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> </ul> <p>Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</p>
707	EH WRIB Frame Too Large	<p>Download WRIB impossibile: le dimensioni del fotogramma non rientrano nei limiti. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF.</p> <p><b>Soluzioni possibili:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
708	EH WRIB Unknown Memory Full Exception	<p>Errore WRIB: risultato memoria non valido. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF.</p> <p><b>Soluzioni possibili:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
709	EH WRIB Download Unknown Status Change	<p>Errore WRIB: modifica stato download sconosciuta. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF.</p> <p><b>Soluzioni possibili:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
710	EH WRIB Image Download Timeout	<p>Download WRIB impossibile: timeout download immagine. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF.</p> <p><b>Soluzioni possibili:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
711	EH WRIB Image Decompression Timeout	<p>Download WRIB impossibile: timeout decompressione immagine. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF.</p> <p><b>Soluzioni possibili:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>

Codice	Messaggio	Descrizione
712	EH WRIB Image Decompression Failure	Download WRIB impossibile: errore di decompressione immagine. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
713	EH WRIB FIFO Full Timeout	Download WRIB impossibile: timeout completo FIFO. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
714	EH WRIB Pm2 Status Error	Download WRIB impossibile: errore stato PM2. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
715	EH WRIB Unknown Decompress Exception	Errore WRIB: eccezione di decompressione. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
716	EH WRIB Unknown FIFO Exception	Errore WRIB: eccezione FIFO. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
717	EH WRIB Unknown Retry Error	Errore WRIB: errore del tentativo. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
718	EH WRIB Output Unknown Status Change	Errore WRIB: modifica stato output fotogramma sconosciuta. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>

Codice	Messaggio	Descrizione
719	EH IO Frame Print Timeout	Errore dell'output immagine: timeout stampa fotogramma. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
720	EH IO WRIB Print Error	Errore dell'output immagine: errore di stampa WRIB. Il writer ha riscontrato un errore durante l'elaborazione di un file TIFF. <b>Soluzioni possibili:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eseguire le immagini nel processore di input attivando l'opzione <b>Converti in writer</b> prima di inviare immagini al writer.</li> <li>• Contattare l'assistenza tecnica, potrebbe trattarsi di un problema legato alla scheda WRIB.</li> </ul>
721	Id Invalid Film Remaining Flag	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
722	EH IC Annotation String Truncated	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
900	FD CP Comm Failure Error	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
901	FD Motor Failure	Errore hardware della scheda 1700 o del motore. L'errore viene riportato se viene segnalato il voltaggio del motore, la corrente o la velocità. rivolgersi all'assistenza.
902	FD Invalid Command Received	Ricevuto un comando sconosciuto o non implementato dal servo dell'unità pellicola del controller incorporato. rivolgersi all'assistenza.
903	FD Counter Oscillator Error	Errore hardware della scheda 1700. rivolgersi all'assistenza.
904	FD Aper Encoder Error	Errore hardware della scheda 1700. rivolgersi all'assistenza.
905	FD Freq Multiplier Error	Errore hardware della scheda 1700. rivolgersi all'assistenza.
906	FD Servo Feedback Encdr Err	Errore hardware della scheda 1700. rivolgersi all'assistenza.
907	FD Servo Amplifier Error	Sostituire la batteria nella cassetta. Errore hardware del motore. La tensione della cinghia del motore è troppo elevata. I nottolini di trasmissione sul gancio di trazione dell'unità pellicola potrebbero essere staccati. Il perno di trasmissione potrebbe essere rotto, errore del sistema di bloccaggio. rivolgersi all'assistenza.
908	FD Micro Controller Error	Errore hardware della scheda 1700. Sostituire la batteria nella cassetta. rivolgersi all'assistenza.
909	FD Aper Source Switch Error	Errore hardware della scheda 1700. rivolgersi all'assistenza.
910	FD Stop After Source Switch	Errore hardware della scheda 1700. rivolgersi all'assistenza.
911	FD Diag Switches On	L'interruttore 1 del pacchetto di microinterruttori S2 della PCB 1700 è stato attivato (posizione On).
912	FD Upper Supply Ecndr Error	Errore hardware della scheda 1700. rivolgersi all'assistenza.
913	FD Lower Supply Ecndr Error	Errore hardware della scheda 1700. rivolgersi all'assistenza.
914	FD Freq Multiplier Error	Errore hardware della scheda 1700. rivolgersi all'assistenza.
915	FD Shutter Failed To Open	L'otturatore non si è aperto nell'intervallo di tempo specificato. rivolgersi all'assistenza.
916	FD Shutter Failed To Close	L'otturatore non si è chiuso nell'intervallo di tempo specificato. rivolgersi all'assistenza.



<b>Codice</b>	<b>Messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
917	FD Async Shutter Change	Modifica imprevista nella posizione dell'otturatore. rivolgersi all'assistenza.
918	FD Invalid M Value	È stata inviata al servo dell'unità pellicola un'impostazione per la velocità del motore non valida.
919	FD Cassette Data Update Error	Una cassetta ha riportato un errore con i dati inviati dal servo dell'unità pellicola. Il problema può essere dovuto alla presenza di una batteria esaurita o da un trasmettitore o ricevitore IR sporco. Sostituire la batteria della cassetta. Se il problema persiste, contattare l'assistenza tecnica.
920	FD Servo Reset	È stato premuto il pulsante Ripristina, il servo dell'unità pellicola è stato ripristinato a causa di un calo di corrente oppure si è verificato un errore hardware. rivolgersi all'assistenza.
921	Received Unknown Async Error From FDS	Errore hardware/software della scheda 1700. rivolgersi all'assistenza.
922	EH DOS Disk Command File Close Failed	Impossibile chiudere il file di comandi. rivolgersi all'assistenza.
923	EH DOS Disk Status File Write Failed	Impossibile scrivere file di stato. rivolgersi all'assistenza.
924	EH DOS Disk Response File Write Failed	Impossibile scrivere risposta in un file. rivolgersi all'assistenza.
925	EH DOS Disk Command File Delete Failed	Impossibile eliminare il file di comandi. Accertarsi di disporre del firmware controller Archive Writer 4.0.16 o versione successiva.
926	EH DOS Disk Semaphore File Delete Failed	rivolgersi all'assistenza.
927	EH SCSI Invalid Dma Status	Il controller I/O SCSI ha riportato uno stato non valido. rivolgersi all'assistenza.
928	EH SCSI Unknown Dma Status	Il controller I/O SCSI ha riportato uno stato sconosciuto. rivolgersi all'assistenza.
929	EH SCSI Invalid SCSI Status	Il controller I/O SCSI ha riportato uno stato non valido. rivolgersi all'assistenza.
930	EH Aimstart MsgQ Retrieve Error	Errore interno del writer. rivolgersi all'assistenza.
931	EH Aimstart MsgQ Send Error	Impossibile aggiungere un host alla tabella degli host esistente nella riga di avvio. rivolgersi all'assistenza.

Codice	Messaggio	Descrizione
932	EH DOS FileOpen Failed	Errori interni del writer. rivolgersi all'assistenza.
933	EH Aimwd Cannot Start Watchdog	
934	EH Aimwd Cannot Stop Watchdog	
935	EH Aimwd Reservation Failed	
936	EH Aimwd Release Failed	
937	EH Aimwd Cannot Give Timeout Semaphore	
938	FTP Buffer Malloc Failed	
939	FTP Connection Failed	
940	FTP Data Malloc Failed	
941	FTP Transfer Failed	
942	FTP Local File Create Failed	
943	EH Cant Create FT Daemon	
944	EH Cant Delete FT Daemon	
945	EH Cant Create FT Watchdog	
946	EH Cant Delete FT Watchdog	
947	EH FT Cant Close File	
948	EH FT Cant Delete File	
949	EH FT Cant Start Transfer Timer	
950	EH FT Cant Stop Transfer Timer	
951	Check host	
952	Check host	
953	Missing TIFF Tag: XRESOLUTION	
954	Missing TIFF Tag: YRESOLUTION	
955	Missing TIFF Tag: COMPRESSION	
956	Missing TIFF Tag: TYPE3OPTIONS	
957	Missing TIFF Tag: TILEWIDTH	
958	Missing TIFF Tag: TILELENGTH	
959	Missing TIFF Tag: TILEOFFSETS	
960	Missing TIFF Tag: TILEBYTECOUNTS	
961	Missing TIFF Tag: IMAGEWIDTH	
962	Missing TIFF Tag: IMAGELENGTH	
963	Missing TIFF Tag: STRIPOFFSETS	
964	Missing TIFF Tag: STRIPBYTECOUNTS	

# Appendice A Metodi di input

---

NOTA: La versione 3 del software applicativo *Kodak i9600* supporta ora anche i file di input non TIFF. I file di input citati in questa appendice possono essere file TIFF o altri tipi di file non TIFF supportati. Per ulteriori informazioni, fare riferimento all'Appendice E, *Specifiche dei file immagine*.

Il software applicativo *Kodak i9600* legge i file immagine da un'unità disco (generalmente un'unità condivisa in rete) e li invia al writer. I metodi di input consentono di stabilire la sequenza desiderata dei file immagine sulla pellicola. I metodi di input supportati sono i seguenti:

- Manuale: File elenco e Batch
- Modalità Polling

## Batch

In questo metodo i file immagine vengono letti dalla directory specificata dal percorso di origine di input. La presenza di sottodirectory e il numero di livelli delle sottodirectory, unitamente alle selezioni relative al raggruppamento e alla capacità della pellicola, determina la sequenza delle immagini sulla pellicola al livello desiderato. La sequenza delle immagini all'interno di un livello viene determinata mediante l'algoritmo di ordinamento dei file ASCII. La struttura della directory necessaria per ottenere i risultati desiderati sulla pellicola dipende dal tipo di file di input (a una pagina o a più pagine).

- Per il raggruppamento **a livello di pagina** con file di input a una o più pagine, la directory deve contenere solo i file di input, senza alcuna sottodirectory. (Vedere gli esempi 1 e 14 in questa sezione).

NOTA: Con i file di input a più pagine la gerarchia viene persa.

- Per il raggruppamento **a livello di documento** con file di input a una pagina, la directory deve contenere una o più sottodirectory a un livello inferiore, ciascuna contenente dei file di input. In ogni sottodirectory la prima immagine (capacità della pellicola normale) o le prime due immagini (capacità della pellicola alta) verranno scritte a livello di documento e le immagini successive a livello di pagina. (Vedere l'esempio 5 in questa sezione).
- Per il raggruppamento **a livello di documento** con file di input a più pagine, la sottodirectory deve contenere solo file di input, senza alcuna sottodirectory. La prima immagine (capacità della pellicola normale) o le prime due immagini (capacità della pellicola alta) di ciascun file verranno scritte a livello di documento e le immagini successive a livello di pagina. Eventuali file a una pagina inclusi vengono elaborati come file a più pagine con una sola pagina e scritti a livello di documento. (Vedere l'esempio 9 in questa sezione).

- Per il raggruppamento **a livello di cartella** con file di input a una pagina, la directory deve contenere una o più sottodirectory a un livello inferiore, ciascuna contenente una o più sottodirectory in cui siano presenti dei file di input. Per la prima sottodirectory all'interno di ciascuna sottodirectory, la prima immagine (capacità della pellicola normale) o le prime due immagini (capacità della pellicola alta) verranno scritte a livello di cartella, l'immagine successiva (capacità della pellicola normale) o le due immagini successive (capacità della pellicola alta) verranno scritte a livello di documento e le immagini successive a livello di pagina. Per tutte le sottodirectory successive all'interno di ciascuna sottodirectory, la prima immagine (capacità della pellicola normale) o le prime due immagini (capacità della pellicola alta) verranno scritte a livello di documento e le immagini successive a livello di pagina. (Vedere l'esempio 6 in questa sezione).
- Per il raggruppamento **a livello di cartella** con file di input a più pagine, la directory deve contenere una o più sottodirectory a un livello inferiore, ciascuna contenente dei file di input. Per il primo file all'interno di ciascuna sottodirectory, la prima immagine (capacità della pellicola normale) o le prime due immagini (capacità della pellicola alta) verranno scritte a livello di cartella, l'immagine successiva (capacità della pellicola normale) o le due immagini successive (capacità della pellicola alta) verranno scritte a livello di documento e le immagini successive a livello di pagina. Per tutti i file in ogni sottodirectory, la prima immagine (capacità della pellicola normale) o le prime due immagini (capacità della pellicola alta) verranno scritte a livello di documento e le immagini successive a livello di pagina. (Vedere gli esempi 8 e 10 in questa sezione).

NOTE:

- Le immagini senza raggruppamento non sono supportate con il metodo di input Batch.
- Se l'opzione Capacità pellicola è impostata su Alto o Personalizzato, Due canali, e il raggruppamento è a livello di documento o di cartella, il canale B verrà lasciato vuoto in tutti i fotogrammi in cui un'immagine a livello superiore segue l'immagine del canale A o un'immagine a livello di cartella o di documento segue un'immagine a livello di cartella o di documento.

## File elenco

In questo metodo i file immagine da scrivere sulla pellicola devono essere elencati in un file con i nomi di percorso completi. I file vengono letti e scritti sulla pellicola nello stesso ordine in cui appaiono nel file elenco.

Il raggruppamento è specificato mediante uno o più trattini. Un nome di percorso non preceduto da uno o più trattini specifica il livello più alto per il raggruppamento selezionato. Ciascun trattino precedente a un nome di percorso rappresenta un livello di immagine inferiore al livello più alto.

NOTA: Con il raggruppamento a livello di documento o di cartella, il primo nome di percorso nel file elenco deve essere specificato al livello più alto oppure immettere un percorso e un nome immagine validi per iniziare immediatamente senza raggruppamento.

La struttura del file elenco necessaria per ottenere i risultati desiderati sulla pellicola dipende dal tipo di file di input ( a una pagina o a più pagine).

- Per il raggruppamento a livello di pagina con file di input **a una pagina o più pagine**, il nome del percorso può essere preceduto al massimo da un trattino. I nomi di percorso senza trattino producono immagini a livello di pagina, mentre i nomi di percorso con un trattino producono immagini senza raggruppamento. (Vedere gli esempi 1 e 14 in questa sezione).

NOTA: Con i file di input a più pagine il raggruppamento a più pagine viene perso.

- Per il raggruppamento a livello di documento con file di input **a una pagina**, il nome di percorso può essere preceduto al massimo da 2 trattini. I nomi di percorso senza trattino risultano in immagini a livello di documento, quelli con 1 trattino risultano in immagini a livello di pagina e quelli con 2 trattini risultano in immagini senza raggruppamento. Se l'opzione Capacità pellicola è impostata su Alto o Personalizzato, Due canali, ogni file a livello di documento seguito da un file a livello di pagina viene associato al file a livello di pagina ed entrambi vengono scritti a livello di documento. Tutti i file successivi, fino alla designazione a livello di documento seguente, vengono scritti a livello di pagina. (Vedere gli esempi 2 e 5 in questa sezione).
- Per il raggruppamento a livello di documento con file di input **a più pagine**, il nome di percorso può essere preceduto al massimo da 2 trattini. Un nome di percorso senza trattini risulta nella scrittura della prima immagine (capacità della pellicola normale) o delle prime due immagini (capacità della pellicola alta) del file a livello di documento e delle immagini successive a livello di pagina. Un nome di percorso con 1 trattino risulta nella scrittura di tutte le immagini del file a livello di pagina. Un nome di percorso con 2 trattini risulta nella scrittura di tutte le immagini del file senza raggruppamento. (Vedere l'esempio 7 in questa sezione).

NOTA: L'inclusione di trattini con file di input a più pagine provoca la perdita del raggruppamento a più pagine.

- Per il raggruppamento a livello di cartella con file di input **a una pagina**, il nome di percorso può essere preceduto dal massimo da 3 trattini. I nomi di percorso senza trattino creano immagini a livello di cartella, quelli con 1 trattino creano immagini a livello di documento, quelli con 2 trattini creano immagini a livello di pagina e quelli con 3 trattini creano immagini senza raggruppamento. (Vedere l'esempio 3 in questa sezione).

NOTE:

- Non è consigliabile fare largo uso del raggruppamento, in quanto tale metodo non consente di ricercare le immagini con metodi automatici.
- Se l'opzione Capacità pellicola è impostata su Alto o Personalizzato, Due canali e il raggruppamento è a livello di documento o di cartella, il canale B verrà lasciato vuoto in tutti i fotogrammi in cui un'immagine a livello superiore segue l'immagine del canale A o un'immagine a livello di cartella o di documento segue un'immagine a livello di cartella o di documento.

## Creazione di un file elenco

È possibile creare i file elenco mediante un editor di testo o un programma definito dall'utente. La creazione di file elenco non fa parte del software applicativo i9600. Per ulteriori informazioni, fare riferimento all'Appendice B, *Usa del software del processore di input*.

I file elenco devono essere conformi alle specifiche seguenti:

- Per ogni file immagine è necessario utilizzare una riga distinta.
- Ogni riga deve includere il nome di percorso completo del file e l'estensione .tif.
- Le modifiche ai livelli di raggruppamento vengono specificate inserendo dei trattini prima del nome di percorso completo del file. Per ulteriori informazioni consultare la sezione precedente, "File elenco".
- Non sono consentiti spazi tra i trattini (che indicano una modifica di livello) e il nome di percorso.
- È possibile inserire dei commenti nello stile del linguaggio C antepoendo al commento una doppia barra rovesciata ( // ).

NOTA: Si sconsiglia di utilizzare il raggruppamento, in quanto senza di esso le immagini non possono essere ricercate con metodi automatici.

# Esempi

Gli esempi riportati di seguito illustrano la maggior parte dei requisiti di archiviazione. Negli esempi viene fornito un riepilogo seguito da una spiegazione dettagliata e dall'utilizzo dei valori predefiniti.

In questi esempi sono stati usati file di input TIFF contenenti solo immagini per dimostrare la relazione tra un file di input e un file di output. Un file TIFF a una pagina crea sempre un'immagine di output sulla pellicola.

## Esempio 1

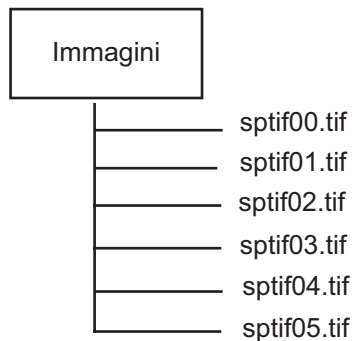
### Impostazione del tipo di lavoro

Raggruppamento: A livello di pagina  
Tipo di file: A una pagina  
Capacità pellicola: Normale  
Indirizzo iniziale immagine: XYZ.00001  
Metodo di input: Elenco

### File elenco

-c:\images\sptif00.tif (Livello 0)  
c:\images\sptif01.tif  
c:\images\sptif02.tif  
c:\images\sptif03.tif  
-c:\images\sptif04.tif (Livello 0)  
c:\images\sptif05.tif

### Directory batch



File immagine	Indirizzo immagine	
c:\images\sptif00.tif	XYZ.00000	<input type="checkbox"/>
c:\images\sptif01.tif	XYZ.00001	<input checked="" type="checkbox"/>
c:\images\sptif02.tif	XYZ.00002	<input checked="" type="checkbox"/>
c:\images\sptif03.tif	XYZ.00003	<input checked="" type="checkbox"/>
c:\images\sptif04.tif	XYZ.00000	<input type="checkbox"/>
c:\images\sptif05.tif	XYZ.00004	<input checked="" type="checkbox"/>

NOTA: Le immagini di livello 0 NON hanno contrassegni immagine e non viene assegnato loro un indirizzo immagine

## Esempio 2

### Impostazione del tipo di lavoro

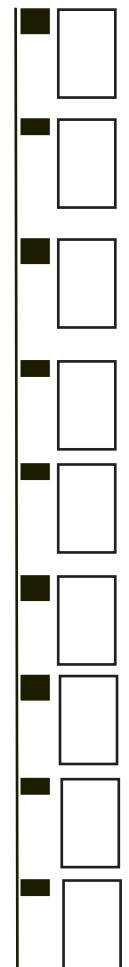
Raggruppamento: A livello di documento  
Tipo di file: A una pagina  
Capacità pellicola: Normale  
Indirizzo iniziale immagine: FIX.001.000  
Metodo di input: Elenco (i nomi dei file devono essere visualizzati in questo ordine, non alfanumerico)

### File elenco

Livello	File elenco
Documento	c:\smith\sptif01.tif
Pagina	-c:\smith\sptif02.tif
Documento	c:\jones\sptif01.tif
Pagina	-c:\jones\sptif02.tif
Pagina	-c:\jones\sptif03.tif
Documento	d:\acct\sptif01.tif
Documento	d:\deed\sptif01.tif
Pagina	-d:\deed\sptif02.tif
Pagina	-d:\deed\sptif03.tif

### File immagine                      Indirizzo immagine

c:\smith\sptif01.tif	FIX.001.000
-c:\smith\sptif02.tif	FIX.001.001
c:\jones\sptif01.tif	FIX.002.000
-c:\jones\sptif02.tif	FIX.002.001
-c:\jones\sptif03.tif	FIX.002.002
d:\acct\sptif01.tif	FIX.003.000
d:\deed\sptif01.tif	FIX.004.000
-d:\deed\sptif02.tif	FIX.004.001
-d:\deed\sptif03.tif	FIX.004.002


















### Esempio 3

#### Impostazione del tipo di lavoro

Raggruppamento: A livello di cartella  
Tipo di file: A una pagina  
Capacità pellicola: Normale  
Indirizzo iniziale immagine: FIX.001.000.000  
Metodo di input: Elenco (i nomi dei file devono essere visualizzati in questo ordine, non alfanumerico)

#### File elenco

Livello	File elenco
Cartella	c:\acct3\jones\spjones01.tif
Documento	-c:\acct3\jones\spjones02.tif
Pagina	--c:\acct3\jones\spjones03.tif
Documento	-c:\acct3\smith\spsmith01.tif
Documento	-c:\acct3\elm\spelms01.tif
Pagina	--c:\acct3\elm\spelms02.tif
Cartella	d:\deeds\1900\1920\sp01.tif
Documento	-d:\deeds\1900\1920\sp02.tif
Pagina	--d:\deeds\1900\1920\sp03.tif
Pagina	--d:\deeds\1900\1920\sp04.tif
Documento	-d:\deeds\1900\1921\sp01.tif
Pagina	--d:\deeds\1900\1921\sp02.tif
Pagina	--d:\deeds\1900\1921\sp03.tif

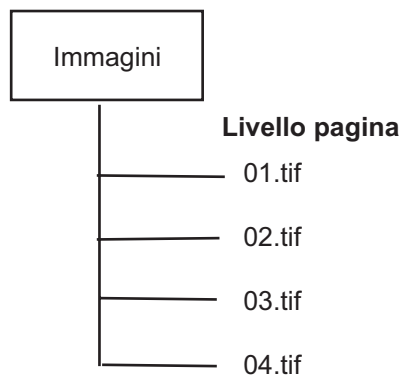
File immagine	Pagina nel raggruppamento	Indirizzo immagine	
c:\acct3\jones\spjones01.tif	1	FIX.001.000.000	
-c:\acct3\jones\spjones02.tif	2	FIX.001.001.000	
--c:\acct3\jones\spjones03.tif	3	FIX.001.001.001	
-c:\acct3\smith\spsmith01.tif	1	FIX.001.002.000	
-c:\acct3\elm\spelme01.tif	1	FIX.001.003.000	
--c:\acct3\elm\spelme02.tif	2	FIX.001.003.001	
d:\deeds\1900\1920\sp01.tif	1	FIX.002.000.000	
-d:\deeds\1900\1920\sp02.tif	2	FIX.002.001.000	
--d:\deeds\1900\1920\sp03.tif	3	FIX.002.001.001	
--d:\deeds\1900\1920\sp04.tif	4	FIX.002.001.002	
-d:\deeds\1900\1921\sp01.tif	1	FIX.002.002.000	
--d:\deeds\1900\1921\sp02.tif	2	FIX.002.002.001	
--d:\deeds\1900\1921\sp03.tif	3	FIX.002.002.002	

## Esempio 4

### Impostazione del tipo di lavoro









Raggruppamento: A livello di pagina  
Tipo di file: A una pagina  
Capacità pellicola: Alta  
Indirizzo iniziale immagine: FIX.001  
Metodo di input: Elenco o Batch

### Directory batch



### File elenco

c:\images\01.tif  
c:\images\02.tif  
c:\images\03.tif  
c:\images\04.tif

Canale	File immagine	Indirizzo immagine	A	B
A	c:\images\01.tif	FIX.001		
B	c:\images\02.tif	FIX.001		
A	c:\images\03.tif	FIX.002		
B	c:\images\04.tif	FIX.002		

## Esempio 5

### Impostazione del tipo di lavoro

Raggruppamento: A livello di documento

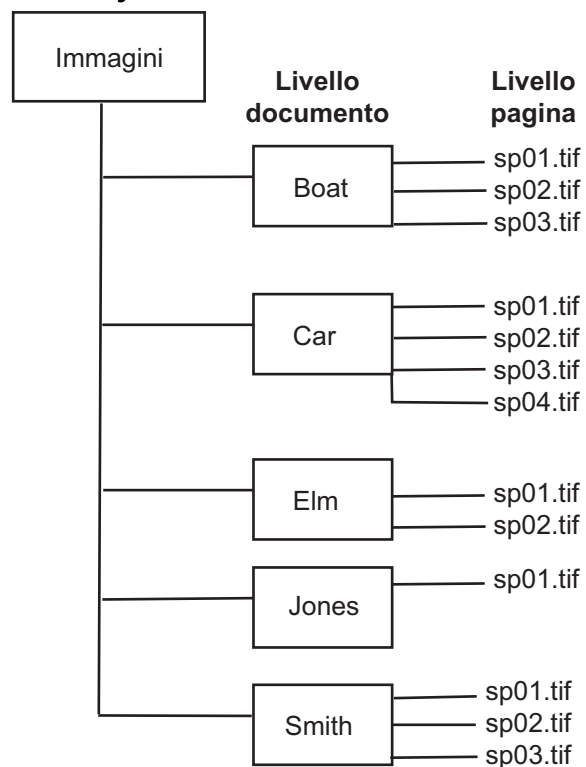
Tipo di file: A una pagina

Capacità pellicola: Alta

Indirizzo iniziale immagine: FIX.001.000

Metodo di input: Batch o Elenco

### Directory batch



## File elenco equivalente

Livello	File elenco
Documento	c:\images\boat\sp01.tif
Pagina	-c:\images\boat\sp02.tif
Pagina	-c:\images\boat\sp03.tif
Documento	c:\images\car\sp01.tif
Pagina	-c:\images\car\sp02.tif
Pagina	-c:\images\car\sp03.tif
Pagina	-c:\images\car\sp04.tif
Documento	c:\images\elm\sp01.tif
Pagina	-c:\images\elm\sp02.tif
Documento	c:\images\jones\sp01.tif
Documento	c:\images\smith\sp01.tif
Pagina	-c:\images\smith\sp02.tif
Pagina	-c:\images\smith\sp03.tif

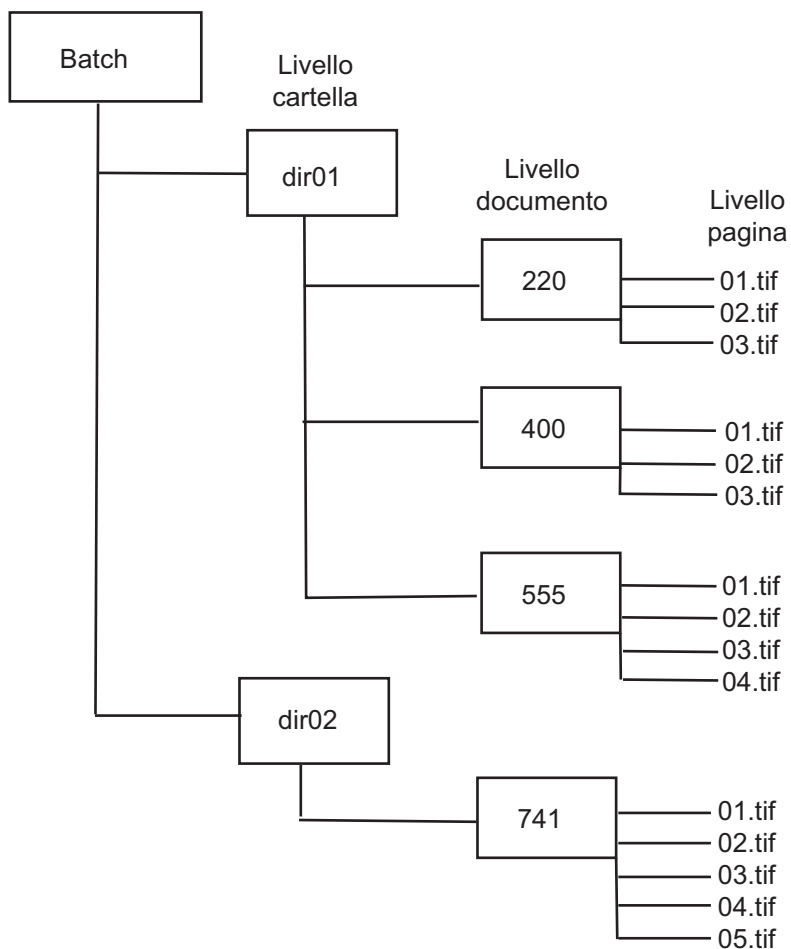
Livello		Canale	File immagine	Pagina nel raggruppamento	Indirizzo immagine		
Livello indirizzo elenco immagine							
Doc	Doc	A	c:\images\boat\sp01.tif	1	FIX.001.000	■	
Pagina	Doc	B	c:\images\boat\sp02.tif	2	FIX.001.000		
Pagina	Pagina	A	c:\images\boat\sp03.tif	3	FIX.001.001	■	
Doc	Doc	A	c:\images\car\sp01.tif	1	FIX.002.000	■	
Pagina	Doc	B	c:\images\car\sp02.tif	2	FIX.002.000		
Pagina	Pagina	A	c:\images\car\sp03.tif	3	FIX.002.001	■	
Pagina	Pagina	B	c:\images\car\sp04.tif	4	FIX.002.001		
Doc	Doc	A	c:\images\elm\sp01.tif	1	FIX.003.000	■	
Pagina	Doc	B	c:\images\elm\sp02.tif	2	FIX.003.000		
Doc	Doc	A	c:\images\jones\sp01.tif	1	FIX.004.000	■	
Doc	Doc	A	c:\images\smith\sp01.tif	1	FIX.005.000	■	
Pagina	Doc	B	c:\images\smith\sp02.tif	2	FIX.005.000		
Pagina	Pagina	A	c:\images\smith\sp03.tif	3	FIX.005.001	■	

## Esempio 6

### Impostazione del tipo di lavoro

Raggruppamento: A livello di cartella  
Tipo di file: A una pagina  
Capacità pellicola: Alta  
Indirizzo iniziale immagine: FIX.001.000.000  
Metodo di input: Batch

### Directory batch



## Esempio di Batch

Livello indirizzo elenco immagine		Canale	File immagine	Indirizzo immagine			
Cartella	Cartella	A	c:\Batch\dir01\220\01.tif	FIX.001.000.000	■		
Doc	Cartella	B	c:\Batch\dir01\220\02.tif	FIX.001.000.000			
Pagina	Doc	A	c:\Batch\dir01\220\03.tif	FIX.001.001.000	■		
Doc	Doc	A	c:\Batch\dir01\400\01.tif	FIX.001.002.000	■		
Pagina	Doc	B	c:\Batch\dir01\400\02.tif	FIX.001.002.000			
Pagina	Pagina	A	c:\Batch\dir01\400\03.tif	FIX.001.002.001	■		
Doc	Doc	A	c:\Batch\dir01\555\01.tif	FIX.001.003.000	■		
Pagina	Doc	B	c:\Batch\dir01\555\02.tif	FIX.001.003.000			
Pagina	Pagina	A	c:\Batch\dir01\555\03.tif	FIX.001.003.001	■		
Pagina	Pagina	B	c:\Batch\dir01\555\04.tif	FIX.001.003.001			
Cartella	Cartella	A	c:\Batch\dir02\741\01.tif	FIX.002.000.000	■		
Doc	Cartella	B	c:\Batch\dir02\741\02.tif	FIX.002.000.000			
Pagina	Doc	A	c:\Batch\dir02\741\03.tif	FIX.002.001.000	■		
Pagina	Doc	B	c:\Batch\dir02\741\04.tif	FIX.002.001.000			
Pagina	Pagina	A	c:\Batch\dir02\741\05.tif	FIX.002.001.001	■		

## Esempio di Elenco

Nella modalità Elenco, le regole per il layout delle immagini sono diverse. Se si inizia con un documento di livello 3 con un file TIFF a una pagina, il sistema scrive solo questa immagine sul canale A del primo fotogramma e lascia il canale B vuoto. La prima immagine di un lavoro di livello 3 è la prima pagina del primo documento della cartella. Il sistema non è in grado di sapere se il primo file TIFF a una pagina appartiene al documento o è la prima pagina di un documento più lungo. Il sistema è configurato per considerare sempre il primo file TIFF a una pagina di livello 3 come facente parte del relativo documento.

### File elenco equivalente

```
c:\Batch\dir01\220\01.tif
-c:\Batch\dir01\220\02.tif
--c:\Batch\dir01\220\03.tif
-c:\Batch\dir01\400\01.tif
--c:\Batch\dir01\400\02.tif
--c:\Batch\dir01\400\03.tif
-c:\Batch\dir01\555\01.tif
--c:\Batch\dir01\555\02.tif
--c:\Batch\dir01\555\03.tif
--c:\Batch\dir01\555\04.tif
c:\Batch\dir02\741\01.tif
-c:\Batch\dir02\741\02.tif
--c:\Batch\dir02\741\03.tif
--c:\Batch\dir02\741\04.tif
--c:\Batch\dir02\741\05.tif
```

Livello		Canale	File immagine	Indirizzo immagine		
Livello indirizzo elenco immagine	Indirizzo immagine					
Cartella	Cartella	A	c:\Batch\dir01\220\01.tif	FIX.001.000.000		
Doc	Cartella	B	c:\Batch\dir01\220\02.tif	FIX.001.000.000		
Pagina	Doc	A	c:\Batch\dir01\220\03.tif	FIX.001.001.000		
Doc	Doc	A	c:\Batch\dir01\400\01.tif	FIX.001.002.000		
Pagina	Doc	B	c:\Batch\dir01\400\02.tif	FIX.001.002.000		
Pagina	Pagina	A	c:\Batch\dir01\400\03.tif	FIX.001.002.001		
Doc	Doc	A	c:\Batch\dir01\555\01.tif	FIX.001.003.000		
Pagina	Doc	B	c:\Batch\dir01\555\02.tif	FIX.001.003.000		
Pagina	Pagina	A	c:\Batch\dir01\555\03.tif	FIX.001.003.001		
Pagina	Pagina	B	c:\Batch\dir01\555\04.tif	FIX.001.003.001		
Cartella	Cartella	A	c:\Batch\dir02\741\01.tif	FIX.002.000.000		
Doc	Cartella	B	c:\Batch\dir02\741\02.tif	FIX.002.000.000		
Pagina	Doc	A	c:\Batch\dir02\741\03.tif	FIX.002.001.000		
Pagina	Doc	B	c:\Batch\dir02\741\04.tif	FIX.002.001.000		
Pagina	Pagina	A	c:\Batch\dir02\741\05.tif	FIX.002.001.001		













## Esempio 7

### Impostazione del tipo di lavoro

Raggruppamento: A livello di documento  
Tipo di file: A più pagine (raggruppamento a livello di documento)  
Capacità pellicola: Normale  
Indirizzo iniziale immagine: FIX.001.000  
Metodo di input: Elenco

### File elenco

c:\images\2mp.tif  
c:\images\3mp.tif  
c:\images\1mp.tif  
c:\images\4mp.tif

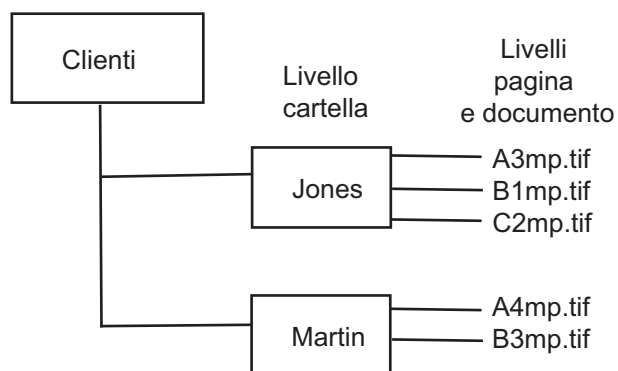
File immagine	Pagina nel file immagine	Indirizzo immagine	
c:\images\2mp.tif	1	FIX.001.000	
c:\images\2mp.tif	2	FIX.001.001	
c:\images\3mp.tif	1	FIX.002.000	
c:\images\3mp.tif	2	FIX.002.001	
c:\images\3mp.tif	3	FIX.002.002	
c:\images\1mp.tif	1	FIX.003.000	
c:\images\4mp.tif	1	FIX.004.000	
c:\images\4mp.tif	2	FIX.004.001	
c:\images\4mp.tif	3	FIX.004.002	
c:\images\4mp.tif	4	FIX.004.003	

## Esempio 8

### Impostazione del tipo di lavoro

Raggruppamento: A livello di cartella  
Tipo di file: A più pagine (raggruppamento a livello di documento)  
Capacità pellicola: Normale  
Indirizzo iniziale immagine: FIX.001.000.000  
Metodo di input: Batch

### Directory batch

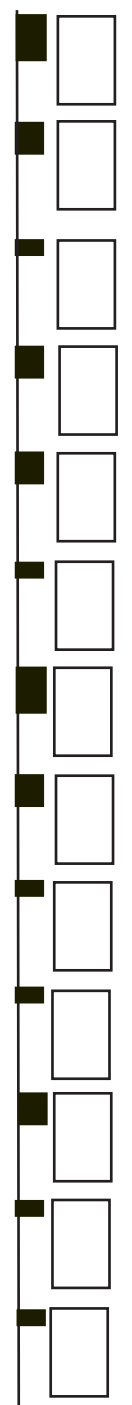


### File elenco equivalente

c:\clients\Jones\A3mp.tif  
-c:\clients\Jones\B1mp.tif  
-c:\images\Jones\C2mp.tif  
c:\clients\Martin\A4mp.tif  
-c:\clients\Martin\B3mp.tif

NOTA: Per mantenere i clienti segregati, aggiungere un trattino (-)  
a livello di documento.

File immagine	file immagine	immagine
c:\clients\Jones\A3mp.tif	1	FIX.001.000.000
c:\clients\Jones\A3mp.tif	2	FIX.001.001.000
c:\clients\Jones\A3mp.tif	3	FIX.001.001.001
-c:\clients\Jones\B1mp.tif	1	FIX.001.002.000
-c:\clients\Jones\C2mp.tif	1	FIX.001.003.000
c:\clients\Jones\C2mp.tif	2	FIX.001.003.001
c:\clients\Martin\A4mp.tif	1	FIX.002.000.000
c:\clients\Martin\A4mp.tif	2	FIX.002.001.000
c:\clients\Martin\A4mp.tif	3	FIX.002.001.001
c:\clients\Martin\A4mp.tif	4	FIX.002.001.002
-c:\clients\Martin\B3mp.tif	1	FIX.002.002.000
c:\clients\Martin\B3mp.tif	2	FIX.002.002.001
c:\clients\Martin\B3mp.tif	3	FIX.002.002.002



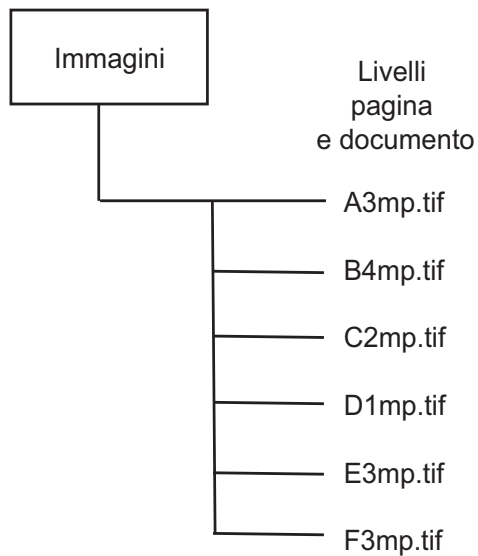
## Esempio 9

### Impostazione del tipo di lavoro

Raggruppamento: A livello di documento  
Tipo di file: A più pagine (raggruppamento a livello di documento)  
Capacità pellicola: Alta  
Indirizzo iniziale immagine: FIX.001.000  
Metodo di input: Batch

### Directory batch

Livello cartella



**File elenco**

c:\images\A3mp.tif  
 c:\images\B4mp.tif  
 c:\images\C2mp.tif  
 c:\images\D1mp.tif  
 c:\images\E3mp.tif  
 c:\images\F3mp.tif

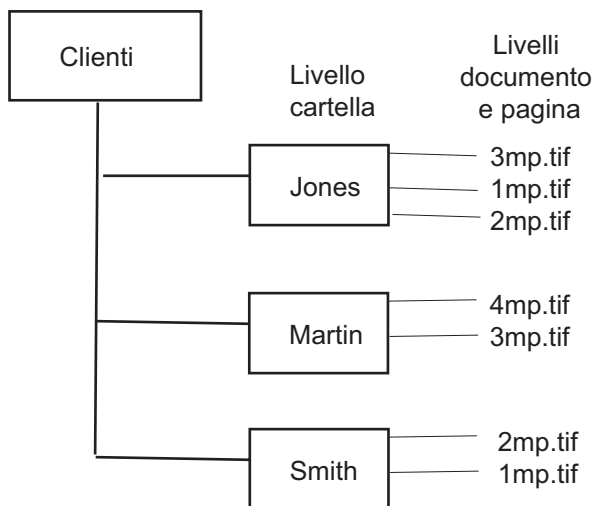
Livello indirizzo immagine	Canale	File immagine	Pagina nel file immagine	Indirizzo immagine			
Doc	A	c:\images\A3mp.tif	1	FIX.001.000	■		
Doc	B	c:\images\A3mp.tif	2	FIX.001.000			
Pagina	A	c:\images\A3mp.tif	3	FIX.001.001	■		
Doc	A	c:\images\B4mp.tif	1	FIX.002.000	■		
Doc	B	c:\images\B4mp.tif	2	FIX.002.000			
Pagina	A	c:\images\B4mp.tif	3	FIX.002.001	■		
Pagina	B	c:\images\B4mp.tif	4	FIX.002.001			
Doc	A	c:\images\C2mp.tif	1	FIX.003.000	■		
Doc	B	c:\images\C2mp.tif	2	FIX.003.000			
Doc	A	c:\images\D1mp.tif	1	FIX.004.000	■		
Doc	A	c:\images\E3mp.tif	1	FIX.005.000	■		
Doc	B	c:\images\E3mp.tif	2	FIX.005.000			
Pagina	A	c:\images\E3mp.tif	3	FIX.005.001	■		
Doc	A	c:\images\F3mp.tif	1	FIX.006.000	■		
Doc	B	c:\images\F3mp.tif	2	FIX.006.000			
Pagina	A	c:\images\F3mp.tif	3	FIX.006.001	■		

## Esempio 10

### Impostazione del tipo di lavoro

Raggruppamento: A livello di cartella  
Tipo di file: A più pagine (raggruppamento a livello di documento)  
Capacità pellicola: Alta  
Indirizzo iniziale immagine: FIX.001.000.000  
Metodo di input: Batch o Elenco

### Directory batch



**File elenco**

c:\clients\Jones\3mp.tif  
 -c:\clients\Jones\1mp.tif  
 -c:\clients\Jones\2mp.tif  
 c:\clients\Martin\4mp.tif  
 -c:\clients\Martin\3mp.tif  
 c:\clients\Smith\2mp.tif  
 -c:\clients\Smith\1mp.tif.

Livello indirizzo immagine	Canale	File immagine	Pagina nel file immagine	Indirizzo immagine			
Cartella	A	c:\clients\Jones\3mp.tif	1	FIX.001.000.000	■		
Cartella	B	c:\clients\Jones\3mp.tif	2	FIX.001.000.000			
Doc	A	c:\clients\Jones\3mp.tif	3	FIX.001.001.000	■		
Doc	A	c:\clients\Jones\1mp.tif	1	FIX.001.002.000	■		
Doc	A	c:\clients\Jones\2mp.tif	1	FIX.001.003.000	■		
Doc	B	c:\clients\Jones\2mp.tif	2	FIX.001.003.000			
Cartella	A	c:\clients\Martin\4mp.tif	1	FIX.002.000.000	■		
Cartella	B	c:\clients\Martin\4mp.tif	2	FIX.002.000.000			
Doc	A	c:\clients\Martin\4mp.tif	3	FIX.002.001.000	■		
Doc	B	c:\clients\Martin\4mp.tif	4	FIX.002.001.000			
Doc	A	c:\clients\Martin\3mp.tif	1	FIX.002.002.000	■		
Doc	B	c:\clients\Martin\3mp.tif	2	FIX.002.002.000			
Pagina	A	c:\clients\Martin\3mp.tif	3	FIX.002.002.001	■		
Cartella	A	c:\clients\Smith\2mp.tif	1	FIX.003.000.000	■		
Cartella	B	c:\clients\Smith\2mp.tif	2	FIX.003.000.000			
Doc	A	c:\clients\Smith\1mp.tif	1	FIX.003.001.000	■		

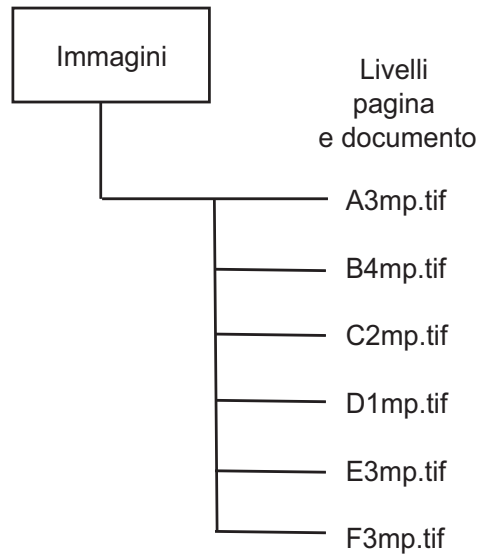
## Esempio 11

### Impostazione del tipo di lavoro

Raggruppamento: Indirizzo offset a livello di documento  
Tipo di file: A più pagine (raggruppamento a livello di documento)  
Capacità pellicola: Alta  
Indirizzo immagine iniziale: FIX.001.000  
Metodo di input: Batch

### Directory batch

Livello cartella





### File elenco

c:\images\A3mp.tif  
c:\images\B4mp.tif  
c:\images\C2mp.tif  
c:\images\D1mp.tif  
c:\images\E3mp.tif  
c:\images\F3mp.tif

<b>Livello indirizzo immagine</b>	<b>Canale</b>	<b>File immagine</b>	<b>Pagina nel file immagine</b>	<b>Indirizzo immagine</b>
Doc	A	c:\images\A3mp.tif	1	FIX.001
Doc	B	c:\images\A3mp.tif	2	FIX.001
Pagina	A	c:\images\A3mp.tif	3	FIX.001
Doc	A	c:\images\B4mp.tif	1	FIX.002
Doc	B	c:\images\B4mp.tif	2	FIX.002
Pagina	A	c:\images\B4mp.tif	3	FIX.002
Pagina	B	c:\images\B4mp.tif	4	FIX.002
Doc	A	c:\images\C2mp.tif	1	FIX.003
Doc	B	c:\images\C2mp.tif	2	FIX.003
Doc	A	c:\images\D1mp.tif	1	FIX.004
Doc	A	c:\images\E3mp.tif	1	FIX.005
Doc	B	c:\images\E3mp.tif	2	FIX.005
Pagina	A	c:\images\E3mp.tif	3	FIX.005
Doc	A	c:\images\F3mp.tif	1	FIX.006
Doc	B	c:\images\F3mp.tif	2	FIX.006
Pagina	A	c:\images\F3mp.tif	3	FIX.006

## Modalità Polling

In modalità Polling, il software applicativo cerca un file di polling creato mediante altri metodi esterni al software applicativo e collocato in una directory di polling specificata durante l'impostazione del tipo di lavoro. Il file di polling deve essere un file di testo ASCII, ad esempio un file Blocco note.

È possibile impostare i file di polling a:

- **Ricerca percorso nel contenuto:** indica che la prima riga del file di polling contiene un percorso della directory. Se questa opzione è selezionata, il software applicativo i9600 apre ciascun file di polling, legge la prima riga e utilizza la stringa di caratteri come percorso della directory. Tale percorso conduce direttamente al File elenco o alla Directory batch. In assenza di contenuto nel file di polling, questo viene elaborato in base alle istruzioni dell'opzione Nome file come percorso - Ignora contenuto.
- **Nome file come percorso - Ignora contenuto:** indica che il nome del file di polling (senza estensione) viene visualizzato come una directory batch. Se questa opzione è selezionata (o inferta, come descritto in Ricerca percorso nel contenuto), il software applicativo i9600 cerca il nome del file di polling e il CD che conduce alla directory e lo utilizza come Directory batch.
- **Contenuto è un file elenco:** indica che il file di polling è un file elenco.

Quando il writer viene integrato con uno scanner, la modalità Polling facilita la scansione e la scrittura simultanea delle immagini senza bisogno di un passaggio manuale intermedio per la creazione del batch. Se il file di polling è valido, l'estensione viene modificata immediatamente in .done. In caso contrario, l'estensione verrà modificata in .err e il polling verrà riavviato.

Quando si utilizza la modalità Polling è necessario selezionare una directory di polling. Il software applicativo eseguirà il polling della directory selezionata, individuerà e aprirà tutti i file di cui leggerà la prima riga che deve contenere un nome percorso completo valido che conduce a un File elenco di input, a una Directory batch o a un file TIF.

- Se la prima riga del file è un nome percorso File elenco valido, tale File elenco viene elaborato.
- Se la prima riga del file è un nome percorso della directory batch, tale batch viene elaborato.
- Se la prima riga del file è un percorso valido di un file TIF, il file di polling viene elaborato come File elenco. Il file TIF deve presentare l'estensione .tif.

Il File elenco o la Directory batch verrà elaborato con il tipo di lavoro selezionato e deve essere compatibile con le rispettive impostazioni.

## Appendice B Uso del processore di input

---

### Panoramica

Il gruppo di programmi del software applicativo *Kodak i9600* contiene un'icona per il processore di input. L'utilizzo del processore di input per verificare le immagini consente di ridurre la possibilità di errori durante la scrittura dei file in *Kodak Reference Archive Media*. Il processore di input esegue le seguenti funzioni:

- Converti i file non TIFF supportati in file TIFF G4 in bianco e nero (PDF-A, PDF, Word, PowerPoint, JPG e BMP).
- Verifica la compatibilità dei tag di intestazione TIFF con il writer.
- Verifica la decompressione dei file TIFF per far sì che non vi siano errori di decompressione durante l'elaborazione.
- Converti le immagini TIFF multi-striscia nel tipo di compressione Gruppo 4 TIFF per consentirne l'elaborazione da parte del writer.
- Calcola l'uso della pellicola.
- Ruota le immagini (facoltativo).
- Crea un file elenco (facoltativo).
- Converti i file di testo in file TIFF (facoltativo).

Il processore di input **non** i file di formato diverso né riproduce in scala le immagini. Queste funzioni possono essere effettuate con prodotti forniti da terze parti. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al CD del software.

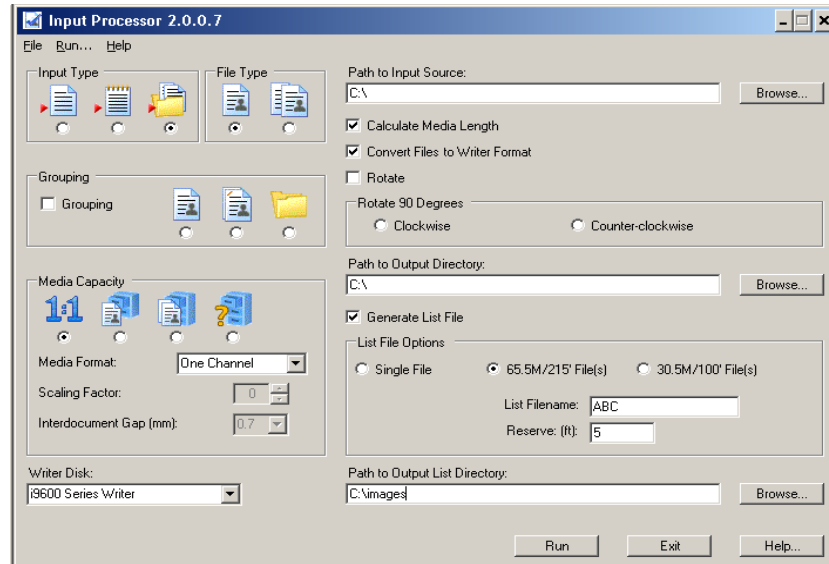
NOTA: Il processore di input non converte file TIFF con dati a colori o in scala di grigi in file TIFF in bianco e nero.

## Finestra Processore di input

Per informazioni dettagliate sui campi della finestra Processore di input (Tipo di input, Raggruppamento, Capacità pellicola e così via), consultare la sezione “Finestra di dialogo Tipi di lavoro” nel Capitolo 4.

Per accedere alla finestra Processore di input:

- Fare doppio clic sull'icona del processore di input sul desktop o selezionare **Programmi > Kodak > Processore di input Kodak i9600**. Viene visualizzata la finestra Processore di input:

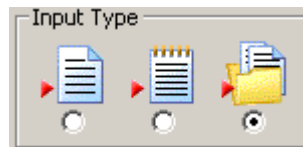


Di seguito vengono fornite informazioni sulle opzioni della finestra Processore di input. Per le procedure relative all'utilizzo della finestra, vedere la sezione successiva.

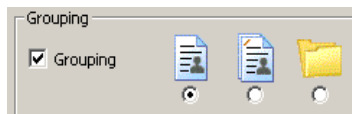
La finestra Processore di input contiene le opzioni seguenti:

**Tipo di input** (necessario): File singolo, file elenco o directory batch.

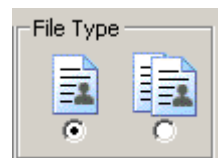
Non è possibile applicare la modalità Polling al processore di input. Se l'applicazione utilizza la modalità Polling, selezionare il file elenco, la directory batch o il file singolo corrispondente alla voce indicata nel file di polling in modalità Polling.



**Raggruppamento** (necessaria): attiva o disattiva il raggruppamento. Se attivato, sono disponibili le opzioni Livello pagina, Livello documento e Livello cartella.

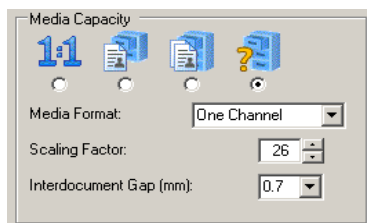


**Tipo di file** (necessaria): TIFF a una pagina o TIFF a più pagine.



**Capacità pellicola** (necessaria): selezionare una delle opzioni riportate di seguito.

- **1:1 (nessuna scala)**: le dimensioni dell'immagine sulla pellicola dipendono dalla risoluzione digitale (dpi) del file immagine.
- **Normale**: un canale che utilizza un fattore di scala 24X.
- **Alta**: due canali che utilizzano un fattore di scala di 40X.
- **Personalizzata**: consente di selezionare un canale o due canali e un fattore di scala compreso tra 0 e 99X. 0 è il valore predefinito.
  - **Formato pellicola**: selezionare Un canale, Due canali o Fotogramma intero.
  - **Fattore di scala**: selezionare un fattore di scala compreso tra 0 e 99X. Per ulteriori informazioni, consultare il file PDF, *Nozioni sulla scala* incluso nel CD.



**Spazio tra documenti**: immettere un valore compreso tra 0,6 e 5,0 mm per definire la distanza tra le immagini sulla bobina. L'impostazione predefinita è 0,7 mm. Questo valore viene sempre misurato in millimetri, indipendentemente dalle unità di misura impostate per il sistema.

**Percorso origine input**: percorso completo al file singolo, al file elenco o alla directory batch.

**Calcola lunghezza supporto**: selezionare questa opzione per conoscere la quantità di pellicola che verrà utilizzata per il lavoro. Quando questa opzione non è selezionata, il tempo di elaborazione è inferiore.

NOTA: Questa opzione è valida solo se il lavoro contiene tutti documenti TIFF costituiti da una sola pagina.

**Converti file in formato Writer (facoltativa)**: se questa opzione è selezionata, una copia dell'immagine originale viene creata, convertita e salvata nella directory di output specificata. Gli originali restano nel percorso originale. Se il file è un file di testo, PDA-A, PDF, Word, PowerPoint, JPG o BMP, viene convertito in formato TIFF e al nome di file viene aggiunta l'estensione .tif.

Ad esempio, il file *Picture.JPG* viene salvato nella directory di output come *Picture\_JPG.jpg*.

È necessario specificare una directory di output, in caso contrario verrà visualizzato un errore.

- **Ruota:** selezionare questa opzione per ruotare i file di 90° in senso orario o antiorario. Vengono ruotate tutte le immagini nel batch.
- **Percorso directory di output:** directory in cui verranno memorizzate le immagini TIFF convertite. Se non si compila questo campo, viene visualizzato un messaggio a indicare l'esistenza di un percorso non valido alla directory di output. È necessario specificare un percorso se le immagini originali si trovano su una pellicola di sola lettura.
- **Genera file elenco:** selezionare questa opzione per generare un file per eseguire il lavoro finale in modalità Elenco. Deselezionare l'opzione se il tipo di lavoro è impostato per la modalità Batch.

#### Opzioni di File elenco

- **File singolo:** crea un file elenco senza interruzioni.
- **File da 66 m/215 piedi:** quando questa opzione è selezionata, il processore di input limiterà il numero di immagini contenute nel file elenco a una lunghezza massima di 66 metri/215 piedi, meno la quantità di pellicola salvata per le intestazioni, le code ecc., senza alcuna interruzione tra un documento e l'altro. Se rimangono delle immagini, verrà creato un secondo file elenco e verrà collocato nella stessa directory del primo.
- **File da 30,5 m/100 piedi:** quando questa opzione è selezionata, il processore di input limiterà il numero di immagini contenute nel file elenco a una lunghezza massima di 30,5 metri/100 piedi, meno la quantità di pellicola salvata per le intestazioni, le code ecc., senza alcuna interruzione tra un documento e l'altro. Se rimangono delle immagini, verrà creato un secondo file elenco e verrà collocato nella stessa directory del primo.
- **Nome file elenco:** immettere il nome del file elenco. Il primo file elenco sarà <Nome file elenco>Roll01, <Nome file elenco>Roll02, ecc.
- **Scorta (piedi):** determina la quantità di pellicola in piedi/metri da salvare per la scrittura delle intestazioni, delle linguette iniziali e così via.

NOTA: Le opzioni **File da 66 m/215 pollici** e **File da 30,5 m/100 pollici**) sono valide solo se il lavoro contiene tutti documenti TIFF di una pagina.

**Casella di riepilogo a discesa Disco di Writer:** controlla tutte le immagini TIFF per accertare che le dimensioni file delle immagini singole non siano eccessive per il writer.

**Percorso directory di output elenco:** consente di specificare dove memorizzare il file elenco creato.

## Pulsanti della finestra Processore di input

**Pulsanti Sfoggia:** consentono di visualizzare la finestra di selezione dei file per l'input File elenco o la finestra di selezione delle directory per l'input Batch. Dopo la selezione di un nome di file o di directory la finestra scompare e viene visualizzato il percorso completo nella casella di testo Percorso origine input.

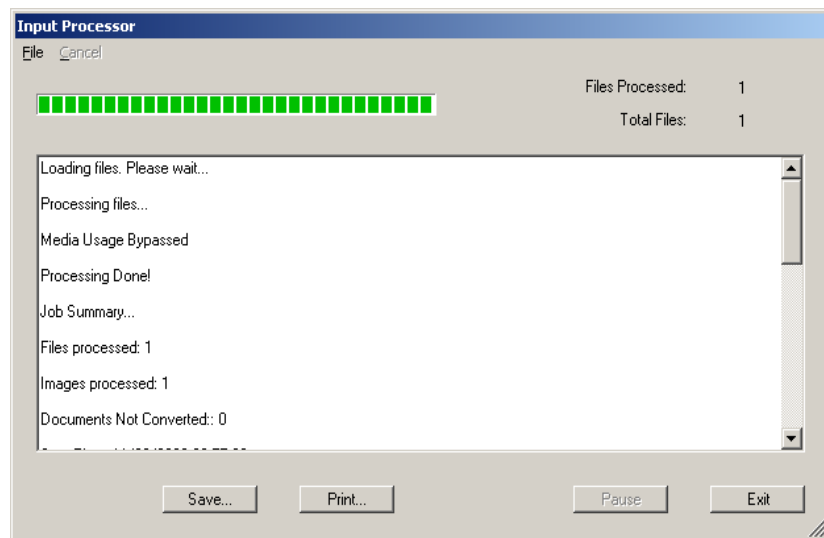
**Esegui:** quando questa opzione è selezionata, viene visualizzato il nome del file verificato e avviato l'indicatore dello stato di avanzamento. Al termine di un lavoro, nella casella Registro viene visualizzato un rapporto sugli errori o il messaggio **Nessun errore rilevato**.

**Esci:** consente di uscire dal processore di input.

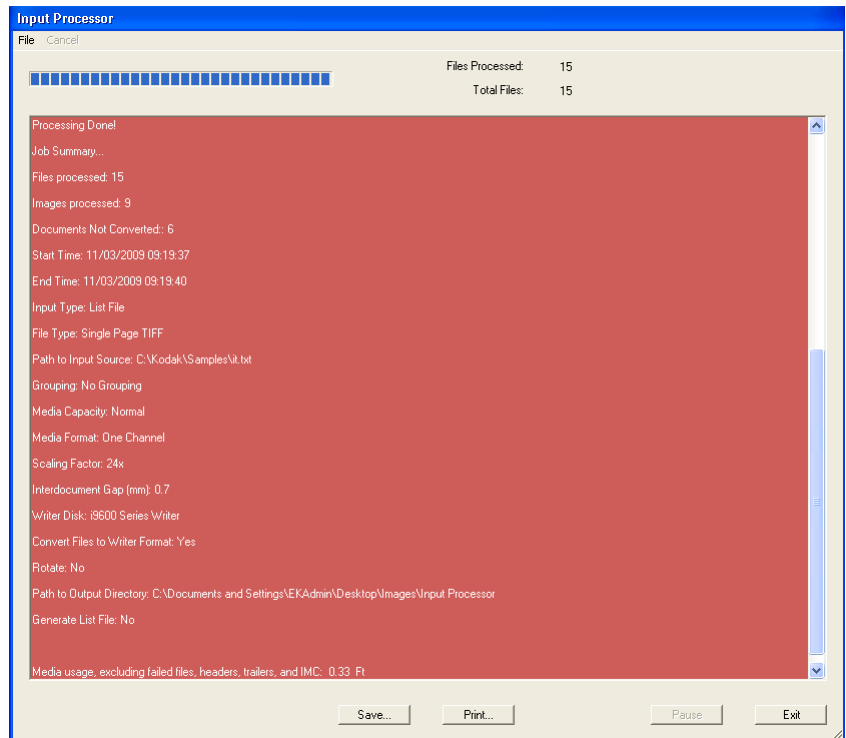
**?:** visualizza la Guida in linea relativa alla finestra Processore di input.

**Progressione:** se si seleziona **Esegui**, l'indicatore dello stato di avanzamento indica la percentuale di file nell'elenco o nella directory batch di cui è stata completata l'elaborazione preliminare. L'indicatore dello stato di avanzamento scorrerà tre volte durante il controllo delle immagini. Eventuali errori riscontrati vengono visualizzati nella casella sotto l'indicatore dello stato di avanzamento. È possibile salvare o stampare l'elenco.

Se non si verificano errori, viene visualizzato il calcolo della pellicola:



Se si verifica un errore, la schermata del processore di input visualizza uno sfondo rosa a indicare la presenza di un errore durante la verifica delle immagini.



**Salva:** visualizza la finestra di dialogo Salva con nome, che consente di salvare il registro.

**Stampa:** visualizza la finestra di dialogo Stampa, che consente di stampare il registro.

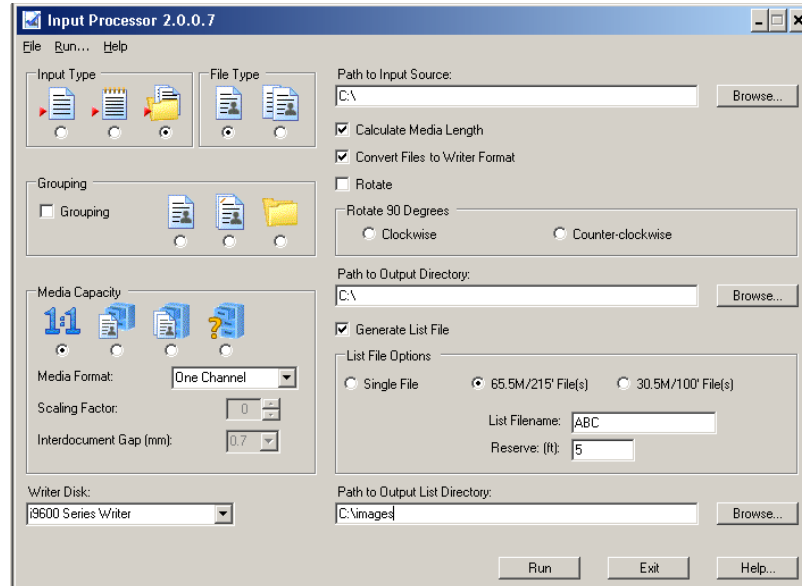
**Esci:** chiude il software del processore di input.



## Uso del processore di input

Quando si effettuano delle selezioni nella finestra Processore di input, impostarle come il lavoro nel software applicativo *Kodak i9600*. Se le selezioni non vengono impostate allo stesso modo, il calcolo dell'utilizzazione della pellicola non sarà corretto.

1. Fare doppio clic sull'icona del processore di input oppure selezionare **Start > Programmi > Kodak > Processore di input Kodak i9600**.



2. Selezionare il **tipo di input** che verrà utilizzato per l'esecuzione del lavoro.
  - Se si seleziona **File singolo** o **File elenco**, l'opzione Tipo di file verrà disabilitata.
  - Se si seleziona **Batch**, è necessario selezionare anche **Tipo di file**: TIFF a una o più pagine.
3. Attiva o disattiva **Raggruppamento**: Se Raggruppamento è attivato, sono disponibili le opzioni Livello pagina, Livello documento o Livello cartella. I campi vengono compilati con le informazioni per il tipo di lavoro selezionato oppure, se l'opzione **Raggruppamento** è stata disattivata, i campi vengono compilati con le impostazioni del tipo di lavoro predefinito.
4. Selezionare la **capacità della pellicola**: 1:1, Normale (Un canale, 24X), Alto (Due canali, 40X) o Personalizzato. Se si sceglie **Personalizzato**, selezionare Un canale o Due canali dall'elenco a discesa Formato pellicola e impostare il fattore di scala desiderato (da 0 a 99X).
5. Specificare il percorso completo del file elenco, della directory batch o del file singolo, oppure fare clic su **Sfoggia** per visualizzare la finestra di selezione dei file per l'input File elenco o la finestra di selezione delle directory per l'input Batch.
6. Selezionare **Converti file in formato Writer** per convertire le immagini in formato writer.

NOTA: I file di testo vengono convertiti in un file TIFF con più pagine e formattati in un formato di output da 8,5 x 11 pollici. Se l'opzione **Ruota** è selezionata, il batch di immagini verrà ruotato.

7. Selezionare **Ruota di 90° in senso orario** o **Ruota di 90° in senso antiorario** per ruotare tutte le immagini.
8. Selezionare il percorso di output in cui si desidera memorizzare le immagini convertite e fare clic su **OK**.

Quando si converte un file, è necessario immettere una directory di output (il nome di file comprende il nome, l'estensione, il percorso e la lettera corrispondente all'unità). Se non viene specificata una directory di output, verrà visualizzato un errore.

*IMPORTANTE: Se il percorso di destinazione è uguale al percorso di input, le immagini verranno sovrascritte.*

Se si seleziona **Converti file in formato Writer** e si specifica una directory di output, una copia di tutte le immagini presenti nel file elenco o nella directory batch verrà collocata in questa directory, indipendentemente dal fatto che le immagini debbano essere convertite o meno. Nella directory di output verrà inoltre inserito un nuovo file elenco (tranne nel caso in cui il file elenco non viene generato).

Questa nuova struttura di directory separa i file con nome ed estensioni uguali. Segue un esempio di ridenominazione:

Directory di destinazione: C:\Images

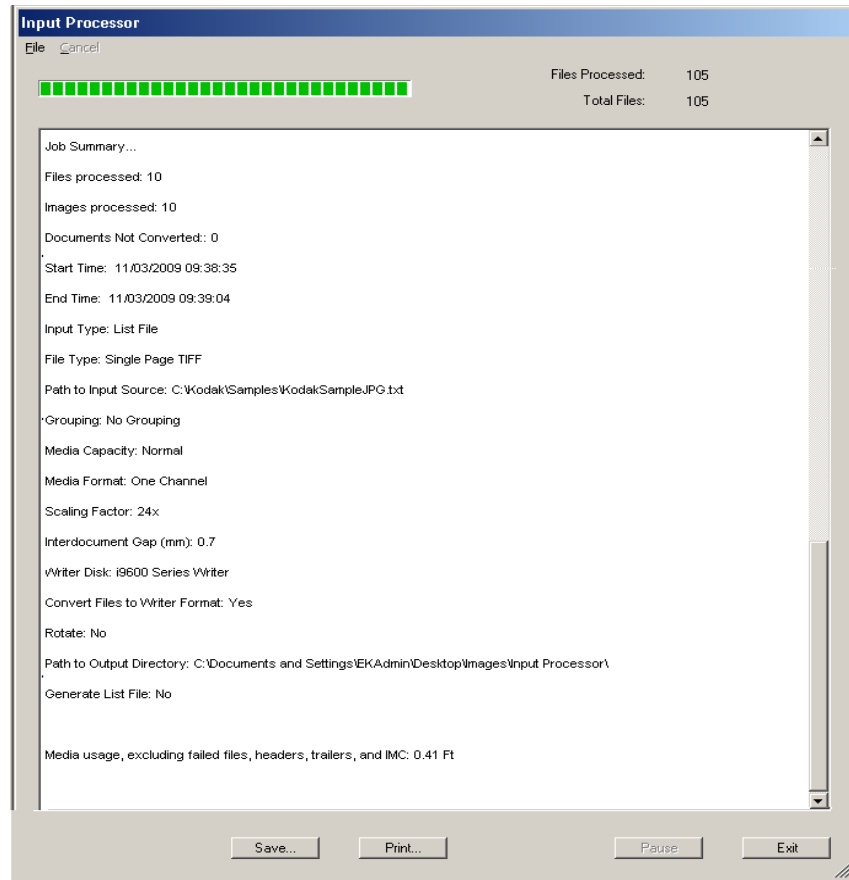
File di origine:                   C:\image1.tif  
                                      C:\image2.tif  
                                      D:\image1.tif  
                                      D:\image1.doc

File di destinazione dopo la conversione:  
                                      C:\Images\C\image1.tif  
                                      C:\Images\C\image2.tif  
                                      C:\Images\D\image1.tif  
                                      C:\Images\D\image1.doc.tif

Il processo di conversione, oltre a creare e riempire una nuova struttura di directory, crea anche facoltativamente un file elenco con elencati tutti i file convertiti. Il file elenco viene inserito nella directory di destinazione, al più alto livello della struttura appena creata.

9. Per creare un file elenco, fare clic su **Genera file elenco** e selezionare una delle opzioni di File elenco: **File singolo**, **File da 66 m/215 piedi** o **File da 30,5 m/100 piedi**.

10. Fare clic su **Esegui**. Il processo di verifica ha inizio e viene visualizzata una finestra di stato. L'indicatore dello stato di avanzamento scorre tre volte durante il controllo delle immagini. Al termine dell'operazione, nella finestra di stato vengono visualizzate le informazioni sul registro.



**NOTE:**

- Per arrestare il processore di input prima del termine dell'operazione, fare clic su **Interrompi**.
- Se si verifica un errore, la schermata del processore di input visualizza uno sfondo **rosa** a indicare la presenza di un errore durante la verifica delle immagini.
- Se si abilita l'opzione Scala eccezioni in Tipo di lavoro, è possibile ignorare i messaggi "**Image too wide**" (Immagine troppo larga).
- "I messaggi **di esclusione**" possono essere ignorati.
- I file con più pagine non vengono inclusi nel calcolo della lunghezza.

Se non ci sono errori e si seleziona l'opzione **Calcola lunghezza supporto** nella finestra principale del processore di input, l'uso della pellicola non verrà calcolato per il batch di immagini. Questo calcolo comprende lo spazio tra i documenti definito dall'utente. Quando si esegue il batch mediante il software applicativo i9600, è necessaria un'ulteriore pellicola per:

- Lunghezza della linguetta iniziale
- Pagine di intestazione e di coda
- IMC
- Avanzamento della pellicola
- Informazioni sull'intestazione e di coda generate dal sistema.

NOTA: Gli effetti di Scala eccezioni non sono inclusi nel calcolo della lunghezza della pellicola.

11. Fare clic su **Salva** per salvare il registro in un file di testo nel percorso desiderato o su **Stampa** per stampare una copia del registro.
12. Fare clic su **Esci** per tornare alla finestra principale del processore di input.

## Uso del processore di input per la conversione di immagini non TIFF

Se si hanno molti file di input PDF-A o non TIFF di altro tipo che devono essere archiviati, è possibile usare il processore di input per convertire i file non TIFF nel formato TIFF nativo prima della loro archiviazione in Archive Writer.

Per archiviare i file non TIFF, è necessario convertire i file di input in formato TIFF in bianco e nero prima di scriverli sulla pellicola. La soglia delle immagini e dei dati a colori è impostata per produrre immagini in bianco e nero. Questo processo di impostazione della soglia e di conversione utilizza le risorse della CPU in modo intensivo e può richiedere vari secondi per file. L'applicazione del processore di input può essere installata su varie stazioni di lavoro e i file TIFF di output possono essere memorizzati su dispositivi di memorizzazione condivisi accessibili al PC che ospita Archive Writer. Questa configurazione rende più veloce le operazioni di archiviazione per grandi volumi di file non TIFF.

L'applicazione del processore di input richiede anche che sul PC host sia disponibile il software nativo per alcune immagini non TIFF. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al Capitolo 2, *Installazione del software*. Se l'applicazione host richiesta non è installata, viene visualizzato il messaggio **“Uno o più file sono stati omessi. La condizione potrebbe essere dovuta ad un'applicazione di supporto non installata. Continuare l'elaborazione del lavoro?”** e il file non verrà convertito o aggiunto al file elenco di output.

NOTA: Se i file non TIFF sono nel flusso di input e non si seleziona l'opzione **Converti in formato Writer**, i file non TIFF non vengono controllati e il messaggio “file ignorato” viene scritto nel rapporto di output del processore di input.

Il tempo richiesto per convertire i file non TIFF in file TIFF dipende dalle prestazioni del PC host. La seguente tabella indica i tempi approssimativi di conversione, calcolati in base al PC consigliato o a un sistema più veloce.

<b>Tempi di conversione medi dei file, per immagine, che contengono una combinazione di file con una o più pagine</b>		
	<b>PC consigliato</b>	<b>PC più veloce</b>
<b>JPG</b>	7,5 secondi	3,1 secondi
<b>PDF</b>	5,0 secondi	2,6 secondi
<b>Word</b>	4,6 secondi	2,0 secondi
<b>PowerPoint</b>	10,9 secondi	5,2 secondi

## Appendice C Glossario

---

**Avanzamento:** comunica al writer di far avanzare la pellicola della distanza specificata dal parametro Lunghezza di avanzamento immesso dall'utente.

**AWIS:** Archive Writer Interface Software, la versione precedente del software di interfaccia che supportava i writer *Kodak* serie i9600 e *Kodak Imagemink* Document Archive Writer 4800.

**Elaborazione di fine bobina:** quando un utente indica che la bobina della pellicola è completa, il software applicativo avvia l'elaborazione di fine bobina, che, facoltativamente, comporta la scrittura di pagine di coda.

**Elaborazione di inizio bobina:** quando occorre una nuova bobina di pellicola, il software applicativo avvia l'elaborazione di inizio bobina che comporta la creazione di una linguetta iniziale di pellicola e, facoltativamente, la scrittura del codice IMC (Image Management Code), di pagine di controllo generate dal sistema, di pagine di intestazione e di file di destinazione di qualità.

**Fattore di scala:** equivalente digitale del rapporto di riduzione tradizionale.

**File di trasferimento:** un file opzionale creato durante la scrittura delle immagini sulla pellicola. Le informazioni presenti in questo file possono essere utilizzate da un'applicazione esterna per aggiornare un database esterno. Le informazioni minime contenute comprendono nome del file immagine originale, numero di bobina e indirizzo immagine assegnato. Il nome del file di trasferimento è identico al nome della bobina, ma con estensione .xfr.

**Fine bobina:** esegue la pellicola fino alla fine della bobina fisica.

**Gestione degli errori:** in una situazione in cui non sia possibile scrivere un file immagine sulla pellicola, l'applicazione si interrompe e viene visualizzato il nome del file immagine non valido. L'utente può sostituire manualmente il file immagine danneggiato con uno valido. Il processo di scrittura riavviato dall'utente inizierà dal file immagine sostituito.

**Gestione ID bobine:** quando il writer richiede una nuova bobina di pellicola, il software applicativo richiede un nuovo identificatore di bobina e verifica che il nome non esista già nel database del software applicativo i9600.

**IMC:** Image Management Code. Codice scritto all'inizio di una bobina di pellicola, che consente l'impostazione automatica del dispositivo di ricerca.

**Lavoro:** un batch di lavoro definito dal set di immagini da scrivere sulla pellicola.

**Livello di cartella** (*precedentemente noto come a tre livelli*): le immagini vengono raggruppate in una gerarchia a livello di cartella. Il primo fotogramma all'interno di ogni gruppo viene scritto con un blip grande. I fotogrammi successivi del gruppo vengono scritti con un blip medio o piccolo a seconda del raggruppamento specificato tramite il metodo e il tipo di input. È possibile ricercare un intero gruppo, un sottogruppo di secondo livello o singole immagini.

**Livello di documento** (*precedentemente noto come a due livelli*): le immagini vengono raggruppate in una gerarchia a livello di documento. Il primo fotogramma di ogni gruppo viene scritto con un blip medio. I fotogrammi successivi all'interno del gruppo vengono scritti con un blip piccolo. È possibile ricercare un intero gruppo o singole immagini.

**Livello di pagina** (*precedentemente noto come livello singolo*): le immagini non sono raggruppate, ogni fotogramma viene scritto con un blip piccolo.

**Pagine di coda:** file immagine facoltativi forniti dall'utente che è possibile scrivere alla fine della pellicola. Queste immagini possono essere indicizzate o meno.

**Pagine di intestazione:** file immagine facoltativi forniti dall'utente che è possibile scrivere all'inizio della pellicola. Queste immagini possono essere raggruppate o meno.

**Raggruppamento** (*precedentemente noto come indicizzazione*): indica il livello di pagina, il livello di documento e il livello di cartella.

**Registrazione stato:** il software applicativo visualizza le seguenti informazioni:

- La pellicola rimanente in entrambe le cartucce
- L'indirizzo immagine finale scritto
- La percentuale della raccolta di file di input scritti
- Il numero di immagini scritte

**Registro errori:** questo file contiene le informazioni sugli errori registrate dal software applicativo.

**Scala digitale:** processo interno utilizzato dal writer per ottenere un fattore di scala desiderato.

**Software applicativo Kodak i9600:** l'applicazione software che controlla il writer. Questo software fornisce un'interfaccia di alto livello per *Kodak Digital Science* Document Archive Writer 4800 e i writer *Kodak* serie i9600. Detto anche *software applicativo*.

**TIFF:** Tagged Image File Format. Un formato standard per la memorizzazione dei dati di immagine in un file. I dati di immagine vengono memorizzati come CCITT G3, G4, JBIG o non compressi. Il writer supporta file TIFF a pagina unica e multipagina. I file TIFF multi-striscia e affiancati non sono supportati, tuttavia è possibile utilizzare il processore di input per convertire le immagini multi-striscia in immagini monostriscia.

**Tipi di lavoro** (*precedentemente chiamati configurazione pellicola*): un set di parametri relativi alla modalità di scrittura di una raccolta di immagini sulle pellicole.

**Writer:** nome dell'hardware che scrive i file immagine sulla pellicola. Il nome ufficiale del writer è *Kodak* serie i9600. Sono disponibili due modelli: writer *Kodak* i9610, che scrive a 4800 righe di scansione al secondo, e writer *Kodak* i9620: che scrive a 9600 righe di scansione al secondo.

## Appendice D Raggruppamento, indirizzi immagine e blip

---

È possibile raggruppare le immagini per facilitarne la ricerca. Se si specifica il raggruppamento, a ogni immagine viene assegnato un indirizzo immagine che può essere memorizzato in un database indice. Inoltre, sul bordo sinistro della pellicola, in ogni fotogramma viene scritto un blip che viene utilizzato dal dispositivo di ricerca. Un blip può essere piccolo, medio o grande. Il raggruppamento determina le dimensioni del blip utilizzato e se le immagini vengono scritte senza raggruppamento o in gruppi mediante una gerarchia di documenti o cartelle. Il writer supporta il raggruppamento seguente:

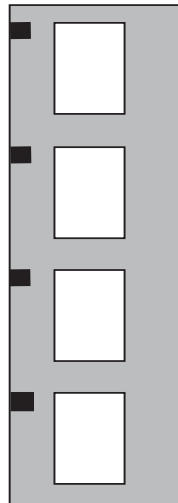
### **Formato indice Sequenza di indirizzi immagine di esempio**

Raggruppamento, disattivato Alle immagini non viene assegnato un indirizzo immagine e i blip non vengono scritti nei fotogrammi. Non è possibile ricercare le immagini con metodi automatici.

Livello pagina 1, 2, 3, 4

Livello documento 1.0, 1.1, 1.2, 2.0, 2.1

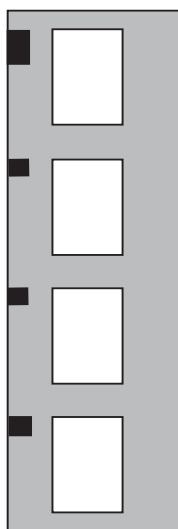
Livello cartella 1.0.0, 1.1.0, 1.1.1, 1.1.2, 1.2.0, 1.2.1, 2.0.0.



**Livello pagina:** le immagini non vengono raggruppate. Ogni fotogramma viene scritto con un blip piccolo.

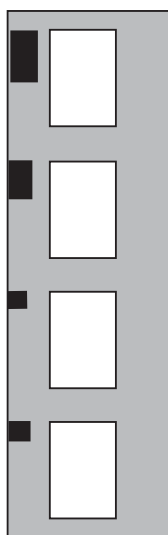
**Livello pagina**  
L'opzione **Capacità pellicola** è impostata su **Normale o Personalizzato (Un canale)**.





**Livello documento:** le immagini vengono raggruppate mediante una gerarchia a livello di documento. Il primo fotogramma di ogni gruppo viene scritto con un blip medio. I fotogrammi successivi all'interno del gruppo vengono scritti con un blip piccolo. È possibile ricercare un intero gruppo o singole immagini.

**Livello documento**  
**L'opzione Capacità pellicola è impostata su Normale o Personalizzato (Un canale).**



**Livello cartella:** le immagini vengono raggruppate mediante una gerarchia a livello cartella. Il primo fotogramma all'interno di ogni gruppo viene scritto con un blip grande. I fotogrammi successivi del gruppo vengono scritti con un blip medio o piccolo a seconda del raggruppamento specificato tramite il metodo di input e il tipo di file. È possibile ricercare un intero gruppo, un sottogruppo di secondo livello o singole immagini.

**Livello cartella**  
**L'opzione Capacità pellicola è impostata su Normale o Personalizzato (Un canale).**

Raggruppare le immagini quando è necessario indicare una relazione tra di esse a scopo di ricerca. Ad esempio, è possibile utilizzare il raggruppamento a livello di documento per mantenere la relazione tra le pagine di singoli file a più pagine. È possibile utilizzare il raggruppamento a livello di cartella per mantenere le relazioni tra le pagine e i file di file a più pagine all'interno di una cartella.

NOTA: È possibile effettuare il raggruppamento con il formato della pellicola a Un canale o a Due canali, ma gli indirizzi immagine assegnati saranno diversi. Quando il formato della pellicola è a Un canale, a ogni immagine viene assegnato un indirizzo immagine univoco. Quando il formato della pellicola è a Due canali, a entrambe le immagini associate in un fotogramma viene assegnato lo stesso indirizzo immagine.

Se si desidera inserire nella pellicola il maggior numero di immagini possibile, è consigliabile specificare la capacità della pellicola alta e il raggruppamento a livello di pagina. Inoltre, è consigliabile orientare le immagini in modo che il lato più corto venga scritto parallelo al bordo della pellicola.

Gli indirizzi immagine contengono 1, 2 o 3 campi a seconda del raggruppamento. I campi sono delimitati da un punto. L'indirizzo immagine aumenta a mano a mano che le immagini vengono scritte sulla pellicola in base al livello di raggruppamento. L'indirizzo immagine può iniziare con un campo fisso contenente caratteri alfanumerici. Solo il campo fisso può contenere caratteri alfanumerici. Il campo fisso è uguale per tutte le immagini di una bobina. Gli indirizzi immagine possono contenere fino a 12 caratteri. I campi dell'indirizzo immagine, compreso quello fisso, possono essere composti da un massimo di 9 caratteri (8 nel campo fisso se si utilizzano caratteri alfanumerici).

## Raggruppamento

Il writer supporta tre livelli di raggruppamento (pagina, documento e cartella). Il numero di livelli consentito dipende dal raggruppamento selezionato. Un'immagine (o un intero lavoro) può essere designata come "Raggruppamento, disattivato": in questo caso viene scritta sulla pellicola senza indirizzo immagine assegnato e il fotogramma non riceve un blip.

L'uso di **Raggruppamento, disattivato** deve essere limitato in quanto le immagini (o gli interi lavori) non possono essere ricercate mediante metodi automatici. L'uso appropriato comprende immagini utilizzate per il collaudo di pellicole e il controllo di qualità che non fanno parte del database indice di ricerca.

## Appendice E Specifiche dei file immagine

---

Questa appendice fornisce le specifiche dettagliate dei file immagine digitali da scrivere sulla pellicola. Il writer riceve le immagini da scrivere sulla pellicola dal software applicativo attraverso un'interfaccia di rete Ethernet. Il software applicativo accetta solo file immagine in formato TIFF o file di testo ASCII.

### Formato di file TIFF

L'intestazione del formato del file immagine TIFF contiene i dati che lo identificano come file TIFF. I rimanenti dati del file sono set di dati TAG seguiti da dati di immagine. I dati TAG contengono informazioni come la lunghezza e la larghezza dell'immagine. Ogni TAG è caratterizzato da un numero univoco seguito da un campo di valore. I numeri dei TAG utilizzati di seguito sono stati accettati e pubblicati nel documento relativo agli standard TIFF (*Specifiche TIFF 6.0*, Aldus Corporation, 3 giugno 1992; cercare il file TIFF6.PDF all'indirizzo <http://www.adobe.com>). Se vi sono più set di TAG e sezioni di dati, il file è un file TIFF a più pagine.

### Specifiche dei file di input TIFF

I file immagine accettati dal writer devono essere conformi alle seguenti specifiche:

- Conformità di base alla specifica TIFF 6.0, comprese le estensioni per i tipi di compressione Gruppo III, IV e JBIG. Si consiglia la compressione Gruppo IV.
- Doppia tonalità.
- A una o più pagine.
- Solo monostriscia. Righe per striscia deve corrispondere alla lunghezza dell'immagine. Il TAG n. 278 deve corrispondere al TAG n. 257.

I campi di tag TIFF che **devono** essere designati sono:

- **Risoluzione X**: numerico, misurato in pixel. TAG n. 282
- **Risoluzione Y**: numerico, misurato in righe. TAG n. 283
- **Tipo di compressione**: le opzioni devono essere specificate anche quando si utilizza la compressione Gruppo III. TAG n. 259
- **Larghezza immagine**: numerico, misurato in pixel. TAG n. 256  
La convalida del software applicativo avviene sulla larghezza dell'immagine in scala derivata da questo valore e dalla scala desiderata specificata nell'impostazione del tipo di lavoro. I valori di larghezza dell'immagine in scala validi sono i seguenti:
  - Da 1 a 3.888 pixel (Un canale)
  - Da 1 a 1.920 pixel (Due canali)
  - Da 1 a 4864 pixel (Fotogramma intero)

NOTA: È possibile utilizzare il processore di input per verificare i tag TIFF, i tipi di compressione, i tipi TIFF e le dimensioni dell'immagine.

**Lunghezza immagine:** numerico, misurato in righe. La convalida del software applicativo avviene sulla lunghezza dell'immagine in scala derivata da questo valore e dalla scala desiderata specificata nell'impostazione del tipo di lavoro. I valori di lunghezza dell'immagine in scala validi sono i seguenti:

- Writer 4800: da 1 a 6900 righe
- Writer serie i9600: da 1 a 16.000 righe

I campi di tag TIFF riportati di seguito **devono** essere designati. In caso contrario vengono utilizzati i valori predefiniti. È quindi possibile che l'immagine non venga rappresentata nel modo corretto.

N. TAG	Campo	Predefinito
258	Bit per campione	1
296	Unità di risoluzione	Pollici
262	Interpretazione fotometrica	1 = nero
278	Righe per striscia	= lunghezza dell'immagine

## Tipi di compressione TIFF supportati

Sono supportati i tipi di compressione seguenti:

- TIFF tipo 1: nessuna compressione
- TIFF tipo 2: Gruppo III CCITT, monodimensionale
- TIFF tipo 3: codifica a doppio livello T4 CCITT
- TIFF tipo 4: codifica a doppio livello T6 CCITT (consigliata)
- JBIG: compressione JBIG

## Uso dei file compressi JBIG

Un file immagine compresso JBIG è composto da un'intestazione da 20 byte seguita dai dati di immagine\*. Non modificare i dati di immagine e l'intestazione JBIG per l'utilizzo nel writer. Tuttavia, perché il sistema li possa leggere e decomprimere, è necessario racchiudere i file in un wrapper in formato file TIFF.

I campi/tag TIFF che **devono** essere designati nel wrapper TIFF sono:

- **Risoluzione X:** deve essere fornito, ma non può essere derivato dall'intestazione del file JBIG. Numerico; misurato in pixel. TAG n. 282
- **Risoluzione Y:** deve essere fornito, ma non può essere derivato dall'intestazione del file JBIG. Numerico; misurato in righe. TAG n. 283
- **Tipo di compressione:** deve essere: 34.461 (0 x 8.765). TAG n. 259
- **Larghezza immagine:** impostato sul campo 'Xd' reperito nell'intestazione JBIG. TAG n. 257
- **Lunghezza immagine:** impostato sul campo 'Yd' reperito nell'intestazione JBIG. TAG n. 257

\* Raccomandazione ITU-T T.82, "Tecnologia dell'informazione - Rappresentazione codificata di informazioni audio e immagine - Compressione dell'immagine a doppio livello progressiva", 03/93.

- **Righe per striscia:** deve corrispondere alla lunghezza dell'immagine per un TIFF monostriscia conforme con compressione. Il TAG n. 278 deve corrispondere al TAG n. 257
- **Offset striscia:** deve indirizzare all'intestazione JBIG da 20 byte. TAG n. 273
- **Conteggi byte per striscia:** deve corrispondere al numero di byte nel file JBIG. TAG n. 279
- **Dati di immagine e intestazione JBIG:** l'intestazione JBIG deve essere incorporata come primi 20 byte dei dati di immagine JBIG.

Se non presenti, i campi Bit per campione, Unità di risoluzione e Interpretazione fotometrica dovrebbero essere designati. In caso contrario, vengono impostati sui valori predefiniti mostrati in precedenza.

## Limitazioni per la compressione JBIG

I file compressi JBIG possono essere solo monostriscia. Le immagini multi-striscia non sono supportate.

- I bit seguenti devono essere 0 nell'intestazione JBIG:
  - Campo Ordine: HITOLO, SEQ, ILEAVE, SMID
  - Campo Opzioni: TPDON, DPON, DPPRIV, DPLAST
- Il campo P nell'intestazione JBIG deve essere 1 (solo piano singolo).
- Il campo di tag TIFF di JBIGOptions non è supportato.

## Dimensioni massime dei file TIFF

Il writer dispone di una CPU interna con il proprio sistema operativo. Poiché la CPU non dispone di un dispositivo di memoria di massa (ad esempio un disco rigido), la memoria è organizzata in aree di sistema e memorizzazione dei dati. L'area di memorizzazione dei dati è configurata come se fosse un dispositivo di memorizzazione esterno (un disco RAM DOS). In quest'area vengono memorizzati i dati di immagine nel buffer prima della scrittura sulla pellicola.

Quando l'opzione Capacità pellicola è impostata su Personalizzato o Due canali, lo spazio di memorizzazione delle immagini viene suddiviso tra le due immagini.

- **Per Archive Writer 4800** il limite di righe per le dimensioni massime del file è 6900.
- **Per il writer i9600** il limite di righe per le dimensioni massime del file è 16.000.
- **Per 4800 Archive Writer (Solo fronte):** dimensioni file di 1 MB, 8 MB con memoria espansa.
- **Per 4800 Archive Writer (Fronte-retro):** dimensioni file di 500 KB, 4 MB con memoria espansa.
- **Per il writer i9600 (Solo fronte):** dimensioni file 8 MB
- **Per il writer i9600 (Fronte-retro):** dimensioni file 4 MB

## **Immagine TIFF vuota (blank.tif)**

A seconda del raggruppamento delle immagini sulla pellicola desiderato, potrebbe essere necessario inserire uno spazio tra le immagini o i gruppi di immagini sulla pellicola. È possibile utilizzare come spaziatore un'immagine vuota da 1 KB (blank.tif) fornita. Il file blank.tif si trova nella directory di installazione del software applicativo i9600 (generalmente c:\Programmi\KI96AS). Questo file consente un'elaborazione rapida ed efficiente.

## **Specifiche dei file di testo di input**

I file di testo vengono spesso utilizzati come pagine di intestazione e di coda. Il software applicativo converte i file di testo in formato TIFF prima della scrittura della pellicola.

## **Nomi dei file immagine**

Tutti i nomi di file devono essere conformi alla specifica di denominazione dei file di Windows NT. I nomi di file lunghi fino a 255 caratteri (compreso il percorso della directory) sono consentiti.

I file TIFF non necessitano dell'estensione .tif. I dati dell'intestazione del file TIFF consentono di verificare che si tratti di un file TIFF formattato.

L'estensione per i file di testo è .txt (senza distinzione tra lettere maiuscole e minuscole).

### ***Esempi***

\image123.tif  
c:\pollcache\Electronic Microimager\batch001\00000001.tif  
c:\app1\image File 234.001  
f:\titles\monroe\image1.tif  
c:\BeginRoll\application1\start.txt

## Appendice F Archiviazione di file non TIFF

---

Quando si archiviano o si convertono file di Microsoft Word, è possibile che venga visualizzato il messaggio “**Salvare le modifiche in kodaksamplewordfile02\_fax.doc?**”. Il messaggio viene generato da Microsoft Word. Per evitare che venga visualizzato questo messaggio, è possibile modificare le impostazioni delle opzioni di Microsoft Word.

NOTA: Questo messaggio non impedisce la conversione o l'archiviazione dei file Word.

### File di input non TIFF

Quando si archiviano o si convertono immagini non TIFF (PDF-A, Word, PowerPoint, ecc.), è importante ricordare che le opzioni di impostazione pagina memorizzate nel file di input influenzano l'immagine di output scritta sulla pellicola. Un file Word potrebbe apparire come una singola pagina di testo in Microsoft Word, ma essere effettivamente formattato dalle opzioni di impostazione pagina e contenere più pagine di output al momento della stampa o della visualizzazione con l'opzione “Anteprima di stampa”. L'orientamento pagina (Verticale o Orizzontale) e le dimensioni dei margini influiscono sul modo in cui la pagina viene scritta sulla pellicola.

Il modo migliore per stabilire come verrà formattato un file non TIFF per l'output (ossia come verrà rappresentato sulla pellicola), consiste nell'usare l'opzione dell'anteprima di stampa del programma nativo (ad es. di Word, PowerPoint, Adobe Viewer).

### Controllo dell'avanzamento di un lavoro di archiviazione non TIFF

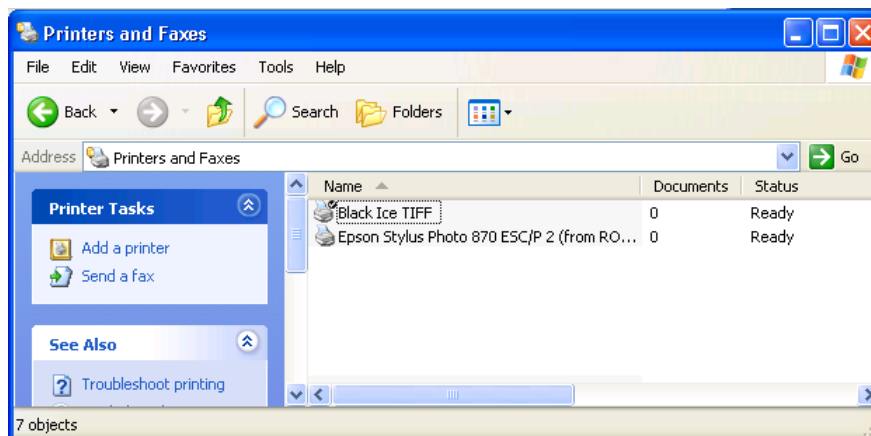
Quando si archiviano file non TIFF direttamente in Archive Writer senza prima convertirli in formato TIFF, viene visualizzato il messaggio “**Conversione in corso. Attendere...**”.

Il processo di conversione può richiedere da alcuni secondi a molte ore, a seconda del numero di file non TIFF e della velocità del PC host. Per informazioni sui tempi di conversione per i file non TIFF, vedere la seguente tabella:

Tempi di conversione medi dei file, per immagine, contenenti una combinazione di file a una o più pagine.		
	PC consigliato	PC più veloce
JPG	7,5 secondi	3,1 secondi
PDF	5,0 secondi	2,6 secondi
Word	4,6 secondi	2,0 secondi
PowerPoint	10,9 secondi	5,2 secondi

Durante il processo di conversione, è possibile controllarne lo stato visualizzando il processo di conversione tramite il monitor della stampante Black Ice TIFF. Per accedere al monitor della stampante, attenersi alla seguente procedura:

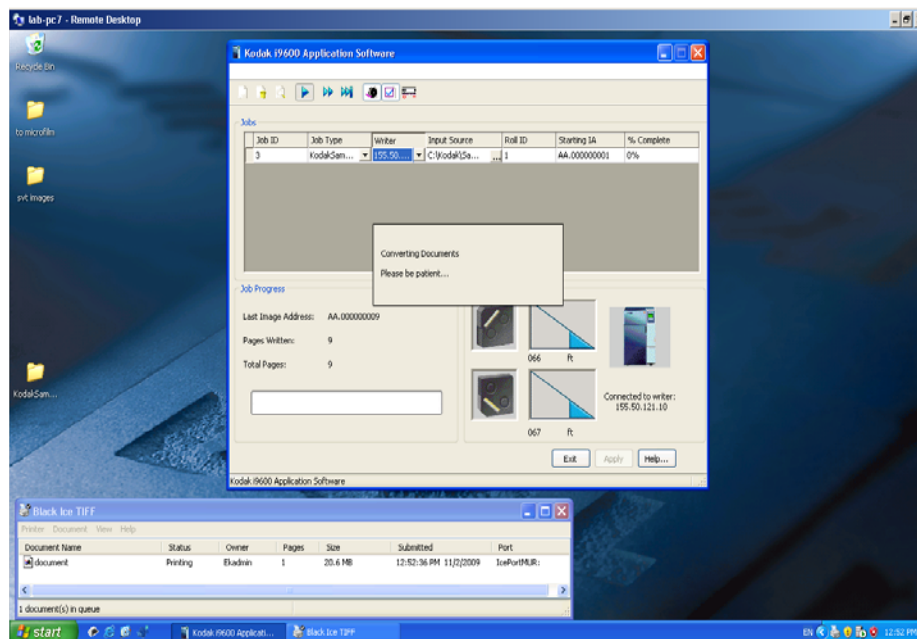
1. Selezionare **Start > Impostazioni > Pannello di controllo > Stampanti e fax**. Si apre la finestra di dialogo Stampanti e fax.



2. Selezionare **Black Ice TIFF** per visualizzare la schermata del monitor della stampante Black Ice TIFF (oppure fare doppio clic su **Stampante** sulla barra delle applicazioni e aprire il monitor della stampante Black Ice TIFF).



In questo modo sarà possibile vedere i file non TIFF man mano che vengono convertiti. Dopo la conversione di tutti i file non TIFF, le immagini vengono scritte sulla pellicola.





# Kodak

Eastman Kodak Company  
343 State Street  
Rochester, NY 14650 U.S.A.  
© Kodak, 2009. Tutti i diritti riservati.  
TM: Kodak